Filippine

Filippine

100 filippines van makkelijk tot moeilijk

Digipuzzel

© 2026 Digipuzzel · www.digipuzzel.com

Alle puzzels en omschrijvingen in dit boek komen uit de woordenlijst van Digipuzzel.

Omslagontwerp en vormgeving: Digipuzzel

Eerste druk, 2026

Uitgegeven via Bookmundo

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Zo los je een filippine op

Elke rij in het rooster hoort bij een omschrijving met hetzelfde nummer. Vul per rij het gezochte woord in; het getal tussen haakjes is de lengte.

De rijen zijn zo verschoven dat er één kolom ontstaat, de grijze. Als alle woorden erin staan, lees je daar van boven naar beneden het oplossingswoord.

Weet je een woord niet? Sla het over: de letters die je in de grijze kolom al hebt, helpen je het oplossingswoord te raden, en dat helpt weer terug.

Drie niveaus

Makkelijk	Zeven rijen, een oplossingswoord van 7 letters.
Gemiddeld	Negen rijen, een oplossingswoord van 9 letters.
Moeilijk	Twaalf rijen en pittigere omschrijvingen.

☐ Je oplossing controleren

Achterin staan bij elke filippine het oplossingswoord en alle woorden, zo kijk je snel na. De twintig bonuspuzzels controleer je op digipuzzel.com/boek: 25 punten per goed oplossingswoord.

Bonuspuzzels in dit boek

In dit boek staan **20 bonuspuzzels**: de moeilijkste puzzels van dit boek, elk op een eigen bladzijde met een bonusnummer en een QR-code. Samen zijn ze **500 punten** waard op www.digipuzzel.com, waar je punten spaart voor echte prijzen. Hun oplossing staat niet achterin — die kijk je gratis na op de website.

1. Los een bonuspuzzel op.
2. Noteer de code; op de pagina zelf staat wat dat in dit boek is.
3. Scan de QR-code op die pagina, of ga naar **digipuzzel.com/boek**.
4. Vul het bonusnummer en je code in. Goed? Dan staan de punten klaar.
5. Maak een gratis account aan om ze te bewaren. Alle punten uit dit boek blijven van jou en worden bijgeschreven zodra je lid wordt.

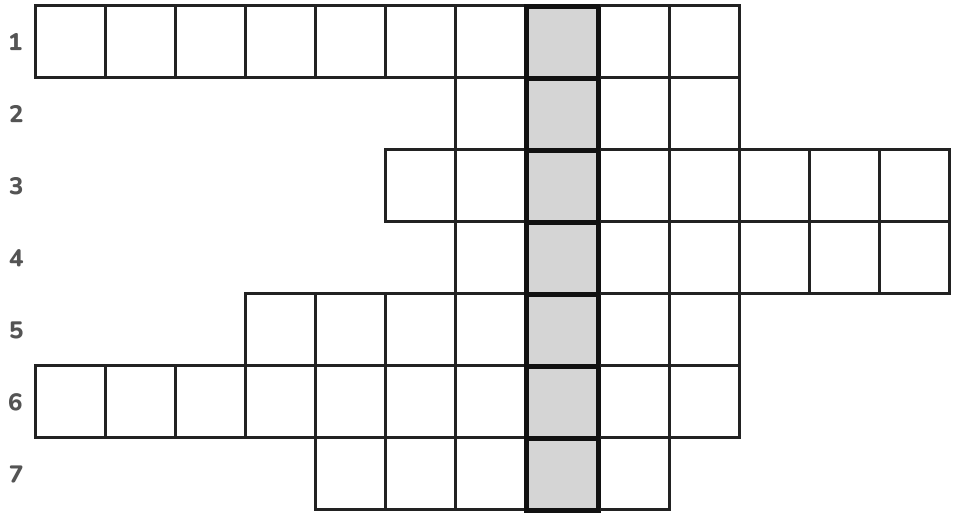
Bonuspuzzel 1 ..... pagina 9
Bonuspuzzel 2 ..... pagina 12
Bonuspuzzel 3 ..... pagina 17
Bonuspuzzel 4 ..... pagina 22
Bonuspuzzel 5 ..... pagina 27
Bonuspuzzel 6 ..... pagina 32
Bonuspuzzel 7 ..... pagina 37
Bonuspuzzel 8 ..... pagina 42
Bonuspuzzel 9 ..... pagina 47
Bonuspuzzel 10 ..... pagina 52
Bonuspuzzel 11 ..... pagina 57
Bonuspuzzel 12 ..... pagina 63
Bonuspuzzel 13 ..... pagina 68
Bonuspuzzel 14 ..... pagina 73
Bonuspuzzel 15 ..... pagina 78
Bonuspuzzel 16 ..... pagina 83
Bonuspuzzel 17 ..... pagina 88
Bonuspuzzel 18 ..... pagina 93
Bonuspuzzel 19 ..... pagina 98
Bonuspuzzel 20 ..... pagina 103

Makkelijk

40 FILIPPINES

Filippine 1

MAKKELIJK · 7 RIJEN



Oplossing

1 Zwaait tussen pannen en de gang (10)

2 Ongevraagde stippen op puberhuid (4)

3 Plek waardoor je van de ene ruimte naar de andere kunt (8)

4 Tenminste (7)

5 Loopt voorop met ritme op zijn buik (7)

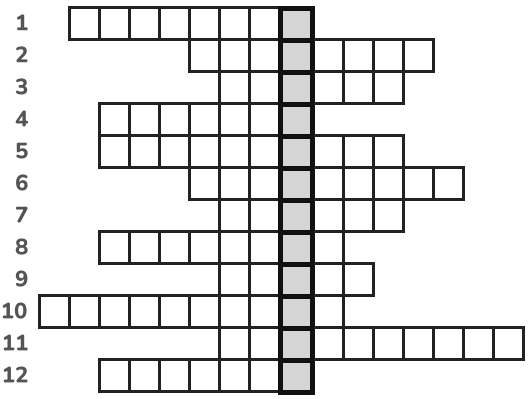
6 Pech die alles tegen laat zitten (10)

7 Water in Gelderland (5)

BONUSPUZZEL 1

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin — zie de uitleg voorin.



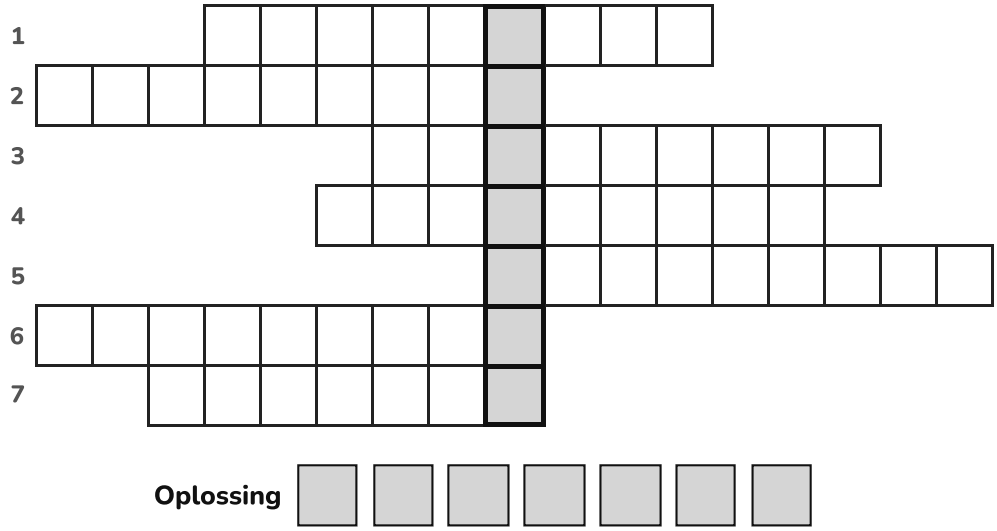
Oplossing

1 Vereniging waar wind de baas is (8)
2 Uitstekend deel van een dak of balkon (8)
3 Bedrog in een administratie (6)
4 Razende windreuzen boven warme zee (7)
5 Nieuw bedacht ding dat nog niet eerder bestond (10)
6 Houdt felle stralen buiten de kamer (9)
7 Plaats in Denemarken (6)
8 Kleine muntjes waar inzicht soms van valt (8)
9 Gerecht (5)
10 Papier waarop muren al rechtop staan (10)
11 Onzichtbare beschermlaag uit sciencefiction (10)
12 Toestand waarin lichaam en geest goed functioneren (7)

Verdien 25 punten: noteer het oplossingswoord en vul hem met **bonuspuzzel 1** in op **digipuzzel.com/boek**.

Filippine 2

MAKKELIJK · 7 RIJEN



1 Pijnlijke schade tussen hoofd en schouders (9)

2 Leidt muziek zonder zelf mee te zingen (9)

3 Doorzichtig plastic dat zich als ruit gedraagt (9)

4 Sliert die sluit door eraan te rukken (9)

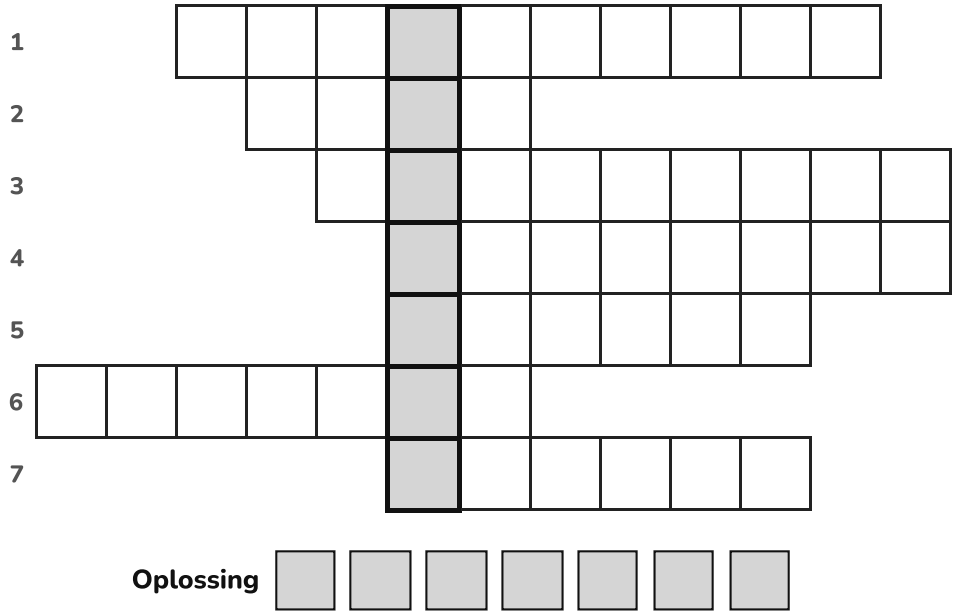
5 Kleine puntmutsdragers uit sprookjes (9)

6 Klein schoeisel voor een peutervoet (9)

7 Motor met een zitje ernaast (7)

Filippine 3

MAKKELIJK · 7 RIJEN



1 Helpt je gedachten ontwarren met gerichte vragen (10)

2 Filmopname (4)

3 Kroeg waar vaste gasten uit de wijk samenkomen (9)

4 Heel donker (8)

5 Schriftteken (6)

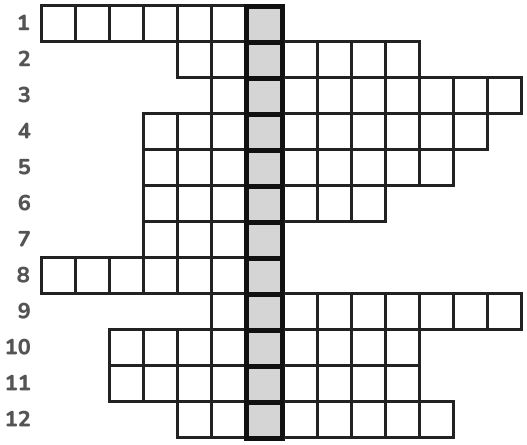
6 Stenen reus met torens en verleden (7)

7 Drievoudig (6)

BONUSPUZZEL 2

van 20

Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin — zie de uitleg voorin.



Oplossing

1 Gezichten met karakter en gekke koppen (7)
2 Plaats in Engeland (7)
3 Gevaarlijke plekken waar schepen buikschuiven (9)
4 Genummerde tekststukken in wet of boek (10)
5 Belanghebbende (9)
6 Kerkdienst met eieren ver buiten beeld (7)
7 Gloeiende steenrivier uit boze berg (4)
8 Slechte aanschaf (7)
9 Snuffelt misdaad op met natte neus (9)
10 Systeem waarbij alles een volgnummer krijgt (9)
11 Keukenkruid (9)
12 Verovert harten sneller dan vertrouwen (8)

Verdien 25 punten: noteer het oplossingswoord en vul hem met **bonuspuzzel 2** in op **digipuzzel.com/boek**.