Futoshiki

Futoshiki

150 logische cijferpuzzels van makkelijk tot moeilijk

Digipuzzel

© 2026 Digipuzzel · www.digipuzzel.com

Alle puzzels in dit boek zijn door Digipuzzel gemaakt en gecontroleerd op één unieke oplossing.

Omslagontwerp en vormgeving: Digipuzzel

Eerste druk, 2026

Uitgegeven via Bookmundo

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd of openbaar gemaakt zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Zo los je een futoshiki op

1. Vul elke rij en elke kolom met de cijfers 1 tot en met het aantal vakjes: in een rooster van 5 × 5 dus 1 tot en met 5.
2. Elk cijfer komt in elke rij en in elke kolom precies één keer voor.
3. De tekens tussen twee vakjes moeten kloppen. De punt wijst altijd naar het kleinste cijfer: bij 2 < 4 wijst de punt naar de 2.

Zo begin je

Een vakje waar een punt naartoe wijst, kan nooit het grootste cijfer zijn. Een vakje waar de open kant naartoe wijst, kan nooit een 1 zijn.

Zoek ketens van tekens, zoals _ < _ < _. In een rooster van 4 × 4 moet het eerste vakje van zo'n keten dan een 1 of een 2 zijn.

Elke puzzel heeft precies één oplossing en is met logica alleen op te lossen. Gokken is nooit nodig.

Drie niveaus

Makkelijk	Roosters van 4 × 4, met veel tekens en een paar cijfers al gegeven.
Gemiddeld	Roosters van 5 × 5, met minder houvast.
Moeilijk	Roosters van 6 × 6, met weinig gegeven cijfers.

☐ Je oplossing controleren

De oplossingen staan achterin, behalve die van de twintig bonuspuzzels. Die herken je aan de grijze rij: dat is je code voor digipuzzel.com/boek, 25 punten per stuk.

Bonuspuzzels in dit boek

In dit boek staan **20 bonuspuzzels**: de moeilijkste puzzels van dit boek, elk op een eigen bladzijde met een bonusnummer en een QR-code. Samen zijn ze **500 punten** waard op www.digipuzzel.com, waar je punten spaart voor echte prijzen. Hun oplossing staat niet achterin — die kijk je gratis na op de website.

1. Los een bonuspuzzel op.
2. Noteer de code; op de pagina zelf staat wat dat in dit boek is.
3. Scan de QR-code op die pagina, of ga naar **digipuzzel.com/boek**.
4. Vul het bonusnummer en je code in. Goed? Dan staan de punten klaar.
5. Maak een gratis account aan om ze te bewaren. Alle punten uit dit boek blijven van jou en worden bijgeschreven zodra je lid wordt.

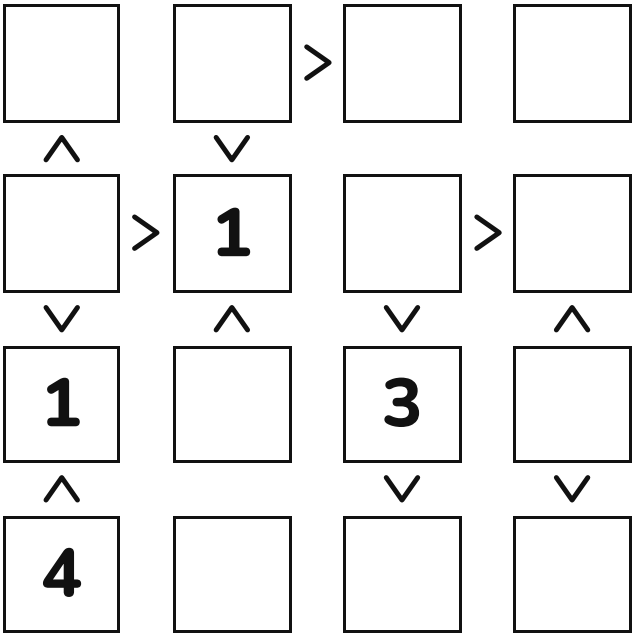
Bonuspuzzel 1 ..... pagina 9
Bonuspuzzel 2 ..... pagina 12
Bonuspuzzel 3 ..... pagina 16
Bonuspuzzel 4 ..... pagina 20
Bonuspuzzel 5 ..... pagina 24
Bonuspuzzel 6 ..... pagina 28
Bonuspuzzel 7 ..... pagina 32
Bonuspuzzel 8 ..... pagina 36
Bonuspuzzel 9 ..... pagina 40
Bonuspuzzel 10 ..... pagina 44
Bonuspuzzel 11 ..... pagina 48
Bonuspuzzel 12 ..... pagina 53
Bonuspuzzel 13 ..... pagina 57
Bonuspuzzel 14 ..... pagina 61
Bonuspuzzel 15 ..... pagina 65
Bonuspuzzel 16 ..... pagina 69
Bonuspuzzel 17 ..... pagina 73
Bonuspuzzel 18 ..... pagina 77
Bonuspuzzel 19 ..... pagina 81
Bonuspuzzel 20 ..... pagina 86

Makkelijk

60 FUTOSHIKI'S

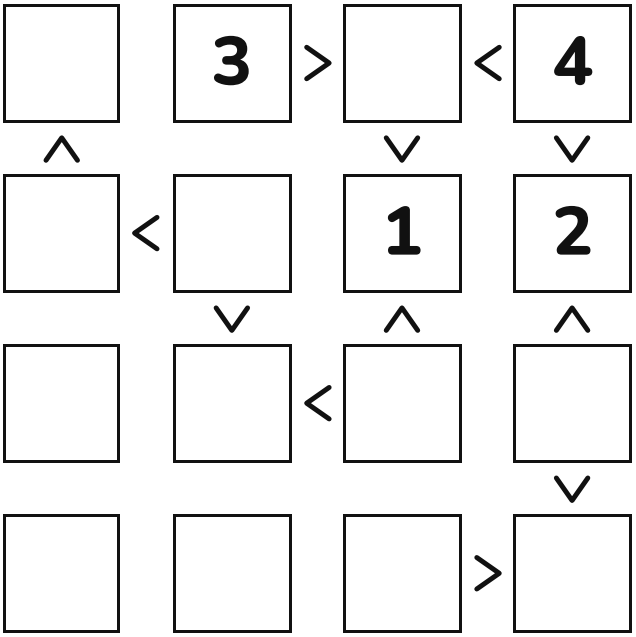
Futoshiki 1

MAKKELIJK · 4 × 4



Futoshiki 2

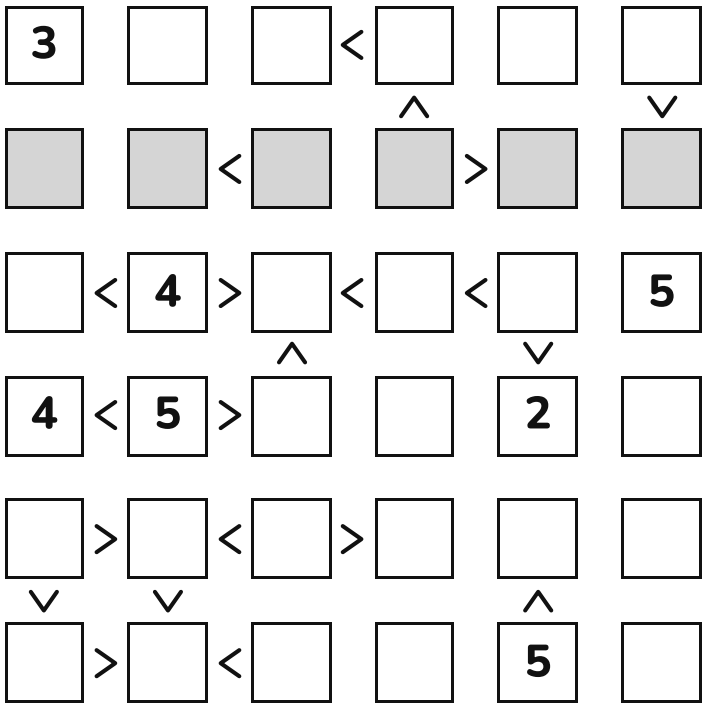
MAKKELIJK · 4 × 4



BONUSPUZZEL 1

van 20

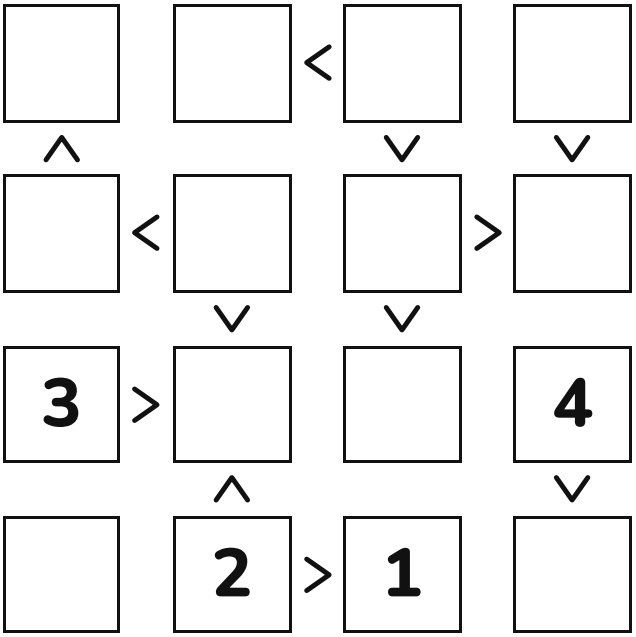
Levert **25 punten** op. De oplossing staat **niet** achterin dit boek.



1 Los de puzzel op. **2** Noteer de cijfers uit de grijze rij, van links naar rechts.
3 Scan hiernaast of ga naar **digipuzzel.com/boek** en vul **bonuspuzzel 1** in.

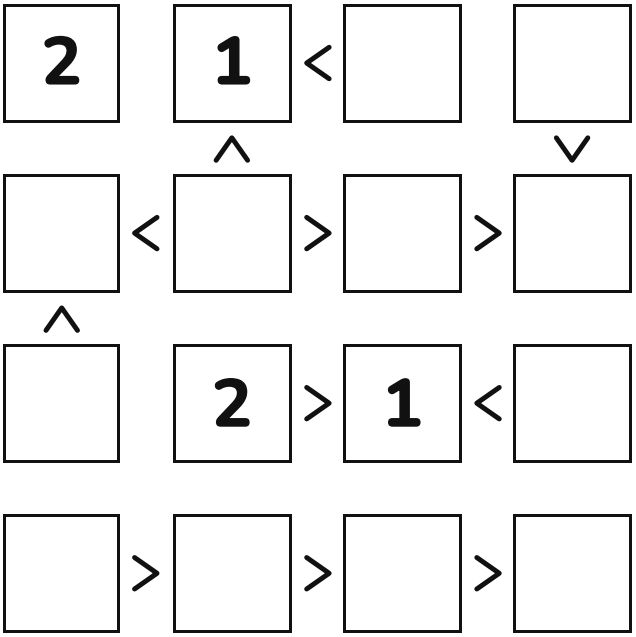
Futoshiki 3

MAKKELIJK · 4 × 4



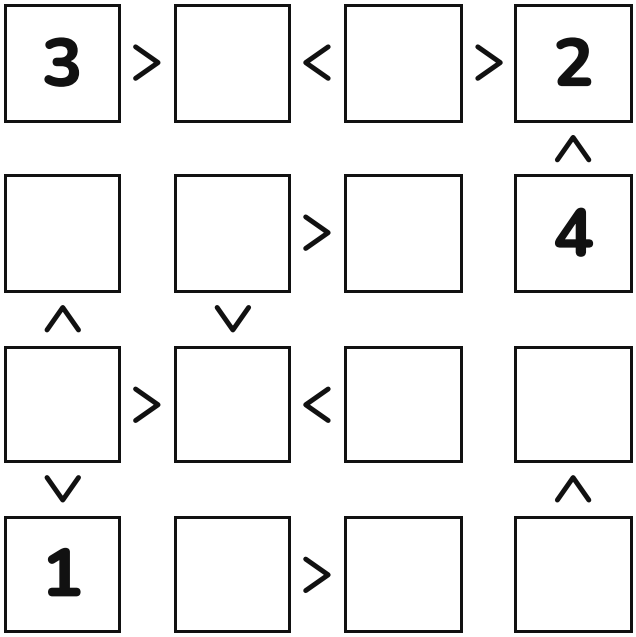
Futoshiki 4

MAKKELIJK · 4 × 4



Futoshiki 5

MAKKELIJK · 4 × 4



Futoshiki 6

MAKKELIJK · 4 × 4

