

TIJD OM TE BOUWEN

Welkom! Tijd om aan een nieuw avontuur te beginnen! Maar laten we eerst even kennismaken met onze helden!

Gebruik je stickers om alle personages en mobs te voltooien.
Creëer vervolgens je eigen speler!

ALEX

ZURI

EFE

NOOR

Soms zie je een lege ruimte voor een mob. Plak de betreffende mob op die plek om hem tot leven te wekken!

SUNNY

ARI

KRI

MAKENA

STEVE

ONDERGRONDSE STAD

In de duisternis van de oude ondergrondse stad moet je altijd op je hoede zijn. Op iedere hoek kan een griezelige mob verschijnen...

Plak wat lantaarnstickers om licht in het duister te laten schijnen. Gebruik je sticker van de warden om deze mob te onthullen!



PILLAGERS SCHIETEN

Kijk daar, in de verte! Een pillager buitenpost! Die pillagers vormen geen partij voor je. Toch?

Gebruik je stickers om dit rooster te vullen. Elk wapen mag slechts één keer verschijnen in elke rij, elke kolom en elk vierkant. Puzzel af? Versla dan de pillagers door de scène met je stickers te voltooien.

WAPENS

1



2



3



4



5



6



7



8



9





WATERAVONTUUR

Het is altijd een goed idee om voorbereid te zijn op verschillende soorten avonturen, en onder water gaan is een unieke test.

Gebruik je stickers om Alex een helm en harnas te geven die het makkelijker maken om onder water op onderzoek te gaan. Voeg vervolgens wat mobs toe aan dit waterige tafereel.

Plaats hier een
zeeschildpadhelm.
Daarmee kun je langer
onder water blijven.

Gebruik een sterk
diamanten harnas
als bescherming.

Met betoverde
waterloperlaarzen
kun je sneller onder
water zwemmen.