

 MOJANG

MINECRAFT

EPISCHE BASIS



EPISCHE BUILDS DIE JE CREATIVITEIT AANWAKKEREN

Voor het papieren boek is papier gebruikt dat onafhankelijk is gecertificeerd door FSC® om verantwoord bosbeheer te waarborgen.

Kijk voor meer informatie op www.harpercollins.co.uk/green.

HarperCollins is een imprint van Uitgeverij HarperCollins Holland, Amsterdam.

Copyright © 2022 Mojang AB en Mojang Synergies AB

Oorspronkelijke titel: *Minecraft Epic Bases*

Copyright Nederlandse vertaling: © 2026 HarperCollins Holland

Geschreven en geredigeerd door: Thomas McBrien

Vertaling: Mariella Manfré

Omslagontwerp: © HarperCollins *Publishers* Limited

Illustraties: © Ryan Marsh

Vormgeving: John Stuckey, Jessica Coomber, Ian Pollard en Miranda Snow

Productie: Louis Harvey en Laura Grundy

Druk: Rotolito Italy

ISBN 978 94 027 2079 2

NUR 210 & 240

Eerste druk in deze editie oktober 2026

Veel dank aan Alex Wiltshire, Filip Thoms, Amanda Ström, Kelsey Howard, Sherin Kwan, Åsa Skogström, Isabella Balk en Stephanie Milton.

All Rights Reserved. MINECRAFT is een geregistreerd merk van Mojang Synergies AB.

This book is an original creation by Farshore © 2022 HarperCollins *Publishers* Limited

Originele uitgave is verschenen bij Farshore,

een imprint van HarperCollins *Publishers* Ltd, London, Great Britain.

Deze uitgave is uitgegeven in samenwerking met HarperCollins Publishers LLC.

HarperCollins Holland is een divisie van Harlequin Enterprises ULC.

® en ™ zijn handelsmerken die eigendom zijn van en gebruikt worden door de eigenaar van het handelsmerk en/of de licentienemer. Handelsmerken met ® zijn geregistreerd bij het United States Patent & Trademark Office en/of in andere landen.
www.harpercollins.nl

Elk ongeoorloofd gebruik van deze publicatie om generatieve kunstmatige-intelligentietechnologieën (AI-technologieën) te trainen is uitdrukkelijk verboden. De exclusieve rechten van de auteur en de uitgever worden hierbij niet beperkt. HarperCollins maakt tevens gebruik van de rechten onder Artikel 4(3) van de Digital Single Market Directive 2019/79 en het uitvoeren van tekst- en datamining op deze publicatie is niet toegestaan.

Niets uit deze uitgave mag openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Alle in dit verhaal voorkomende personen zijn ontleend aan de fantasie van de schrijver. Elke gelijkenis met bestaande personen berust op toeval.

MOJANG
STUDIOS

ONLINE VEILIGHEID VOOR JONGERE FANS

Tijd online doorbrengen is erg leuk! Hier zijn een paar simpele regels voor de veiligheid van jongere fans waardoor het internet een fijne plek blijft:

- Deel nooit je echte naam en gebruik die ook niet als gebruikersnaam.
 - Deel nooit je persoonlijke gegevens.
 - Deel nooit naar welke school je gaat of hoe oud je bent.
 - Deel nooit je wachtwoord, behalve met een ouder of voogd.
 - Hou er rekening mee dat je 13 jaar of ouder moet zijn om op veel sites een account aan te maken.
- Controleer altijd het beleid en vraag toestemming aan een ouder of voogd voordat je je registreert.
- Vertel het altijd aan een ouder of voogd als je je ergens zorgen over maakt.

Blijf veilig online. Alle websiteadressen in dit boek zijn correct op het moment van drukken. HarperCollins Holland is echter niet verantwoordelijk voor content die door derden wordt gehost. Hou er rekening mee dat onlinecontent kan veranderen en dat websites content kunnen bevatten die niet geschikt is voor kinderen.

We raden aan dat alle kinderen onder toezicht het internet gebruiken.

INHOUD

INTRO	10
ALGEMENE BOUWTIPS	12
OUDE MUMMIETOMBE	14
HET LUCHTLAB	22
HET VERZONKEN LANDGOED	28
FENRIRS TAND	34
DE RUILMARKT	40
DE KUBUS	46
SCHITTEREND IJSPALEIS	52
BASIS IN ACTIE	58
DE GLINSTERENDE GROT	60
ZOET KONINKRIJK	66
HET MACABERE MOTEL	72
KASTEEL FENIKS	78
BOUWERSBURCHT	84
AFSCHEID	92

INTRO

Welkom in het Hoofdkwartier Realm! Hier wonen De Twaalf, een club van bouwexperts die al hun tijd en aandacht hebben besteed aan het creëren van de indrukwekkendste basissen. Voor het eerst hebben De Twaalf de poorten geopend en mede-avonturiers uitgenodigd voor een rondleiding langs hun unieke basissen. Kom, dan maken we kennis met onze gastheren en gastvrouwen en kunnen ze ons alles vertellen over hun beste tips en trucs.

ESCHER WONDER, GROOT ARCHITECT

Ahuh. Welkom! Als leider van deze club is het me een genoegen om jullie welkom te heten in de Bouwersburcht. Dit kasteel is het toonbeeld van moderne architectuur en een school voor ambitieuze bouwers. Je vindt hier alles wat een bouwer maar nodig kan hebben.

PROF. SHELLY ZANDE, VASTE ARCHEOLOG

Hallo! Ik ben Shelly en ik ben de archeoloog van het team. Oude gebouwen die gehuld zijn in mysteries fascineren me. Wie heeft al die tempels gebouwd bijvoorbeeld? En waarom?

DR. ATTICUS SPARK, MOBIELE UITVINDER

Ja, ja, ja. Ik ben het. De briljante, voortreffelijke, alleskunnende, wereldberoemde wetenschapper Dr. Atticus Spark. Eigenlijk ben ik een uitvinder, en mijn basis concentreert zich op wetenschappelijk onderzoek.

GUNHILDA FENRIR, VIKING-BERSERKER

Sommigen noemen me dapper, anderen roekeloos. Eén ding is zeker: wie het waagt mij in de weg te zitten, kan kennismaken met mijn zwaard. Mocht je me ooit nodig hebben, dan kun je me vinden op mijn betrouwbare Vikingschip, *Fenrirs Tand*.

ALDUR BLAUWKAAR, IJSKONING

Ik ben de koning van de kou! De schittering van mijn ijs en de kracht van mijn muren kennen geen gelijke, behalve misschien de macht van mijn sneeuwgolems.

MARIA TRENCH, DIEPZEE-ONDERZOEKER

Mijn ooit machtige familie woonde in een prachtig onderwaterpaleis. Het is lang geleden tot puin vervallen, maar ik heb het in zijn oude glorie hersteld en het gerestaureerd tot onderwaterbasis.

**KAT SEEKER,
WILDERNISVERKENNER**

Je bent er! Super! Ik kan niet wachten om je te laten zien wat ik in het oerwoud heb ontdekt. Mijn basis is een studieplek voor observatie en onderzoek. Kom mee, er is van alles te bekijken.

LOLLY POP, SNOEPRONINGIN

Hoi! Ik ben Lolly Pop en ik ben zo blij dat je er bent. Ik ben heel hard bezig geweest om mijn basis vol te stoppen met de zoetste traktaties voor de zoetste mensen. Er is niets wat ik niet kan maken met mijn superspeciale, supergeheime bouw materiaal... *Psst*, dat is suiker.

**STEVEN STERREKONING,
KEND-ARCHEOLOG**

Luister! Ik ben Steven: bouwer, dromer en alien-expert. Mijn bouwtechnieken zijn buitenaards! Ik ben hier om je de nieuwste alienontwerpen te laten zien. Geloof me, dat is ongetwijfeld de beste bouwstijl.

**RITA REANIMATOR,
VOORBODE VAN ONHEIL**

Opschieten! Ik moet voor het donker thuis zijn. Het Macabere Motel is mijn basis, een heerlijk griezelig spookhuis. Jij bent niet mijn enige gast, alleen wel de enige levende.

**SIR CORNELIUS LUCKLESS,
PARANOÏDE RIDDER**

Gij hebt veel geluk, want ge zocht en hebt gevonden de grootste ridder van het rijk. Duistere mysteries en verborgen gevaren liggen in het verschiet, maar ik heb een machtig fort gebouwd om het kwaad op afstand te houden. Laat ons waakzaam blijven. Men kan nooit voorzichtig genoeg zijn.

FLINT GRUIS, MEESTERSMELTER

Eh... Mijn hobby is... eh... mineralen. Ertsen vinden. Ja, ik ben echt dol op ertsen. Glanzende goudstaven, sprankelende smaragden, onbreekbare diamanten. Wacht maar tot je mijn schatkamer ziet!

ALGEMENE BOUWTIPS

Jij kunt ook een bouwexpert worden. Het is makkelijker dan je denkt! Ik weet uit eigen ervaring dat het in eerste instantie moeilijk kan zijn om grootschalige basissen te bouwen, dus ik heb mijn collega-bouwexperts gevraagd om hun beste tips te delen zodat jij ook een indrukwekkende basis kunt maken. Volg deze tips, die net zo fantastisch zijn als onze bouwwerken, en ontdek wat je allemaal kunt creëren.



PLANNING

1



CREATIVE-MODUS

In Creative-modus kun je ongelooflijk snel en makkelijk een basis bouwen, omdat je onbeperkte toegang hebt tot alle blokken en bovendien een bewegingsvrijheid hebt waar alle avonturiers jaloers op zijn. Wil je jezelf echt uitdagen dan kun je je basis bouwen in Survival-modus, maar zorg er dan wel voor dat je een flinke voorraad van de benodigde blokken hebt!

PLANNING

Goed plannen is het belangrijkste voor alle geweldige bouwwerken. Zonder een juiste voorbereiding kunnen zelfs de eenvoudigste creaties in de soep lopen. Stap één is beslissen wat je gaat bouwen: een kasteel, een school, een ruimteschip – wat je maar wilt. Denk na over wat je allemaal nodig hebt en stem je ontwerp daarop af.

THEMA

Heb je eenmaal gepland wat je gaat bouwen, dan is het tijd om een thema te zoeken dat bij je idee past. Kijk voor inspiratie welke blokken er allemaal beschikbaar zijn en kies je favorieten. Denk erover na hoe je die kunt combineren en wat voor uitstraling je wilt bereiken. Wees creatief!





LOCATIE

Als je weet wat je gaat bouwen, moet je beslissen waar je dat gaat doen. Zoek een gebied dat ideaal is voor je thema en aarzel niet om de plek aan te passen aan jouw wensen.

STRUCTUUR

Een stevige structuur voor je constructie opstellen is belangrijk om alles volgens plan te laten lopen. Onze bouwers adviseren om voordat je begint een raamwerk van je structuur uit te zetten met markeerblokken. Kies een opvallend, goed zichtbaar blok als markeerblok. De studenten van de Bouwersburcht gebruiken het liefst lichtgroen beton!



BLOKKENKEUZE

Tijd om te gaan bouwen! Kies de blokken die bepalend worden voor je basis. Dit zijn de belangrijkste blokken, dus zorg ervoor dat je goed hebt nagedacht over wat je wilt. Het zal je tijd en ergernis schelen als je die beslissing nu neemt, voordat je begint aan de daadwerkelijke constructie.



DECORATIES

Zorg ervoor dat bezoekers duidelijk kunnen zien bij wie ze op bezoek komen! Voeg een paar persoonlijke dingen toe die het echt jouw unieke basis maken. Ben je een avonturier? Zet een paar van je schatten in voorwerplijsten. Ben je een mobverzamelaar? Bouw vitrines voor je favoriete mobs. Misschien ben je een uitvinder? Ontwerp een museum voor je beste creaties.



AFWERKING

De afwerking maakt het verschil tussen een goede basis en een fantastische basis. Denk erover om planten toe te voegen, getinte ramen en andere versieringen die je creatie laten opvallen. Vergeet het terrein eromheen niet! Kleine dingen kunnen een grote betekenis hebben. Faden, buitenlampen en bijgebouwen zijn bijvoorbeeld prachtige extra details.



OUDE MUMMIETOMBE

Lang geleden kwam ik per ongeluk in de zijkant van een zandduin een geheime ingang tegen die leidde naar een oude, ondergrondse woestijntempel. Deze ontdekking bood me de perfecte kans om een graf tombe te bouwen in de stijl van oude architecten. Hij moest indrukwekkend zijn, ontzagwekkend en geschikt voor een farao... en ik wist precies wat ik moest bouwen. Welkom bij mijn woestijntombe!

WOESTIJNDORP

ORASE IN DE WOESTIJN

Hoge bomen, planten vol kleur en een waterpoel zijn allemaal tekenen van een rijk, levendig ecosysteem.

PROFESSOR SHELLY ZANDE

Vaste archeoloog



**WATERSPUWENDE
STANDBEELDEN**

**VUURSPUWENDE
STANDBEELDEN**

GROOTSE INGANG

RIVIEREN MET PILAREN ERLANGS

MOBWERENDE VUURBAKENS

Bescherm je woestijnwoase tegen mobs
door op strategische plekken langs de
rand kampvuuren te plaatsen.

BUITENKANT

BOUWTECHNIKEN

Inderdaad, zo zien oude beschavingen eruit... oud! Het was een behoorlijke uitdaging om de basis er oud uit te laten zien, maar ik heb wat trucs achter de hand waardoor mijn creatie wel 3000 jaar oud lijkt.



INGANG EN ATRIUM

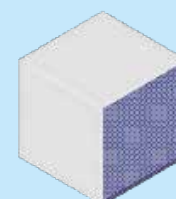
De grootste ingang bevindt zich hoog boven de grond en leidt naar een atrium en een grote waterpoel. De waterval die in de poel stroomt verbergt een geheime ingang naar de tombe.

WATERVAL-INGANG

De waterval-ingang bestaat uit een gat in de achtermuur waar water doorheen stroomt. Om naar de basis te komen moet je de waterval op zwemmen en het gat in. Volg het water naar beneden tot je onder de grond weer opduikt.

BLOKKENKEUZE

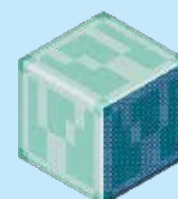
Omdat deze basis in de woestijn staat heb ik allerlei zandsteenblokken gebruikt voor de fundering, met rood zandsteen als contrast. De decoratieve details zijn gemaakt van gladde kwarts, prismariënblokstenen en oranje-geglazuurd terracotta. Om de basis heen heb ik branders geplaatst om wat licht te creëren.



gladde kwarts



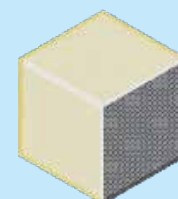
rood zandsteen



prismariënbloksteen



oranjegeglazuurd terracotta



zandsteen

GEHEIME BASIS

De basis zelf zit diep onder het parkour vol lava en is alleen toegankelijk via een geheime deur aan het eind van de hindernisbaan. Die deur komt pas tevoorschijn nadat je een redstone-puzzel hebt opgelost door de hendels in de juiste volgorde om te halen. Dan zal een verborgen mechanisme de doorgang naar de basis onthullen.



VUURSPUWENDE STANDBEELDEN

De standbeelden bestaan uit een combinatie van zandsteen en gebeiteld zandsteen, en hebben een kampvuur in hun hand. De monden van de beelden zijn gemaakt van trapblokken en de ogen van knoppen.



PILAREN EN RIVIEREN

De pilaren heb ik gemaakt van verschillende blokken, zodat ik grappige details kon toevoegen: trappen, knoppen en hekken vormen een mooie onderbreking voor de gestroomlijnde massieve blokken en maken het wat interessanter. De rivieren bestaan uit trapblokken en een heleboel emmers water.

