

MINECRAFT

CREEPY

MINI-

BOUWWERKEN

MEER DAN 20 GRIEZELIGE MINI-PROJECTEN

Voor het papieren boek is papier gebruikt dat onafhankelijk is gecertificeerd door FSC® om verantwoord bosbeheer te waarborgen.

Kijk voor meer informatie op www.harpercollins.co.uk/green.

HarperCollins is een imprint van Uitgeverij HarperCollins Holland, Amsterdam.

Copyright © 2026 Mojang AB

Oorspronkelijke titel: *Minecraft Creepy Bite-Size Builds*

Copyright Nederlandse vertaling: © 2026 HarperCollins Holland

Vertaling: Jurjen Tiersma

Omslagontwerp: © 2026 HarperCollinsPublishers Limited

Omslagbewerking: Saskia Janssen

Extra illustraties: © Oyku Erdenlig

Extra afbeeldingen: © Shutterstock

Zetwerk Nederlandse editie: Mat-Zet B.V.

Druk: Rotolito Italy

ISBN 978 94 027 2082 2

NUR 210 & 240

Eerste druk oktober 2026

Veel dank aan Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Kelsey Ranallo, Lauren Marklund en Milo Bengtsson

All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo and the Mojang Studios logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This book is an original creation by Farshore © 2026 HarperCollinsPublishers Limited



Originele uitgave verschenen bij Farshore, een imprint van HarperCollinsPublishers Ltd, London, Great Britain. Deze uitgave is uitgegeven in samenwerking met HarperCollins Publishers LLC.

HarperCollins Holland is een divisie van Harlequin Enterprises ULC.

® en ™ zijn handelsmerken die eigendom zijn van en gebruikt worden door de eigenaar van het handelsmerk en/of de licentienemer. Handelsmerken met ® zijn geregistreerd bij het United States Patent & Trademark Office en/of in andere landen.

www.harpercollins.nl

Elk ongeoorloofd gebruik van deze publicatie om generatieve kunstmatige-intelligentietechnologieën (AI-technologieën) te trainen is uitdrukkelijk verboden. De exclusieve rechten van de auteur en de uitgever worden hierbij niet beperkt. HarperCollins maakt tevens gebruik van de rechten onder Artikel 4(3) van de Digital Single Market Directive 2019/79 en het uitvoeren van tekst- en datamining op deze publicatie is niet toegestaan. Niets uit deze uitgave mag openbaar worden gemaakt door middel van druk, fotokopie, internet of op welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Alle in dit verhaal voorkomende personen zijn ontleend aan de fantasie van de schrijver. Elke gelijkenis met bestaande personen berust op toeval.

ONLINEVEILIGHEID VOOR JONGERE FANS

Tijd online doorbrengen is erg leuk! Hier zijn een paar simpele regels om jongere fans te helpen veilig te blijven en het internet een fijne plek te houden.

- Deel nooit je echte naam en gebruik die ook niet als gebruikersnaam.
 - Deel nooit je persoonlijke gegevens.
 - Deel nooit naar welke school je gaat of hoe oud je bent.
 - Deel nooit je wachtwoord, behalve met een ouder of voogd.
 - Hou er rekening mee dat je 13 jaar of ouder moet zijn om op veel sites een account aan te maken. Controleer altijd het beleid en vraag toestemming aan een ouder of voogd voordat je je registreert.
 - Vertel het altijd aan een ouder of voogd als je je ergens zorgen over maakt.
- Blijf veilig online. Alle websiteadressen in dit boek zijn correct op het moment van drukken. HarperCollins Holland is echter niet verantwoordelijk voor content die door derden wordt gehost. Hou er rekening mee dat onlinecontent kan veranderen en dat websites content kunnen bevatten die niet geschikt is voor kinderen. We raden aan dat alle kinderen onder toezicht het internet gebruiken.

INHOUD

INLEIDING	5
ALGEMENE BOUWTIPS	6
SPOOKBOOMPOORT	8
VERLICHTE GEEST	10
CLOWNREUZENRAD	14
VLEERMUISBEELD	18
SPOOKHUIS	20
CREEPY KIST	26
HEKSENKATTENCAFÉ	30
ENDEROOGFORT	34
ZOMBIEBUNKER	40
VAMPIERMOBIEL	46
SPOOKPIRATENSCHIP	50
KLAUWBASIS	56
CREAKING-DOOLHOF	58
HEET HEKSENBAD	62
BEWAKERBASIS	66
SCHEDELTAPIJTEN	70
GOTHSCH KASTEEL	72
GRIEZELIG RUIMTESTATION	78
GIFTIGE APPEL	84
HANGEND HUISJE	88
COMBI-UITDAGINGEN	92
VAARWEL	94





INLEIDING

Ben jij niet zo snel bang te krijgen? Mooi, want we gaan aan een griezelig bouwavontuur beginnen, vol met bizarre bouwwerken. Van spookhuizen tot angstwekkende attracties: we leggen blokje voor blokje uit hoe je ze bouwt.

Je hoeft je natuurlijk niet aan onze instructies te houden. Geef er gerust je eigen dreigende draai aan! Verander de blokken, de kleuren, of probeer de benodigde blokken in de overlevingsmodus te verzamelen en daar te bouwen. Bang of niet, jij bent de baas!

Ben je klaar om iets te bouwen waar zelfs de monsterlijkste mobs van schrikken? Start je game, zoek een geschikt plekje en maak er wat engs van!

ALGEMENE BOUWTIPS

De bouwwerken hebben verschillende moeilijkheidsniveaus. Of je nu een beginner of een ervaren Minecrafter bent, er zit altijd wat leuks voor je tussen. Begin je met een makkelijke missie of ga je meteen voor het grotere werk? Hier zijn wat tips om je op weg te helpen!

CREATIEVE MODUS

Je kunt de bouwwerken het beste in de creatieve modus maken. Vanwege de onbeperkte toegang tot alle blokken en de mogelijkheid om blokken direct te verwijderen, is dit de makkelijkste manier om te bouwen. Je kunt de bouwwerken ook in de overlevingsmodus maken, maar dat kost meer tijd en voorbereiding.



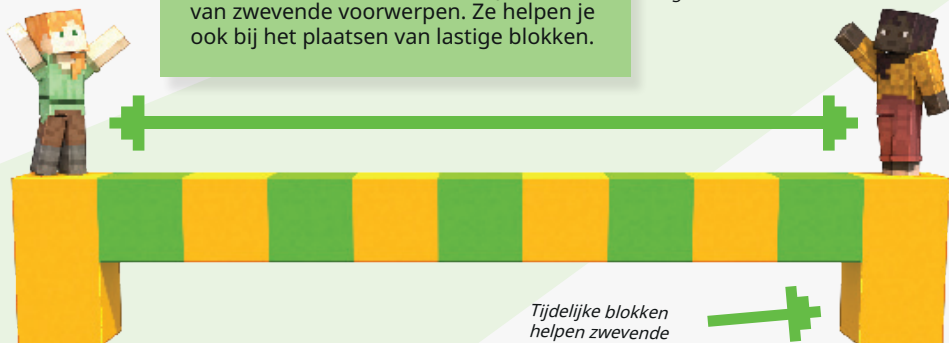
BOUWVOORBEREIDING

Kijk voordat je begint met bouwen even goed naar de instructies. Denk ook na over de plaats waar je wilt beginnen met bouwen en hoeveel ruimte daar beschikbaar is. Het moet natuurlijk wel passen!

TIJDELIJKE BLOKKEN

Tijdelijke bouwblokken helpen bij het uittellen van de ruimte en het plaatsen van zwevende voorwerpen. Ze helpen je ook bij het plaatsen van lastige blokken.

Reken de omvang uit met verschillend gekleurde blokken. Deze rij telt er 11: 5 groene + 6 gele.



Tijdelijke blokken helpen zwevende blokken te plaatsen.



WERKBALKEN

De meeste bouwwerken bestaan uit een heleboel verschillende blokken. Het is handig om de blokken alvast in je werkbalk te zetten, zodat je er snel bij kunt. Je kunt in je inventaris maximaal negen werkbalken opslaan.

BLOKKEN PLAATSEN

Het is vaak lastig om een blok naast een interactief blok te plaatsen, zoals een betoveringstafel. Soms activeer je onbedoeld het andere blok. Je kunt dit voorkomen door te sluipen. Handig, toch?



SPOOKBOOMPOORT

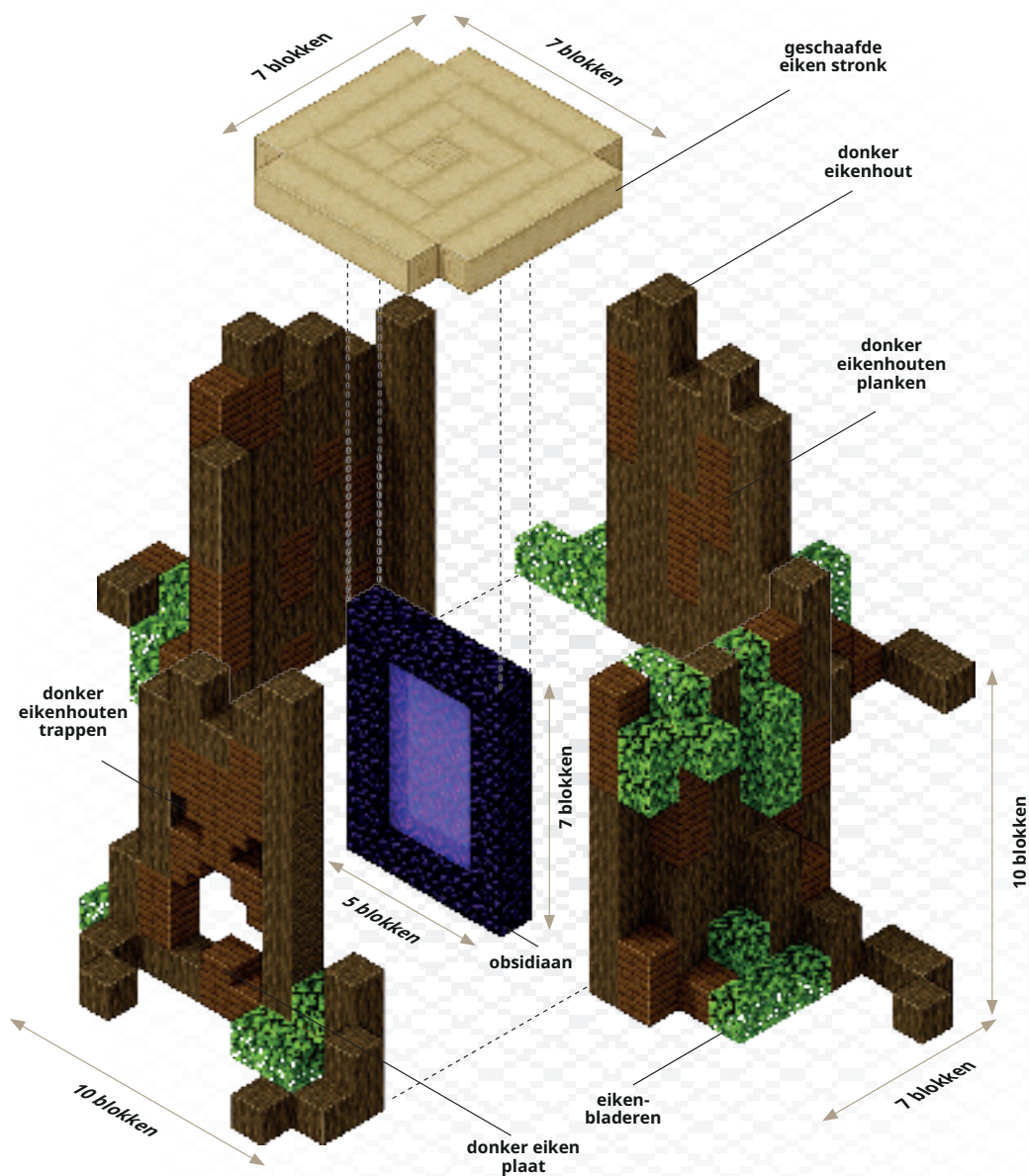
Portalen leiden soms naar griezelige plekken, zoals de Nether, waar je 'warm' wordt onthaald door monsterlijke mobs als piglins, ghasts en lavarijders. De toegang tot zo'n enge plek verdient een afschrikwekkend portaal. Probeer deze spookboompoort eens te bouwen!

MOEILIKHEID:



⌚ 20 minuten





VERLICHTE GEEST

Deze basis hangt hoog in de lucht, zodat je van een veilige afstand kunt zien wat er onder je gebeurt. En het uiterlijk ervan is ook best geestig, toch? Omdat dit spooktastische bouwwerk van glasblokken is gemaakt en vanbinnen verlicht is, vind je altijd je weg terug naar huis!

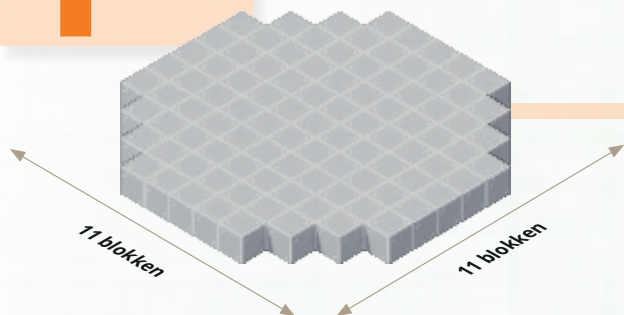
MOEILIKHEID:



⌚ 35 minuten

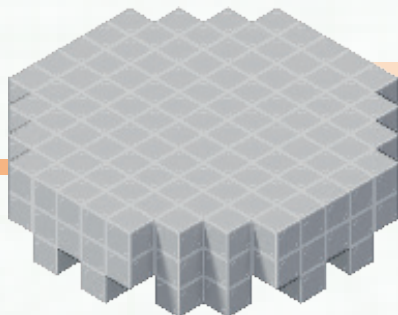


1



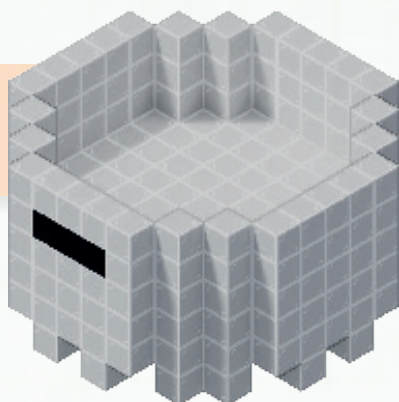
Kies een soort glasblokken, zoals de witte gebrandschilderde glasblokken, en bouw in de lucht een basis van 11 blokken breed.

Voeg onder de basis nog een laag witte gebrandschilderde glasblokken toe. Daaronder plaats je nog een paar blokken. Laat tussen de blokken ruimte open zodat de onderkant er golvend en zwevend uitziet.



2

3



Bouw vanaf je basis naar boven met de blokken, maar dan alleen langs de zijkanten van je bouwwerk. De binnenkant moet immers hol zijn, anders kun je er niet in wonen! Gebruik 3 zwarte betonblokken voor de mond.