

Bethet Heka

Grimório Egípcio de Magia Negra

Asamod ka

Bethet Heka - Grimorio egipcio de magia negra – Asamod ka

Derechos Reservados

Ninguna parte de este libro puede ser reproducida mediante ningún proceso mecánico, fotográfico o electrónico, o en forma de grabación fonográfica, sin el permiso previo por escrito del autor.

Según el artículo 12 del Código de Derecho de Autor y Derechos Conexos, el derecho de autor se reconoce independientemente del registro, depósito o cualquier otra formalidad.

Número de registro de Copyrighted.com: 6gtgpNNRHmxrf7xC

Si vuelve a publicar, transforma o reproduce este material, no podrá distribuir el material modificado.

© 2024 .: Asamod ka



Índice

Prefacio	7 a 8
Magia- Heka	9 a 12
Los dioses/Neteru con los que puedes trabajar.....	13 a 20
Dioses del inframundo	21 a 29
Altar.....	31
Asunción de las Formas Divinas	33
Utensilios Mágicos	35 a 48
Consagración de Utensilios.....	49
Consagración del Ankh	49 a 50
Consagración de las figuras de los Neteru.....	51
Recetas Egipcias para hacer incienso (Kyphi).....	53 a 54
El Círculo Mágico y Rituales.....	55 a 56
Invocando a los Puntos Cardinales	57 a 58
Tríada Oscura.....	58 a 60
Invocando al propio Dios Heka	61 a 66
Himno a Heka	64
Para la Protección Espiritual y el Poder Mágico	65
Los Neteru y sus Correspondencias	67 a 118
Anubis y correspondencias	67
Invocación a Anubis	71
Ritual de Exorcismo de Anubis	73 a 75
Exterminio de un rival con Anubis.....	75 a 76
Seth, correspondencias, ofrendas	77 a 79
Himno a Seth	80 a 81
Oración a Seth pidiendo protección	82
Oración a Seth pidiendo fuerza y resiliencia	83 a 84
Pidiendo a Seth guía mágica	85 a 86
Invocación ritual de Seth	87 a 89
Hechizo simple contra un enemigo.....	89 a 90
Hechizo de venganza de Seth.....	89
Ritual de Seth para devolver una maldición.....	90
Exorcismo de Seth	90
Seth y el Sethianismo	91
¿Qué es “Xeper”	92
Seth habla	94
Wesir (Osiris)	96 a 106
Correspondencia, ofrendas.....	97 a 98

Saludos a Osiris	98
Himno, Letanía	99 a 100
Haciendo ofrendas a Ausar	101
Himno a Ausar	101
Altar de Osiris.....	102 a 103
Oración de guía y Protección.....	104
Invocación a Osiris.....	104
Deseando la muerte a alguien.....	106
Sekhmet, correspondencias, principios	108 a 110
Himno.....	110 a 111
Invocación de Sekhmet para destruir enemigos.....	111 a 112
Hechizo Flechas de Sekhmet	112
Protección contra la intoxicación alimentaria	113
Toque de Sekhmet (contra enemigos)	114
Huesos de venganza	115 a 116
Pesadillas como el arte de maldecir, Egipto.....	117
Terrores de Medianoche.....	118
DreamWalking	119 a 122
Aplastar a un enemigo con los espíritus Shamayw.....	123
Hechizo vinculante de Qetesh con Muñeco.....	124
Hechizo de Amarre con Anat.....	126
Invocación a lo Poderoso Septeto del Inframundo	128
Hechizo con Figura Mágica	129 a 130
Maldición con una Efigie.....	131
Foot track magic	133 a 135
Hechizo de huellas	133
Para unir a dos personas.....	134
Polvo de huellas para maldecir al enemigo	135
Polvo de Influencia Oscura	135
Hechizando a tu enemigo con Isfet	136
Tu nombre mágico.....	138 a 140
Bibliografía.....	143

Prefacio

Después de considerar varios títulos, titulé esta obra "Bethet Heka - Grimorio Egipcio de Magia Negra" porque "Bethet Heka" significa "Magia nefasta" o "Magia negra".

Permítanme aclarar la motivación de la autoría de este libro.

Practico el ocultismo desde hace veintidós años, soy mago y, en ocasiones, arquitecto de mis propios rituales. Me uní a algunos grupos esotéricos y fundé la Orden Illuminati Nehast.

Mis libros contienen material original e inédito. Normalmente, escribo sobre el camino de la mano izquierda.

Creo que cualquier sistema mágico funciona (yo también soy un mago del caos), ya que la intención y el magnetismo del mago son los factores principales. Cualquier deidad, ya sea cósmica, sobrenatural o antigua, te ayudará si la invocas.

Estoy convencido de que, independientemente del ritual, ya sea invocando al dios Seth, Osiris, Kek, Kheper o cualquier otro, lo apoyarán. A través del ritual y la deificación continua, has establecido un vínculo energético-espiritual con la deidad.

Esta publicación está dedicada a la exploración de la Magia Kemética, comúnmente conocida como "Heka", en su forma del camino de la izquierda. Cubre el enigmático reino de Heka Negra y proporciona información y revelaciones valiosas para los adeptos más exigentes.

A través de la práctica mágica, puedes cambiar tu ser y tu percepción. Cambiar tu percepción es la "Gran Obra".

Muchos libros con hechizos egipcios no contienen hechizos egipcios 100 % originales, sino hechizos del período grecorromano.

Se refieren a los nombres de dioses ctónicos griegos y a nombres como Serapis. El dios Serapis es del período greco-egipcio. Divinidad de origen sincrético, derivada de la veneración de los dioses egipcios Osiris y Apis. Estos hechizos están "contaminados"

y distorsionados de su naturaleza real y esencia antigua. Están llenos de malas traducciones y de sincretismo con los dioses grecorromanos. Muchos pseudo ocultistas escriben grimorios de esta manera. No invoco deidades grecorromanas y prefiero hechizos antiguos, cien por cien egipcios.

Utilizo un seudónimo, Asamod, porque soy el maestro de una orden esotérica muy conocida que no está dispuesta a revelar ritos y enseñanzas a los profanos (seculares).

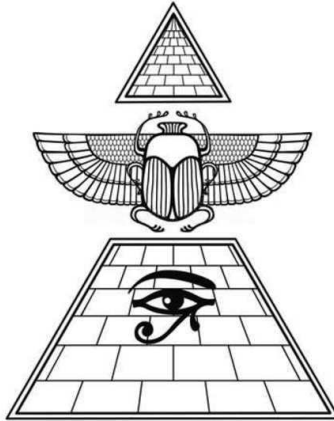
Asamod es una variable de Asmodeus, pero en hebreo Asamod significa "destruir" y en persa Azmonden significa "probar".

El nombre fue elegido para expresar la vibración y simbolizar mi intención de desafiar o destruir viejos paradigmas.

El verdadero origen de la palabra es Aeshma-daeva, un demonio ardiente y lascivo de la mitología persa y el zoroastrismo al que a veces se le llamaba "el ángel brillante".

Algunos interpretan daēva como "demonio", pero esto es inexacto. En el hinduismo, los devas son espíritus divinos. En la mitología persa, no todos los daēva eran negativos.

Magia: Heka.



Heka (Ḥekꜥ o Hka) era un nombre utilizado para describir la magia o la deificación de la práctica mágica.

En ocasiones, el hechizo se llamaba "hk3w", ya que la palabra Ka significa "energía vital". En consecuencia, hk3w (también conocida como hekau o heka) era una energía sobrenatural que existió desde el principio de los tiempos.

Heka también era un dios que servía como personificación de la magia. Significa "aquel que activa el Ka". Sin embargo, todos los Neteru (dioses) poseen el poder mágico "Heka". Durante el período tardío del Reino Antiguo, el dios Heka era adorado en el Templo de Esna, como parte de la trinidad de dioses (Khnum, Nebtaw y Heka), y posteriormente esta trinidad también fue adorada en la ciudad de Heliópolis y en la ciudad de Menfis.

La diosa griega de la brujería, Hécate, posiblemente esté inspirada en el nombre Heka.

El mago practicante se conoce como 'Hekaw'. También conocido como "W'ab" (si es hombre) y "W'abet" (si es mujer).

Los mantras o "palabras de poder", como las invocaciones o palabras escritas en amuletos, se denominan "hekau".

Isfet Heka es equivalente a la magia sexual (Isfet también es el caos). Bethet heka: equivalente a magia negativa (negra).

En este libro encontrarás varios "Seshaw", que son rituales mágicos.

Al practicar magia (Heka) y establecer una conexión constante con los Neteru (dioses), también puedes convertirte en un dios viviente, o "Pah-netery". Sin embargo, la expresión "Pah netery" significa algo más parecido a: "alcanzar a los dioses" o "seguir el camino de los dioses". Heka no se limita a rituales activos; es un poder cósmico que impregna la vida. Heka es una fuerza que "mantiene unido el universo y dio origen a la vida".

Otro término que me gustaría que el lector memorizara es "Sekhm". Tiene un significado amplio, pero equivale al "prana" del hinduismo. Es la energía cósmica universal que está en todo. Pero Sekhm es también nuestra propia energía magnética que podemos controlar, como por ejemplo elevando Kundalini o realizando trabajos mágicos.

Las prácticas avanzadas de magia negra egipcia incluyen la proyección astral y el paseo en sueños (dreamwalking), el viaje a través de la Duat y la posibilidad de convertirse en íncubo o súcubo.

Los egipcios usaban hechizos para una variedad de propósitos, incluyendo obtener protección, éxito financiero, salud y hechizos vinculantes (kꜣsw).

Los hechizos de amor podían utilizar efigies de la persona objetivo, en las que se clavaban clavos de hierro o bronce. Esta fue magia comprensiva. Una ilustración de hechizos con efigies se cita en el "Rito para repeler a los irritados" contenido en el papiro funerario E 3129, que se conserva en el Museo del Louvre, Francia.

Algunas de las maldiciones más antiguas conocidas se originaron en el Antiguo Egipto y consistían en fragmentos de cerámica rotos. Estos llamados "textos de execración" consistían en estatuillas o cuencos de arcilla con los nombres de las víctimas inscritos, luego rotos en pedazos y enterrados.

En ocasiones, las figuras de execración también se enterraban boca abajo. Algunos egipcios también grabaron maldiciones en sus tumbas, con la intención de castigar a cualquiera que intentara robar piedras de las tumbas.

Ocasionalmente, los egipcios maldecían verbalmente a sus enemigos, por ejemplo, deseando que fueran atacados por cocodrilos o serpientes venenosas, etc.

Otras maldiciones tenían como objetivo hacer que Osiris juzgara negativamente a la víctima y que su alma sufriera consecuencias en el más allá.

La palabra egipcia para "maldición" era *shwr*, que también podría significar "sombra".

La mayoría de los hechizos fueron utilizados por nobles o faraones. Sin embargo, los ciudadanos comunes y pobres también realizaron hechizos. Pero como no sabían leer ni escribir, contrataron a un escriba para que escribiera las fórmulas mágicas en un pergamino. Durante el ritual, este pergamino se quemaba a la llama de una vela. A veces, en lugar de quemar el papel, lo doblaban y lo colocaban en un pequeño recipiente o amuleto.

El conocido "Libro Egipcio de los Muertos" contenía al menos 189 hechizos.

El Libro de los Muertos, originalmente conocido como "Libro de la Salida a la Luz", era una colección de hechizos, fórmulas mágicas, oraciones, himnos y letanías que eran transcritas en rollos de papiro y luego enterradas junto a las momias. El objetivo sería ayudar al alma (ba) del difunto en su viaje espiritual hacia el más allá, evitando cualquier peligro que pueda encontrar en su viaje espiritual.

Esta colección de textos se tituló “Reu Nu Pert Em Hru”, que puede traducirse como “La Manifestación del Día” o “La Manifestación de la Luz”.

Otros rollos de papiro contenían hechizos, como un rollo de 15 metros de largo encontrado cerca del complejo funerario de Saqqara (el Papiro Waziri 1). Los investigadores concluyeron que el papiro era una versión del Libro de los Muertos, cuyo autor era un hombre llamado Ahmose. Contenía 113 capítulos de hechizos, cánticos y oraciones para ayudar a Ahmose en el más allá.

Otro papiro encontrado data aproximadamente del siglo VIII a. C. y es un “libro de hechizos” escrito en copto (una lengua egipcia antigua). Otro ejemplo notable es la colección de documentos en papiro conocida como el “Tesoro del Mago”, descubierta en Egipto en 1921.



En este libro presento una selección de hechizos que han sido traducidos de estos antiguos manuscritos.

Los dioses/Neteru con los que puedes trabajar

En el panteón egipcio había más de 2.000 dioses. Evidentemente, solo conocemos los más importantes. Sin embargo, esto no significa que seamos incapaces de invocar estas energías (o egregors) que tienen un poder considerable y han sido adoradas durante siglos.

Por ejemplo, para AMOR, SEXO, SEDUCCIÓN o GUERRA, podemos invocar diosas y dioses asociados con esta vibración/egregore: diosa Sekhmet, diosa Anat, Mekhit, dios Montu, dios Anhur y Seth.

Anat:



Diosa de la fertilidad, la sexualidad, el amor y la guerra. Ella era originaria de Siria o Canaán. Algunos textos la describen como “Madre de los Dioses”, mientras que en otros es virgen y en otros se la describe como la diosa más bella. Según una versión de “Las peleas de Horus y Seth”, ella es la consorte de Seth por sugerencia de la diosa Neith.

Puedes invocarla para hechizos de venganza, maldiciones, hechizos vinculantes, amor, lujuria y adivinación.

Anhur (Han-Ella):



Los antiguos griegos lo llamaban Onuris. Dios de la guerra y patrón del ejército egipcio. Invócalo para hechizos de venganza contra enemigos o protección contra maldiciones.

Aneke:



Diosa de la guerra originaria de Egipto y una de las deidades más antiguas de Egipto, a veces consorte de Anhur, dios de la guerra. Algunos textos la refieren a ella como la hermana menor de Neftis e Isis. Las primeras fotos la muestran portando un arco y una flecha. Invócala para hechizos de venganza, maldiciones, hechizos de amarres, amor, lujuria y adivinación.

Ba Pef:



Es un dios misterioso cuyo nombre significa “esa alma” (ba). Es una deidad malévola y oscura que vivió en la oscuridad del antiguo reino. Algunas personas pensaban que estaba relacionado con Neith, la diosa egipcia de la guerra y la creación, que también era adorada en la región del Delta. Ba-Pef se describe como una serpiente o un hombre con cabeza de serpiente. Fue invocado en hechizos y maldiciones para dañar a los enemigos, a pesar de no tener templos o cultos dedicados. Invócalo para hechizos de venganza contra enemigos, hechizos contra alguien o protección contra maldiciones.

Mekhit:



La Diosa de la Guerra, que se cree que es originaria de Nubia, se representa como una leona rugiente y se asocia con la luna.