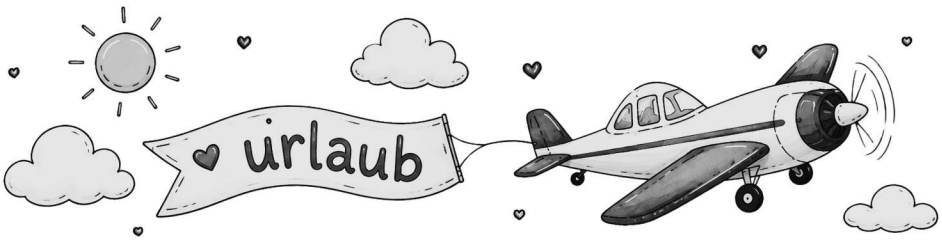




**REISE
RÄTSEL**

FÜR ERWACHSENE

Copyright © 2026
Herausgeber: Offline Oase



Nachdruck, auch auszugsweise, nicht gestattet. Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung.

INHALT

Anleitung 4

Rätsel 8

Spiele für 2 Personen 114

Lösungen 149



ANLEITUNG

Wortsuche

Suche im Buchstabengitter nach den versteckten Wörtern. Kreise gefundene Wörter ein und streiche diese von der Liste. Die Wörter können horizontal, vertikal oder diagonal in alle Richtungen verlaufen.

Kreuz & Quer

Trage die gesuchten Wörter passend zu den Hinweisen in das Raster ein. Ä, Ö und Ü werden als AE, OE und UE geschrieben. Bei Überschneidungen müssen die Buchstaben übereinstimmen.

Scramble

Bringe die durcheinandergewürfelten Buchstaben wieder in die richtige Reihenfolge, um die gesuchten Urlaubs- und Reisebegriffe zu entschlüsseln.

Giterrätsel

Fülle das Raster mit den Wörtern aus der vorgegebenen Liste. Jedes Wort passt genau in eine zusammenhängende Reihe weißer Kästchen. Die Wörter verlaufen ausschließlich von links nach rechts oder von oben nach unten.

Vokabelblume

Trage die gesuchten Wörter in die Blütenblätter ein. Jedes Blatt enthält ein Wort. Wo sich zwei Blätter berühren, teilen sich die Wörter denselben Buchstaben.

Deine Zusatzaufgabe: Übersetze die eingesetzten Wörter anschließend in die Zeilen unter der Blume.

ANLEITUNG

Sudoku

Fülle die leeren Felder so mit den Zahlen von 1 bis 9 aus, dass jede Zahl in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem 3x3-Block genau einmal vorkommt.

Rechenturm

Rechne dich von unten nach oben durch den Turm. Die Summe zweier nebeneinanderliegender Felder ergibt immer den Wert des direkt darüberliegenden Feldes.

Tipp: Manchmal hilft es auch, von oben nach unten zu rechnen.

Rechengitter

Fülle die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9 aus. Die Summe der eingetragenen Zahlen in den einzelnen Zeilen und Spalten muss genau den vorgegebenen Zahlen am Rand des Gitters entsprechen.

Kakuro

Fülle die leeren Felder mit den Zahlen von 1 bis 9. Die Summe der eingetragenen Zahlen muss genau dem Wert im grauen Hinweisfeld entsprechen. Innerhalb einer Summe darf sich keine Zahl wiederholen.

Zahlensuche

Suche im Zahlengitter nach den vorgegebenen Zahlenkombinationen. Die Zahlenreihen können horizontal, vertikal oder diagonal verlaufen.

ANLEITUNG

Krimi-Rätsel

Lies den Bericht und die gesicherten Hinweise aufmerksam durch. Kombiniere die Indizien, prüfe die Alibis der Verdächtigen und löse den Fall.

Foto-Challenge

Erfüllt die beschriebene Foto-Aufgabe mit eurem Smartphone. Werdet kreativ, nutzt die Umgebung und haltet den perfekten, absurden Urlaubsmoment im Bild fest.

Vier gewinnt

Platziert abwechselnd euer Symbol (z. B. X oder O) im Raster, immer beginnend in der untersten freien Reihe. Wer zuerst vier eigene Symbole in einer ununterbrochenen Reihe (horizontal, vertikal oder diagonal) hat, gewinnt.

Tic Tac Toe

Setzt abwechselnd euer Symbol (X oder O) in das 3x3-Raster. Wer zuerst drei eigene Symbole in einer Reihe (horizontal, vertikal oder diagonal) anordnet, gewinnt das Spiel.

Hangman

Spieler 1 denkt sich ein Wort aus und zeichnet Unterstriche für die Buchstaben. Spieler 2 rät Buchstaben. Bei einem Fehlschuss wird ein Teil des Galgens gezeichnet. Das Spiel endet, wenn das Wort erraten oder der Galgen komplett ist.

ANLEITUNG

Käsekästchen

Verbindet abwechselnd zwei benachbarte Punkte mit einer Linie. Wer die vierte Linie eines Quadrats zeichnet, darf das Kästchen mit seinem Kürzel markieren und ist nochmals an der Reihe. Wer am Ende die meisten Kästchen besitzt, gewinnt.

Tipp: Verwendet unterschiedliche Farben (z. B. einen blauen und einen roten Stift), damit ihr eure Linien und Kästchen noch leichter unterscheiden könnt.

Urlaubsmaler

Spieler 1 denkt sich heimlich einen Urlaubsbegriff aus und zeichnet diesen, ohne dabei zu sprechen, zu schreiben oder Gesten zu machen. Spieler 2 muss den Begriff erraten. Danach werden die Rollen getauscht.



WORTSUCHE



Ab in den Süden

Q	I	D	U	E	T	R	A	K	T	S	O	P	F	R	Q
W	S	U	G	R	K	V	J	X	B	M	O	S	R	G	G
T	Q	T	J	I	L	L	Y	X	W	R	R	L	L	R	I
A	Z	B	W	J	A	A	H	T	H	C	W	E	E	V	B
Q	R	O	A	X	C	M	U	H	J	I	Y	W	E	D	E
A	U	S	Z	E	I	T	Y	B	O	C	S	Y	S	M	D
I	L	F	L	D	T	Y	E	S	A	O	Z	G	L	I	L
Y	P	V	E	U	N	X	O	H	Q	I	U	S	E	I	W
T	H	G	C	R	F	A	Y	K	R	L	O	W	I	H	I
E	N	N	O	S	N	I	R	E	F	M	T	I	Z	D	I
I	H	F	Q	A	A	W	I	T	M	M	L	T	E	Z	F
Q	A	C	O	N	T	S	E	E	S	M	E	K	S	Z	K
K	O	L	K	M	E	X	R	H	W	A	S	Y	I	T	A
Q	G	E	U	W	J	G	W	N	Y	R	N	N	E	K	T
L	J	V	P	A	R	A	D	I	E	S	I	I	R	J	D
L	J	G	H	J	R	E	I	S	E	P	A	S	S	Z	I

AUSZEIT

INSEL

PARADIES

REISEPASS

SONNE

FERNWEH

MEER

POSTKARTE

REISEZIEL

STRAND

FLUG

OASE

REISE

SOMMER

URLAUB





SUDOKU LEICHT



2	7	8			6	5		3
6	4	9		5	7		1	
1	3		2		9	4		7
		3		7	4	1		6
5	6			1	2	3		9
	2	1	6	9				5
9	1					6	8	
4		6	9	2	8	7	3	
3		7		6		9	5	2

7		6			5	8		
9	5			6		3	2	7
4	2	8	3	7		1		5
5	9	7	1	2	3		8	
	8	2	7	5		9	1	3
	1	4	8	9	6	5	7	2
8	6		5	4				
	7	9	6					
2		5	9				3	6





SUDOKU MITTEL



6		8	9			2		3
3	2	9		7			6	5
		5		6	2	9	8	
5	3		7		8			9
9	4	1		2			3	
							1	
	9		2	4				1
	5		1	8	9	6		
1			5		7	8	9	

		5	2		3			8
	6			1		7	2	
8		9	5				3	4
					6	2	4	3
		2		3	5		1	
4		6		7	2			9
	5	1		9	4	3	8	2
	9							
6	4		7	2	8	5	9	





SUDOKU SCHWER



5			8		9			
		9					6	
2	1						8	
					1		9	8
1		5		8			7	
7	4					1		
3		7		1	4	8		9
			5			6		
				9		4	3	

	9	3			5	4		
2		4	7		6			
							9	1
			3					
	5				9			8
6	7	2						9
	2	5		6	3			
1	8			4		5		
					1		8	2





SCRAMBLE

In den Bergen

PDBEFAGR

UEGZREIFLKP

GEANDNWUR

ANMAPOAR

EPTTLAEHU

TGEGERSIEB

HSBIELNA

ETLESTTGKREI

TSOANTLTAI

ERTEOGLH

TCONRKWASED

ENLFSDHDECE

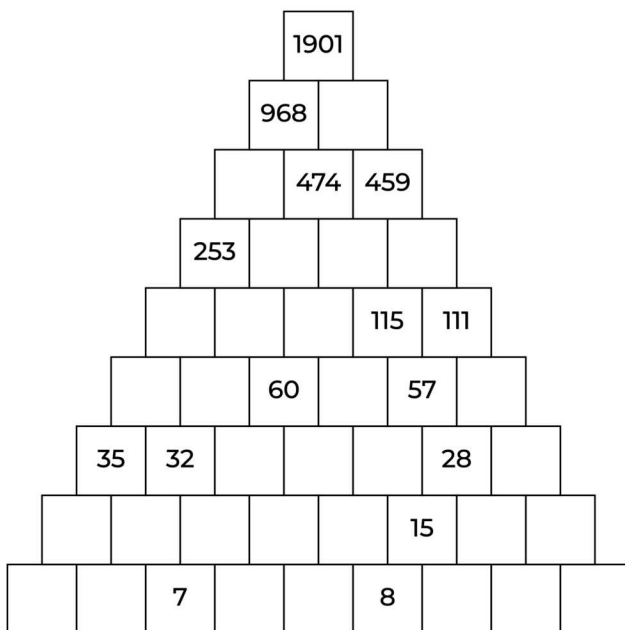
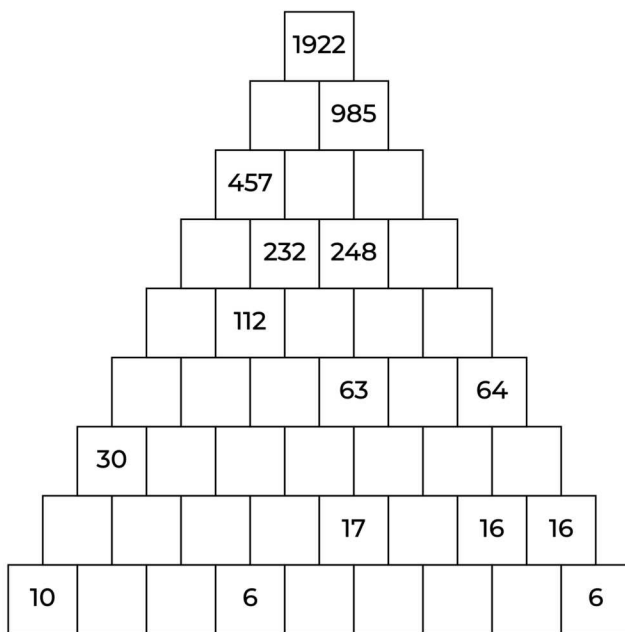
EAWILSME

OTTEULRTERK





RECHENTURM

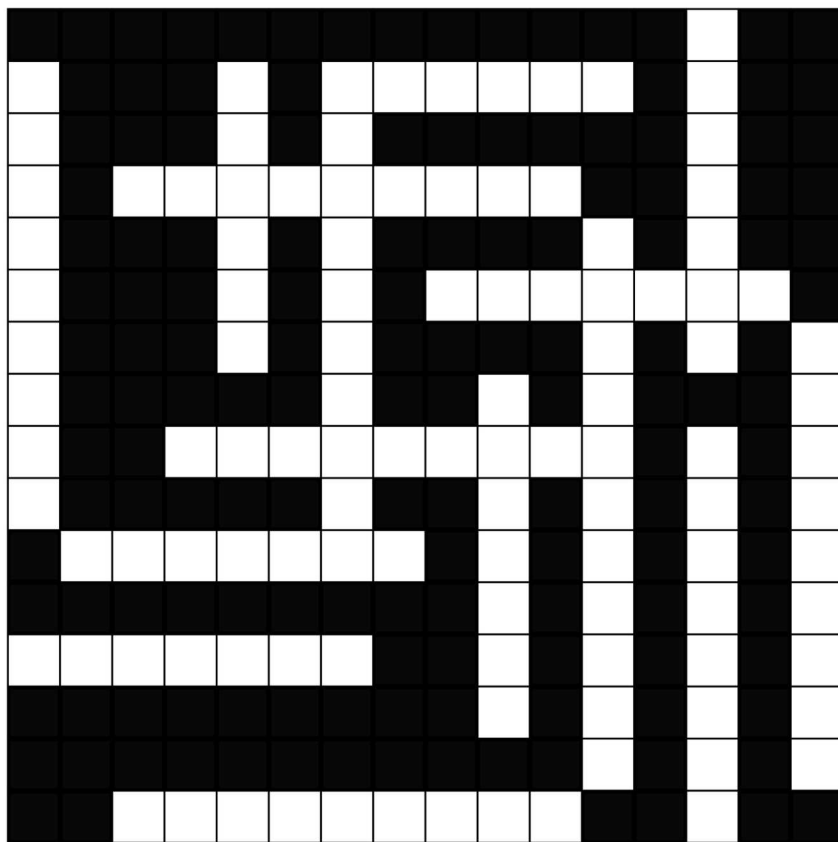




GITERRÄTSEL



Das Sommerfestival

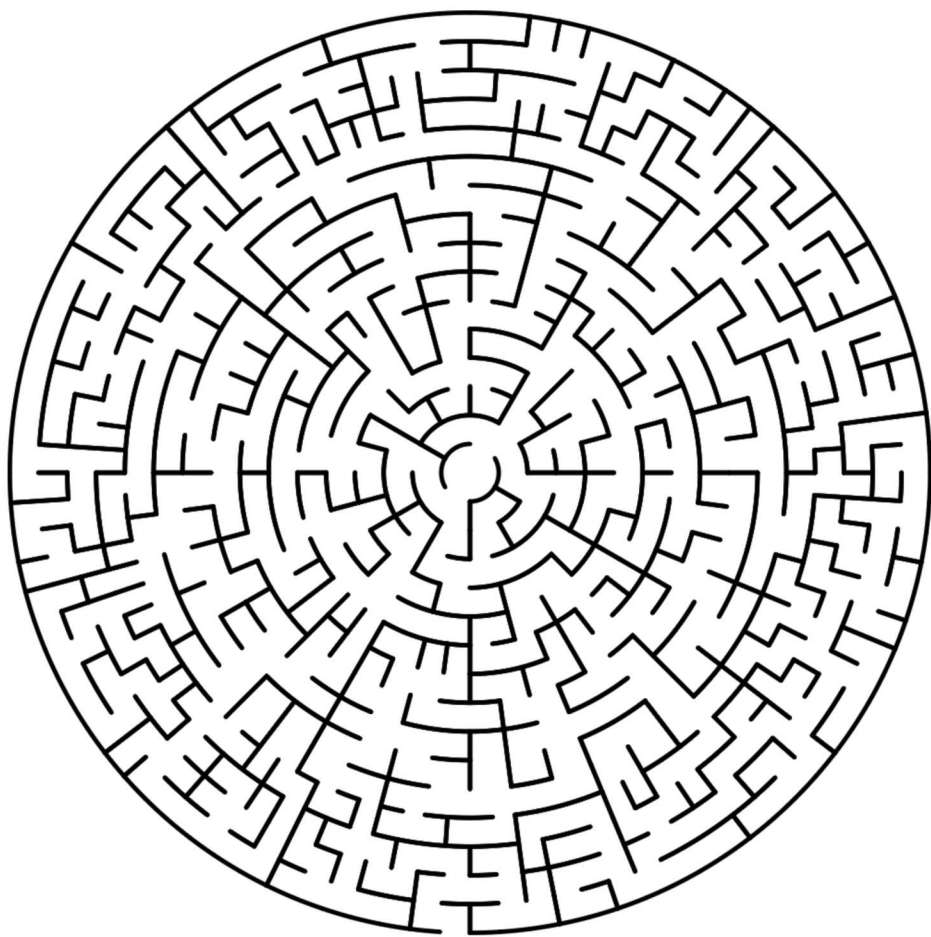


- | | | |
|---------------|----------------|---------------|
| 1. Lautstark | 2. Livekonzert | 3. Bassbox |
| 4. Biergarten | 5. Sonnenhut | 6. Musiker |
| 7. Lichter | 8. Camping | 9. Festzelt |
| 10. Neonlicht | 11. Mischpult | 12. Tanzen |
| 13. Buehne | 14. Armband | 15. Foodtruck |





LABYRINTH





KRIMI-RÄTSEL

FALL 01 — DAS VERSCHWUNDENE GEPÄCK

Flughafen München · Terminal 2 · 07:43 Uhr

Das Gepäckband am Gate B14 dreht sich seit zwanzig Minuten, doch Koffer Nummer 47 erscheint nicht. Ein schwerer, olivgrüner Hartschalenkoffer mit goldenen Schlössern. Ingrid Holzmann, 54, wartet als Letzte. Sie ist nervös, das sieht selbst die übermüdete Bodenstewardess.

Was Ingrid nicht sagt: In dem Koffer liegt kein Urlaubsgepäck. Eingeschweißt zwischen zwei Lagen Winterjacken befindet sich ein originales Aquarell von Emil Nolde, 1914, zuletzt in Privatbesitz und seit gestern Nacht offiziell als gestohlen gemeldet.

Sicherheitsbeamter Kovač sichtet die Kameraaufnahmen. Zwischen Eincheckschalter und Gepäckausgabe hat jemand den Koffer umgetauscht, durch ein fast identisches Modell, das leer war. Der Austausch dauerte genau elf Sekunden. Drei Personen hatten in diesem Zeitfenster Zugang zum Förderband.

GESICHERTE HINWEISE

Der Tauschkoffer trug ein Etikett des Hotels Adriatico in Venedig, dasselbe Hotel, in dem das Aquarell gestohlen wurde. Einer der drei Verdächtigen trägt Handschuhe, obwohl es im Terminal 28 Grad warm ist. Auf dem Förderband wurde ein zerknittertes Boardingpass-Fragment gefunden: Sitzplatz 14C, Business Class. Ingrid hatte niemandem vom Kofferinhalt erzählt, außer ihrer Reisebegleiterin, die angeblich bereits im Taxi sitzt.





KRIMI-RÄTSEL

VERDÄCHTIGE

Marcus T., Gepäckträger, 12 Jahre im Dienst. Frau Delacroix, französische Geschäftsreisende, Business Class. Jonas W., Reinigungskraft, seit drei Wochen neu.

DEINE AUFGABE

Wer hat den Koffer getauscht und welcher Hinweis überführt die Person?

LÖSUNG

