

RÄTSELBUCH **für Erwachsene** **2027**

Copyright © 2026
Knobl Publishing

©2026 Knobl Publishing

Nachdruck, auch auszugsweise, nicht gestattet. Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung.

Vielen Dank für den Kauf unseres Buches!

**Wir freuen uns sehr, dass Sie sich für
unser Produkt entschieden haben.**

Falls Sie einen Moment Zeit haben,
wäre es toll, wenn Sie unser Buch bewerten.
Ihre Bewertung bedeutet uns sehr viel
und hilft anderen Kunden eine bessere
Kaufentscheidung zu treffen.

**Vielen Dank
für Ihre Unterstützung !!!**

ANLEITUNG

Wortsuche

Suchen Sie im Buchstabengitter nach versteckten Wörtern. Wenn Sie ein Wort gefunden haben, kreisen Sie es ein und streichen es von der Liste.

Wortschlange

Hier gelten die gleichen Regeln wie beim klassischen Wortsuchrätsel, mit dem Unterschied, dass die Wörter an jeder Stelle ihre Richtung ändern können.

Anagramme

Bringen Sie die Buchstaben in die richtige Reihenfolge, sodass sinnvolle Wörter entstehen.

Wortblume

Setzen Sie die untenstehenden Wörter in die Blumenblätter ein. Jedes Wort bekommt ein eigenes Blütenblatt. Wo sich zwei Blätter berühren, teilen sich die Wörter einen Buchstaben

Gitterrätsel

Das Ziel ist es, die weißen Felder des Rasters zu füllen, indem jedes Wort der Liste einem passenden Pfad zugeordnet wird. Jede zusammenhängende Sequenz weißer Kästchen muss dabei genau ein vollständiges Wort ergeben. Die Wörter dürfen ausschließlich horizontal (von links nach rechts) oder vertikal (von oben nach unten) verlaufen; diagonale oder rückwärtige Bewegungen sind ausgeschlossen.

Wortpfad-Rätsel

Füllen Sie die leeren Felder mit den richtigen Buchstaben. Jede Buchstabengruppe besteht aus 4 gleichen, zusammenhängenden Buchstaben. Die Gruppen müssen in alphabetischer Reihenfolge erscheinen, wobei jeweils mindestens ein Buchstabe der Gruppe an den nächsten Buchstaben im Alphabet grenzt.

ANLEITUNG

Sudoku

Jede Zeile, Spalte und jedes Feld muss mit den Zahlen 1 bis 9 ausgefüllt werden. Dabei dürfen sich die Zahlen innerhalb einer Zeile, Spalte und einem Feld aber nicht wiederholen.

Wenn eine bestimmte Zahl in einer Reihe oder in einem Feld bereits vorhanden ist, darf diese Zahl also nicht erneut platziert werden.

Labyrinth

Bewegen Sie sich mit einem Stift durch das Labyrinth und finden Sie den Ausgang.

Kakuro

Füllen Sie die leeren Felder mit Zahlen von 1 bis 9 auf, sodass die Summe jeder Zeile oder Spalte mit den Hinweisen in den grauen Feldern übereinstimmt.

Mathepyramide

Arbeiten Sie sich von unten nach oben durch die Pyramide. Zwei benachbarte Zahlen entsprechen immer der Zahl des darüberliegenden Feldes

Rechengitter

Füllen Sie die leeren Felder mit Zahlen von 1 bis 9 auf. Die Summe der einzelnen Zeilen und Spalten muss den vorgegebenen Zahlen am Rand entsprechen.

Mathecode

Lösen Sie nacheinander die Matheaufgaben und tragen Sie anschließend die richtigen Buchstaben ein. Nutzen Sie den obenstehenden Referenzschlüssel, um die passenden Buchstaben zu ermitteln.

WORTSUCHE 1

L	T	A	H	N	K	V	F	Q	Z	J	M	O	N	T	Y
X	O	U	A	O	N	I	T	N	O	Z	I	R	O	H	N
I	X	L	J	M	P	A	C	K	E	N	D	I	D	U	E
L	P	T	Y	B	W	D	O	T	Y	V	I	Y	E	B	H
I	O	A	H	M	M	V	T	H	H	S	I	N	E	R	C
L	I	D	S	P	A	S	X	Y	Z	C	N	I	D	I	O
I	X	L	X	S	W	L	F	C	Y	H	I	E	W	E	R
E	C	O	V	H	E	F	E	U	H	I	H	S	G	F	G
J	G	S	L	E	H	S	G	R	V	C	R	Z	S	D	U
F	G	N	Y	I	N	O	Z	H	M	K	X	A	Q	U	N
F	L	Y	U	E	B	E	V	Q	O	E	P	W	I	T	A
M	B	X	T	N	B	I	S	L	A	N	G	S	Z	Z	V
F	Q	S	F	K	N	M	C	J	N	K	H	U	C	E	T
I	R	D	G	I	E	A	L	O	H	N	H	A	S	N	O
E	M	O	T	L	L	O	P	D	G	Q	N	Q	R	D	D
R	E	S	P	E	K	T	C	S	A	L	T	M	E	T	B

☐ AUSSICHT

☐ BISLANG

☐ BRIEF

☐ DUTZEND

☐ ERSTENS

☐ HART

☐ HORIZONT

☐ LILIE

☐ LOHN

☐ MALER

☐ NEUN

☐ PACKEND

☐ PLAN

☐ RESPEKT

☐ ROCHEN

☐ SCHICKEN

☐ SOLDAT

☐ SPANNUNG

SUDOKU LEICHT

1)

	6		3	8	1	4	2	9
8	1		2	6	4	7	3	
2	4	3	5	7		6	1	8
		2	8	3	6			
1		8	7	4		5		3
		6	1	9			8	7
	7		6		8	3		
6			4				7	1
3				1	7	8	5	6

2)

8	9	4				3	1	
2	5	7		6	1		4	
3		6		8	9		5	
			8			1		
1	6	8	9	2	3		7	5
9	7		1	4				8
7		1	5	3	8	9		4
6	8	5		9	4	7	3	1
4	3		6		7	5		

SUDOKU MITTEL

1)

3							2	9
	5	8		9		3		4
2			1	3		7		8
			6	1		4		7
	8			2				3
	3			5			6	
9		5	3	4	1		7	6
		6		8		9	3	5
8	7	3		6	5	2		

2)

	3			9		8	2	4
	2			4	8	5	9	
	9	4			2	1		7
	1		7	6		4	8	2
6	4		9		1			
2				8	4		1	
	5	7		1		3		8
4		1	8				7	9
			4			6		

SUDOKU SCHWER

1)

7	9			2				
					6	5	7	8
8		1		6	4			
4	5	2		7				
			8	5	3			
9	2	7					6	
5	6	3		8		9		2
		8						

2)

4	1				9		6	2
		3						
	6			4	5			
	4		2			6		
	2			6			9	
						1		5
		4		1			3	
	7	2	5				1	
		8	9	2			4	6

ANAGRAMME 1

S E L C F H I T

O I S E N V R

L I E A R G E L

H E O W N N

N A T P I Z L E

N S F O I

X T E K A

S I K A L K S

Z K U U N T F

L E A K R D E N

N T E P N U

G U U N T Z N

T S I I T G E E Z

G N R E N I

S T L E I L

T S H A R L E C

E G I T R

H O C U K H C B

WORTSCHLANGE 1

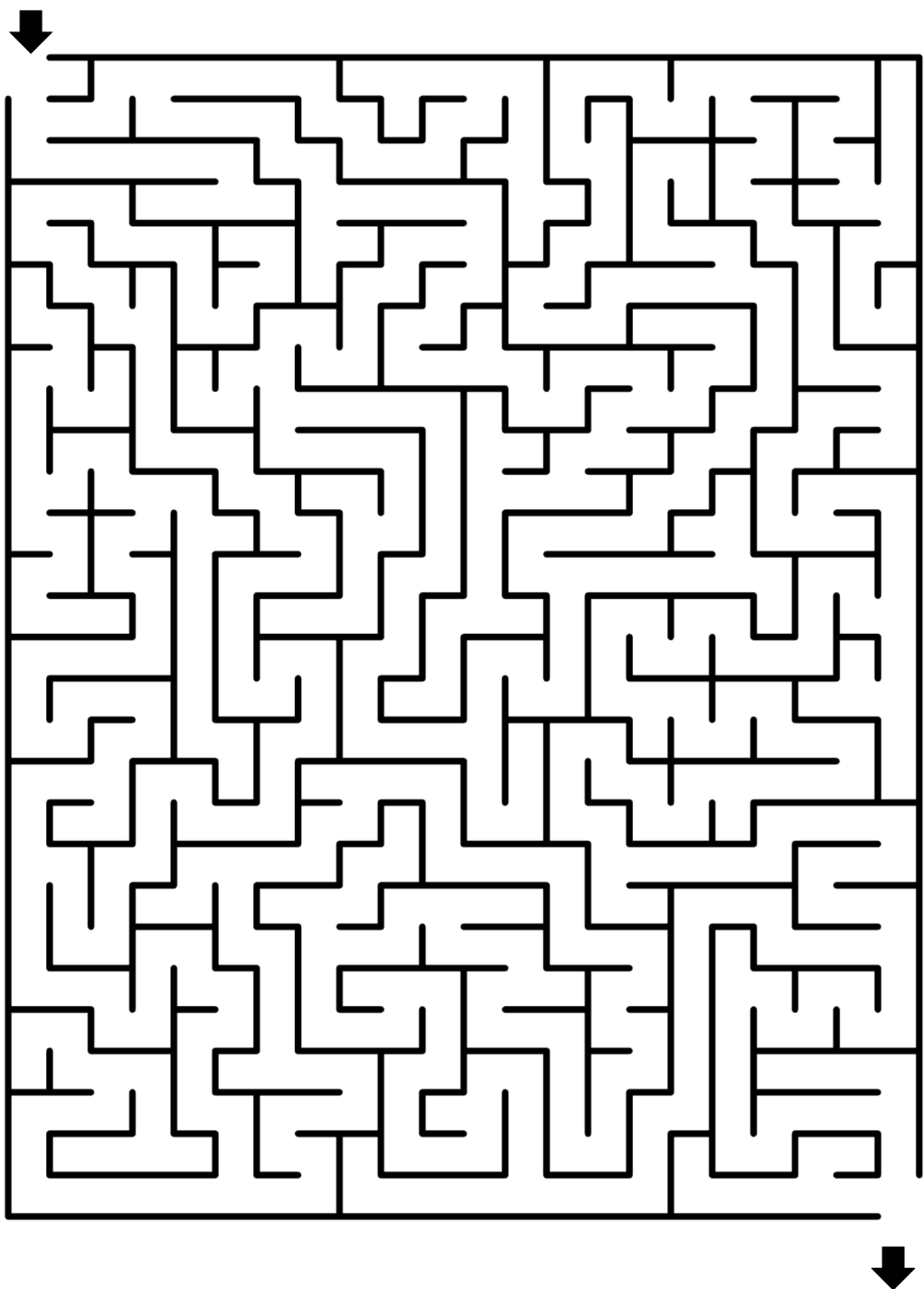


- | | | | |
|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| ☐ AUSZUG | ☐ BRUDER | ☐ DENIM | ☐ ENORM |
| ☐ ENTKAM | ☐ EUTER | ☐ FABRIK | ☐ FERTIG |
| ☐ FLUCH | ☐ GENRE | ☐ GESUND | ☐ KÜCHE |
| ☐ LACHEN | ☐ MENGE | ☐ MÄNNER | ☐ REIZEN |
| ☐ REUIG | ☐ SCHUTT | ☐ STAPEL | ☐ WIESE |

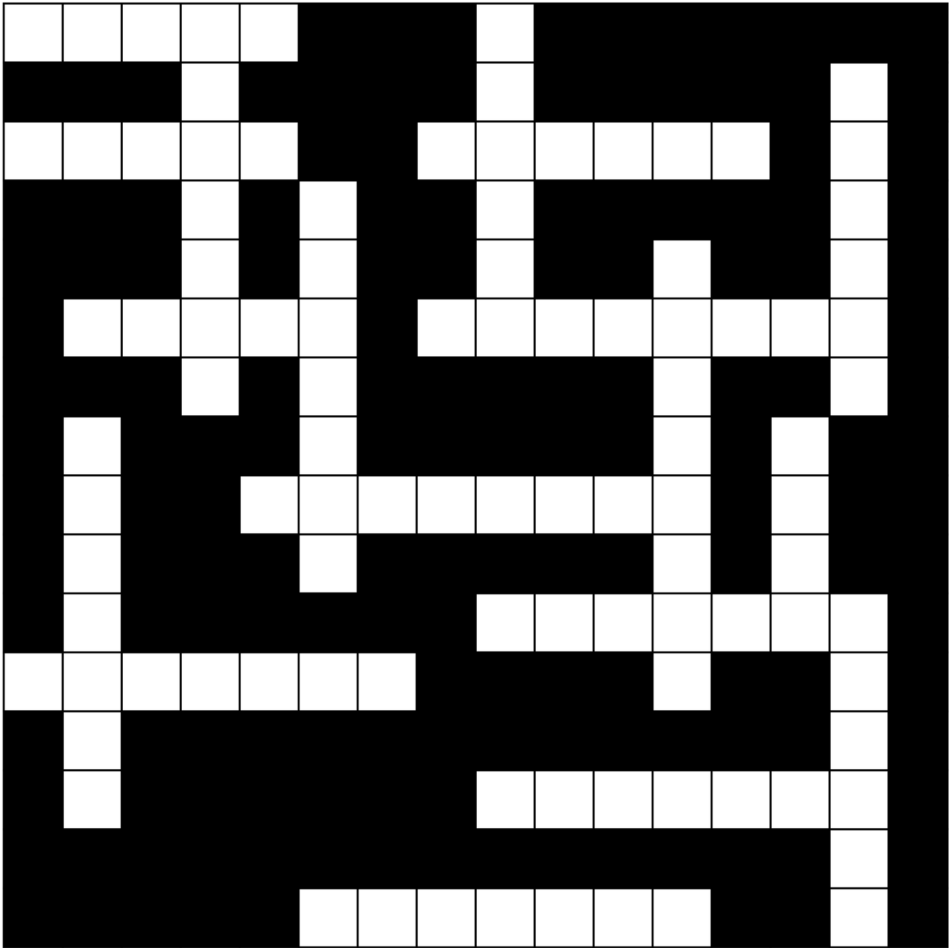
KAKURO 1

	17	11	18	9	17	27	
35							18
35							
18				27	11		
	28	8	4		11	15	
12			11				
			17				
32							7
8		13			7	3	
		3				13	
30							
3			16				

LABYRINTH 1



GITTERÄTSEL 1



1. ANSPRUCH

2. NIEMAND

3. BEWOHNER

4. ZUMEIST

5. GLAS

6. STUBE

7. EINKAUF

8. ANTRETEN

9. ZUGANG

10. BRATEN

11. KEINE

12. ADMIRAL

13. ZAHLEN

14. TENNIS

15. POPCORN

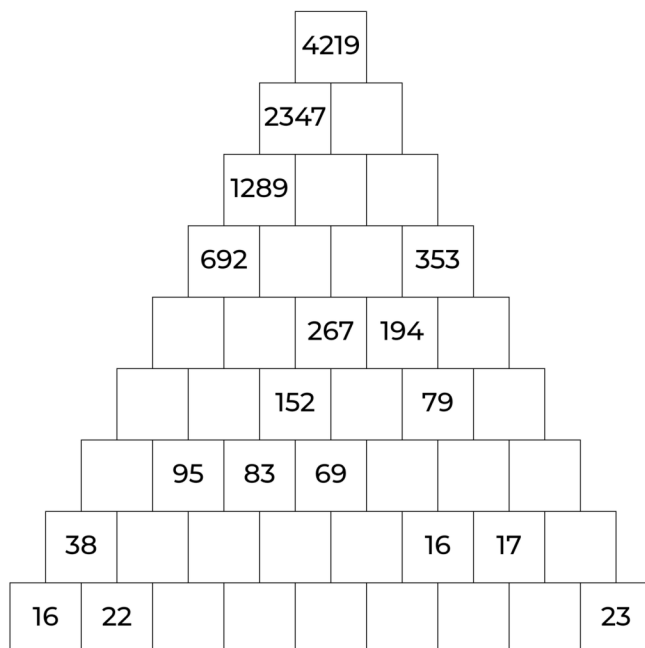
16. BADEN

17. INTRIGE

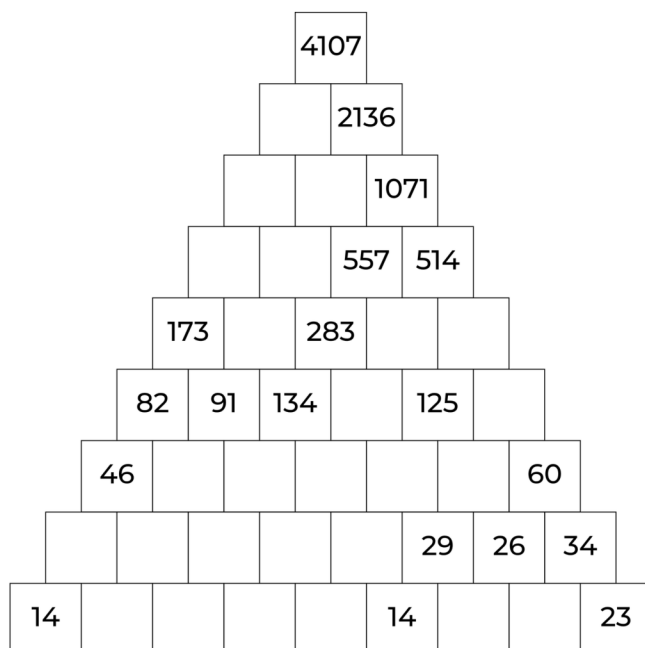
18. EISLAUF

MATHEPYRAMIDE

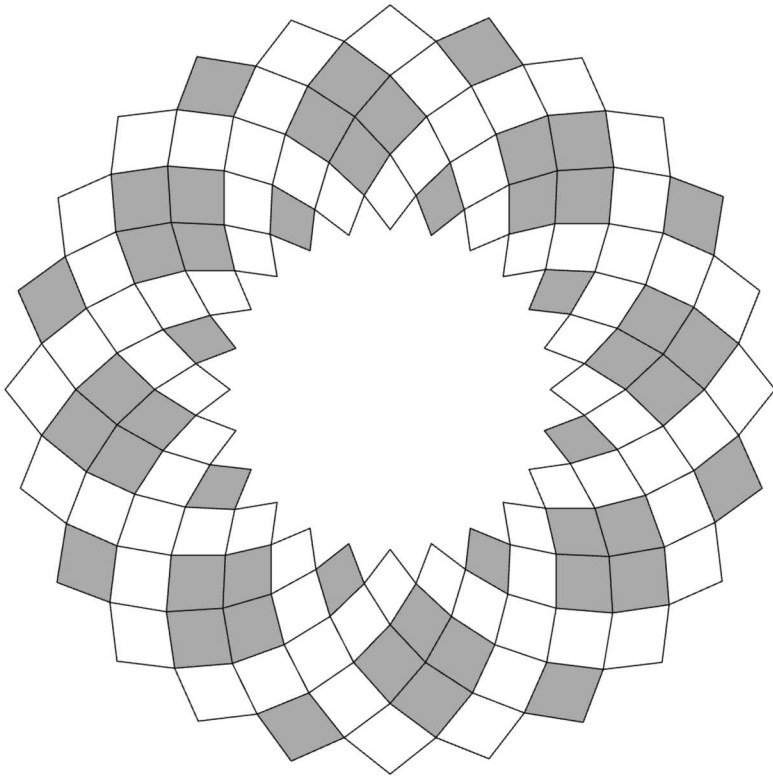
1)



2)



WORTBLUME 1



TAFEL

GLÜCK

FLÜGE

ONKEL

IMMER

PUPPE

KREIS

LEISE

KAMIN

SECHS

BEIDE

KÄFIG

LOKAL

KÜCHE

TÖPFE

KLEID