

**NONOGRAM**

**SCAN**

**MOORDMYSTERIE  
PUZZELBOEK**



DANNY DEMEERSSEMAN

**NONOGRAM**

**SCAN**

MOORDMYSTERIE  
PUZZELBOEK

## **NONOGRAM SCAN – Moordmysterie Puzzelboek**

Copyright © 2026 Puzzelvisie

Auteur: Danny Demeersseman

Omslagontwerp: Danny Demeersseman

Vormgeving binnenwerk: Danny Demeersseman

NUR: 493.

ISBN 978 94 039 1219-6

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, door middel van druk, fotokopieën, geautomatiseerde gegevensbestanden of op welke andere wijze ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

## DE INHOUDSTAFEL

<b>BRIEFING</b>	<b>7</b>
<b>DE AUTEUR</b>	<b>8</b>
<b>DE NONOGRAM SCAN PUZZEL</b>	<b>12</b>
<b>TECHNIEKEN OPLOSSEN NONOGRAM PUZZELS</b>	<b>15</b>
NOODZAKELIJKE BEGRIPPEN	16
LIJNGETAL ONTBREEKT OF IS GELIJK AAN NUL	18
LIJNGETAL IS GELIJK AAN BESCHIKBARE RUIMTE	19
LIJNGETALLEN PLUS MIN X-GROEPEN ZIJN GELIJK AAN BESCHIKBARE RUIMTE	21
Z-GROEPEN VERVOLLEDIGEN	22
GA OP ZOEK NAAR X-VAKJES	23
LIJNGETAL IS GROTER DAN HELFT VAN BESCHIKBARE RUIMTE	25
OVERLAPPING MET MEERDERE LIJNGETALLEN	27
LIJNGETALLEN VERDELEN OVER BESCHIKBARE RUIMTES	28
Z-GROEPEN SAMENVOEGEN	29
Z-GROEPEN NIET SAMENVOEGEN	31
HOEKTECHNIEK	32
Z-GROEP MET 2 OPTIES	34

<b>VOORBEELD NONOGRAM SCAN PUZZEL</b>	<b>35</b>
<b>OPGAVEN NONOGRAM SCAN PUZZELS</b>	<b>41</b>
<b>OPLOSSINGEN NONOGRAM SCAN PUZZELS</b>	<b>177</b>
<b>OPLOSSINGEN WOORDZOEKERS</b>	<b>183</b>

---

# BRIEFING

---

## DE AUTEUR

Danny Demeersseman (1964) is psycholoog en massagetherapeut. In zijn praktijk nabij Gent – [www.dekrachtbron.be](http://www.dekrachtbron.be) – combineert hij coaching met massage (ook in bedrijven) en biedt hij massagecursussen aan.

Hij wandelt graag met mensen door hun innerlijke wildernis en helpt hen rust te vinden en structuur aan te brengen in hun leven.

Als schrijver geniet hij ervan om nieuwe werelden te ontdekken en de lezer er vervolgens enthousiast doorheen te leiden.

In zijn eerste boek, *Burn-out: wat wil je mij vertellen?*, neemt hij je mee op een unieke innerlijke reis, naar de rups in jezelf. Zo ontdek je hoe burn-out een uitdaging kan zijn om jezelf te ontpoppen tot een unieke vlinder.

*“In zijn persoonlijkheid moet de mens  
zijn hoogste geluk vinden.”*  
**- Johann Wolfgang von Goethe -**

Zijn tweede boek, *Omgaan met het gevoel ik ben niet goed genoeg*, behandelt praktische vaardigheden zoals zinvolle vragen stellen, piekeren temperen, nee zeggen, behoeften ontdekken, schuldgevoelens doseren, opkomen voor jezelf, zorgen voor balans, fouten durven maken en trots zijn op jezelf.

In het boek *Slim afvallen* ligt de nadruk op denkpatronen en emotieregulering, als essentiële pijlers naast gezonde voeding en beweging, om op een duurzame manier een levensstijl te bereiken met een gezond lichaamsgewicht. Zie ook [www.slimafvallen.be](http://www.slimafvallen.be)

## **BOEKEN OVER GEZONDHEID**

- bROOD met aardbeien: gevoelens leren uiten door gedichten
- BurN-oUT: wat wil je mij vertellen?
- Cursus shiatsu stoelmassage
- Omgaan met het gevoel ik ben niet goed genoeg
- Slim Afvallen: denken – voelen – doen ([www.slimafvallen.be](http://www.slimafvallen.be))

## **MOORD MYSTERIE PUZZELBOEKEN**

- De Killer is niet ver van Oman
- Moord in het vizier: CASE 32
- Moordkronkels: De Laatste Treinrit
- Moordzoeker: 20 cold cases heropend
- The Killer Isn't Near Mali (Engelse versie van dit boek)

## **EDUCATIEVE BOEKEN**

- Brandweerman Blus in de dierentuin
- Coderen voor kinderen: pixeltekeningen met Vier op een Rij
- De grappige ober en de gekke kok
- De maaltafels KOMen van PAS: tafels oefenen samen met windrichting
- Doolhoven puzzelboek: voor speurneuzen van 5 tot 7 jaar
- Doppelblock rekenpuzzels
- Escape Room: Dragos de Dierendief
- Ik tel tot tien! Wie niet weg is, is gezien. Lees- en speurboek

- Leesbeest Mees 1.0: wisselrijtjes lezen in verhaalvorm
- Leesdoolhof 1 :Lees en Zoek (AVI Start)s
- Leesdoolhof 2 : Kp Tok gaat op Reis (AVI M3)
- Lezen met lettergroepen: hoe en waar (AVI Start)
- Lezen met lettergroepen: wie en wat (AVI Start)
- Lies en de Lettershop (voorleesboek over letters)
- Maaltafels oefenen: 500 Factorism rekenpuzzels
- Programmeren voor kinderen: route coderen met Bolletje Pijl
- Rekenspeurtocht: plus en min tot 10.
- Roodkapje! Waar vlieg je heen? (toekomstspreekje - 7-9 jaar)

## **PUZZELBOEKEN**

- 180 binaire puzzels oplossen
- 300 kuromasu puzzels
- 360 trinaire puzzels oplossen
- Bedankt Juf: cadeauboek met leuke denkpuzzels
- Bedankt Meester: cadeauboek met leuke denkpuzzels
- Bruggen bouwen in de puzzelpauze
- Chaos sudoku: tips en technieken
- Cijferblokken Giant
- Cijferblokken Jumbo: 300 puzzels XL-formaat
- Cijferlink puzzels
- Cijferzoeker: 200 rekenpuzzels met oplostips
- Doppelblock rekenpuzzels: 300 puzzels met oplossingstips
- Educatieve woordzoekers – Spaanse woorden leren
- Filippine-Woordzoeker
- Futoshiki puzzels: hoe los je ze op?

- Heksenbrij: puzzelboek in thema hekserij
- Japanse puzzels: hoe nonogram oplossen?
- Kamertje verhuren - Schapen en Wolven
- KERST: puzzelboek
- Killer sudoku: tips en technieken
- Kronkelwoordzoeker
- Max 3 puzzels: nieuwe variant binaire
- Meneer gaat met pensioen: puzzels in thema pensionering
- Mevrouw gaat met pensioen
- Mijnenveger: 360 puzzels
- Mystery Number Sudok
- Nederlands voor Anderstaligen: woordzoekers met uitleg
- Nurikabe puzzelboek
- Paardensprong puzzels: puzzelboek met 1500 puzzels
- Puzzelboek in thema verjaardag
- Sandwich sudoku
- Star Battle puzzels
- Sudoku technieken: sudoku oplossen met focusmethode
- Sudoku Tips voor Kids
- Tafels oefenen met logische puzzels
- Tentje Boompje Puzzels: 160 puzzels voor gevorderden
- Valentijnpuzzels
- Viva Vaderdag: cadeauboek met leuke denkpuzzels
- Voetbal 2026 – puzzel jezelf naar de finale
- Woordslang: 200 woordpuzzels met 9 letters
- Woordsudoku van A tot Z
- Wordvinder: woorden maken met 7 letters
- Wordzoekers Paspuzzels
- Wordzoekers met 1000 anagrammen
- Zeeslag puzzels: ga de strijd aan met 300 battleships





Om de puzzel te maken steun je op de getallen voor elke rij en voor elke kolom. Deze getallen geven weer hoeveel opeenvolgende vakjes er in die rij of kolom zwart moeten worden. Als de getallen bv. 143 zijn, dan bestaat die rij of die kolom uit 3 groepen. Een groep met 1 zwart vakje, dan een groep met 4 zwarte vakjes en uiteindelijk een groep met 3 zwarte vakjes.

Je dient de volgorde te respecteren en tussen elke groep staan er één of meerdere vakjes met een dunne streep.

Nonogram puzzels zijn ook bekend onder andere namen waaronder Griddlers, Pic-a-Pix, Picross, Hanjie, Japanese Crosswords, Logic Square, Logicolor, Logik-Puzzels, Logimage en CrossPix.

In 1987 won Non Ishida een wedstrijd in Tokio door rasterafbeeldingen te ontwerpen met wolkenkrabberlichten die aan of uit waren. Dit bracht haar op het idee van een puzzel gebaseerd op het invullen van bepaalde vierkanten in een raster.

Om de puzzels goed te kunnen scannen adviseren we om voor het dunne streepje en potlood te gebruiken, maar voor het kleuren is het beste een stift te gebruiken die niet doorgeeft naar de achterkant. Daarom hebben we voor dit boek geopteerd voor dikker papier.

---

# **TECHNIEKEN OPLOSSEN NONOGRAM PUZZELS**

---

## NOODZAKELIJKE BEGRIPPEN

Om de technieken eenvoudig te bespreken, maak ik gebruik van een aantal begrippen. Deze termen zijn geen officiële termen, maar laten wel toe om de technieken helder te omschrijven.

Een Nonogram is bij de start een veld met lege vakjes. Als de puzzel is opgelost, dan hebben we zwarte vakjes en vakjes met X. De X gebruik je tijdens het oplossen om aan te duiden dat een vakje niet tot de afbeelding behoort en dus niet zwart is.

Voor nonogram scan puzzels adviseer ik een dunne streep in plaats van een X zodat er geen scanproblemen zijn. Als ik

### **Lijn**

We kunnen naar een nonogram kijken door te letten op de rijen, maar ook door verticaal te focussen op de kolommen. Om niet telkens rij of kolom te vermelden, gebruiken we de overkoepelende term **lijn**. Met het begrip lijn bedoelen we zowel een rij of een kolom.

### **Z-Groep (ZG)**

Een opgeloste nonogram bestaat van links naar rechts of van boven naar onder uit groepjes van zwarte vakjes. Deze Z-Groepjes bestaan minimum uit één zwart vakje en zijn maximum zo groot als de hoogte of breedte van het raster. Z-Groepjes worden van elkaar gescheiden door één of meerdere vakjes met een X.

### **Lijngetal (LG)**

De cijfers voor een rij of boven een kolom noemen we lijngetallen. Ze geven het aantal en de grootte van de Z-Groepjes weer die we moeten zoeken. Staat er bv. 9 3 6, dan moet je drie

Z-Groepjes maken, nl. ZG-1 met negen zwarte vakjes, ZG-2 met drie zwarte vakjes en ZG-3 met zes zwarte vakjes.

### **X-Groep (XG)**

We weten ondertussen al dat Z-Groepjes van elkaar worden gescheiden door één of meer vakjes met een X. We noemen ze X-Groepjes.

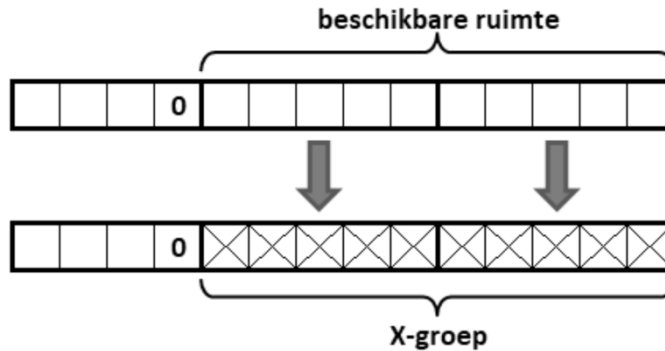
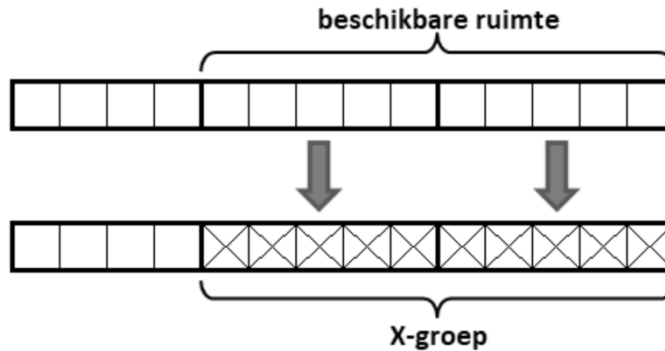
Het eerste Z-Groepje kan altijd voorafgegaan worden door een X-Groep en het laatste Z-Groepje kan ook gevolgd worden door een X-Groep.

### **Beschikbare Ruimte (BR)**

Dit zijn één of meer samenhangende vakjes in het raster die nog wit zijn. Hun eindbestemming (Streep of ZWART) is nog onduidelijk. Bij de start stemt de beschikbare ruimte in een lijn overeen met de hoogte en de breedte van de puzzel. Als we een vakje zwart kleuren of een X plaatsen, dan ontstaan er twee beschikbare ruimtes, nl. BR-1 en BR-2.

## LIJNGETAL ONTBREEKT OF IS GELIJK AAN NUL

Als er een nul of niks voor een lijn staat, dan heeft die lijn geen zwarte vakjes. Simpel! Je mag in al die lege vakjes (=beschikbare ruimte) een X plaatsen. Deze vakjes behoren niet tot de afbeelding. De beschikbare ruimte verandert volledig in één X-groep.



## LIJNGETAL IS GELIJK AAN BESCHIKBARE RUIMTE

Deze techniek is ook eenvoudig. Als een lijngetal gelijk is aan de beschikbare ruimte, dan mag je al die lege vakjes zwart maken. De beschikbare ruimte verandert volledig in één Z-groep.

Hieronder is de beschikbare ruimte gelijk aan 10 lege vakjes. Ons lijngetal is ook 10. We mogen dus al de 10 lege vakjes zwart maken.

