

· · ★ · ·

De 24-dagen **Kerstpuzzel Uitdaging**

V O O R T W E E

24 Pen-en-Papier-spelletjes, feestelijke hersenkrakers
en vriendschappelijke wedstrijden voor het feestseizoen



De 24-Dagen Kerstpuzzeluitdaging voor Twee

24 Pen-en-Papier-spelletjes, feestelijke hersenkrakers en vriendschappelijke wedstrijden voor het feestseizoen

Copyright © NOAH DE JONG 2026. Alle rechten voorbehouden.

Geen enkel deel van dit boek mag worden gereproduceerd, opgeslagen of verzonden in welke vorm dan ook zonder schriftelijke toestemming van de uitgever, behalve voor korte citaten in recensies. Kopers mogen de spelborden en puzzelpagina's kopiëren voor eigen huishoudelijk gebruik.

Alle foto's en illustraties zijn voor deze editie gemaakt.

De puzzels in dit boek zijn zorgvuldig gecontroleerd. Als je een oplossing vindt waarvan je denkt dat die verkeerd is, buig dan – je hebt zojuist een vijfentwintigste uitdaging uitgevonden.

Eerste editie

BINNEN IN HET BOEK

Inhoud

Jouw Advent in één Oogopslag 7

Trek twee stoelen naar voren 9
Een inleiding

Hoe de Spelen Werken 12
De huisregels

DEEL ÉÉN · DE EERSTE FLURRY 15

Dag 1 **Sterren tegen sneeuwvlokken** 16
Vier-opeen-rij strategieduel

Dag 2 **Verborgen in de slingers** 18
Woordzoekrace

Dag 3 **De zaak van de ontbrekende getallen** 20
Cijferpatronen

Dag 4 **Kijk één keer, trek twee keer** 22
Geheugenteken-uitdaging

Dag 5 **Raadsels bij het haardvuur** 25
Raadselduel met hints

Dag 6 **Dozen onder de boom** 27
Stippen en doosjes met bonuscadeaus

DEEL TWEE · AANWIJZINGEN BIJ KAARSLICHT 29

Dag 7 **Van wie is dit cadeau eigenlijk?** 30
Logische roosterpuzzel

Dag 8 **De sneeuwdrangsprint** 32
Doolhofrace tegen de klok

Dag 9 **Verwarde Glitterwoorden** 35
Anagramrace

Dag 10 **De Volgende Kersttuin** 37
Visuele en letterpatronen

Dag 11 **Dominostenen in de Sneeuw** 39
Territoriumstrategiespel

Dag 12 **De Koekstrommel** 41
Luchtige whodunit

DEEL DRIE · POTLODEN, PAPIER & PARTNERSCHAP 43

Dag 13 **Over het Frosty Grid** 44
Kerstkruiswoordpuzzel

Dag 14 **Schakels in de Papieren Keten** 46
Woordgroepen en een woordkettingspel

Dag 15 **Sixty-Second Sketches** 48
Snel getrokken raadspel

Dag 16 **Punt voor punt naar de Poolster** 50
Punt-tot-punt tijdrit

Dag 17 **Operatie Gift Redding** 53
Coöperatieve codekrakingmissie

Dag 18 **Eén brief tegelijk** 55
Woordladderrace

DEEL VIER · DE LAATSTE DEUREN VAN ADVENT 57

Dag 19 **De Geheime Boodschap van de Elfen** 58
Codekrakerrace

Dag 20 **Twee keer op een schoorsteenmantel** 60
Herken de tien verschillen

Dag 21 **Tien Teasers van Twinkle Light** 62
Hersenkraker-duel

Dag 22 **Lichten door het hele dorp** 64
Hex-verbinding strategiespel

Dag 23 **De Nacht Ervoor: De Verdwijnende Ster** 66
Kerstavondmysterie

Dag 24 **De Grote Finale** 68
De ultieme vijf-fasen uitdaging

Rematchborden 71
Voor de wedstrijden die een tweede ronde verdienen

Antwoorden, uitgelegd 75

Het Advent Scorebord 78

Tot volgende december 81
Een laatste opmerking voor spelers

VIENTWINTIG DEUREN

Jouw Advent in één Oogopslag

Elke wedstrijd in de aftelling, met hoe je het speelt. Vink elke deur aan zodra deze geopend is.

01 ☐
Sterren tegen sneeuwvlokken
KOP AAN KOP

02 ☐
Verborgen in de slingers
KOP AAN KOP

03 ☐
De zaak van de ontbrekende getallen
KOP AAN KOP

04 ☐
Kijk één keer, trek twee keer
NEEM OM DE BEURT

05 ☐
Raadsels bij het haardvuur
NEEM OM DE BEURT

06 ☐
Dozen onder de boom
KOP AAN KOP

07 ☐
Van wie is dit cadeau eigenlijk?
TEAM-UP OF RACE

08 ☐
De sneeuwdrangsprint
NEEM OM DE BEURT

09 ☐
Verwarde Glitterwoorden
KOP AAN KOP

10 ☐
De Volgende Kersttuin
KOP AAN KOP

11 ☐
Dominostenen in de Sneeuw
KOP AAN KOP

12 ☐
De Koekstrommel
TEAM-UP OF RACE

13 ☐
Over het Frosty Grid
TEAM

14 ☐
Schakels in de Papieren Keten
KOP AAN KOP

15 ☐
Sixty-Second Sketches
NEEM OM DE BEURT

16 ☐
Punt voor punt naar de Poolster
NEEM OM DE BEURT

17 ☐
Operatie Gift Redding
TEAM

18 ☐
Eén brief tegelijk
KOP AAN KOP

19 ☐
De Geheime Boodschap van de Elfen
KOP AAN KOP

20 ☐
Twee keer op een schoorsteenmantel
NEEM OM DE BEURT

21 ☐
Tien Teasers van Twinkle Light
KOP AAN KOP

22 ☐
Lichten door het hele dorp
KOP AAN KOP

23 ☐
De Nacht Ervoor: De Verdwijnende Ster
TEAM-UP OF RACE

24 ☐
De Grote Finale
TEAM

VOOR DE EERSTE WEDSTRIJD

Maak kennis met de spelers

Vul deze in op dag één. Lees ze opnieuw op kerstavond en kijk wie gelijk had.

SPELER ÉÉN

Naam

.....

Kerstpuzzel-superkracht

.....

Favoriete feestelijke traktatie

.....

Meest kans om te winnen bij

.....

Waarschijnlijk om te discussiëren over

.....

Aantal dagen dat ik win (van de 24)

.....

SPELER TWEE

Naam

.....

Kerstpuzzel-superkracht

.....

Favoriete feestelijke traktatie

.....

Meest kans om te winnen bij

.....

Waarschijnlijk om te discussiëren over

.....

Aantal dagen dat ik win (van de 24)

.....

Onze uitdaging

We begonnen met .....

We spelen op (plaats) .....

De inzet (wat wint de kampioen?) .....

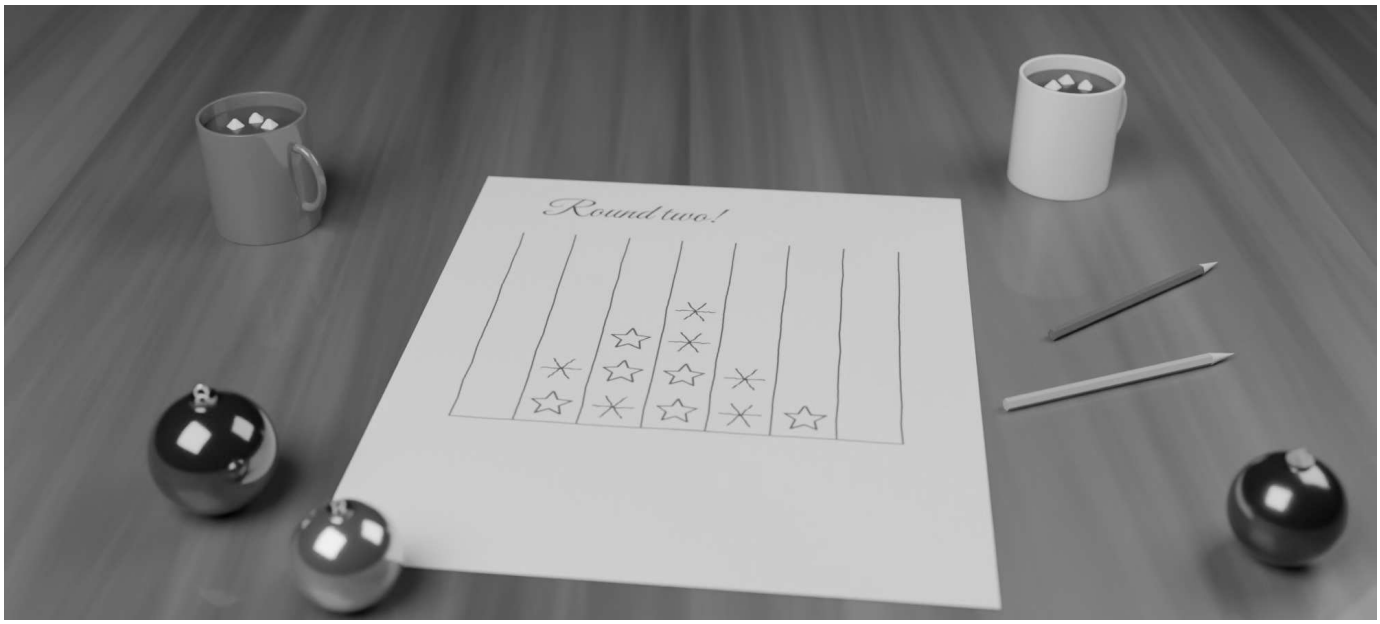
De verliezer moet het wel doen .....

☐ EEN WOORD VAN DE ELFEN

Voorspellingen zijn bindend. Wie op kerstavond stilletjes zijn voorspelling uitwrijft, moet de cacaomokken wassen.

Trek twee stoelen naar voren

Een introductie tot vierentwintig dagen aan spellen voor twee.



December heeft de neiging om elk vakje op de kalender te vullen. Er zijn cadeaus om in te pakken en maaltijden om te plannen, lampjes die vorig jaar perfect werkten en nu resoluut weigeren, en een lijst met mensen om te zien die elke keer dat je ernaar kijkt lijkt te groeien. Het is een prachtig seizoen. Het is ook een luidruchtig seizoen.

Dit boek is een klein, stille tegenwicht voor dat alles. Vierentwintig dagen, vierentwintig spellen, en alles wat je echt nodig hebt is een pen, een hoek van de keukentafel en één andere persoon die er klaar voor is.

Vierentwintig kleine deurtjes

De aftelling geeft het boek zijn ritme. In plaats van altijd iets te zoeken om te doen wanneer je het je herinnert, maak je de volgende dag gewoon open. Al snel wordt het een klein ritueel—de cacao gaat door, het boek komt tevoorschijn, en iemand zegt: "Goed, wat hebben we vanavond?"

Sommige nachten ben je op zoek naar woorden die verborgen zijn in een raster of kraken je een geheime boodschap. Andere nachten teken je een scheve sneeuwpop tegen de klok, zoek je je weg uit een doolhof, of zoek je uit wie er het laatste koekje heeft opgegeten. Een paar spellen zijn pure strategie: rustige, staren-op-de-pagina, *ik-weet-wat-je-bent-spelen* . Andere zijn snel en luidruchtig en eindigen waarschijnlijk in een verhitte discussie over de vraag of die tekening echt bedoeld was als rendier.

De mix is bewust. Twee mensen blinken zelden uit in dezelfde dingen. De een van jullie ziet een verborgen woord van de andere kant van de kamer; de ander ziet drie zetten vooruit in een strategiespel.