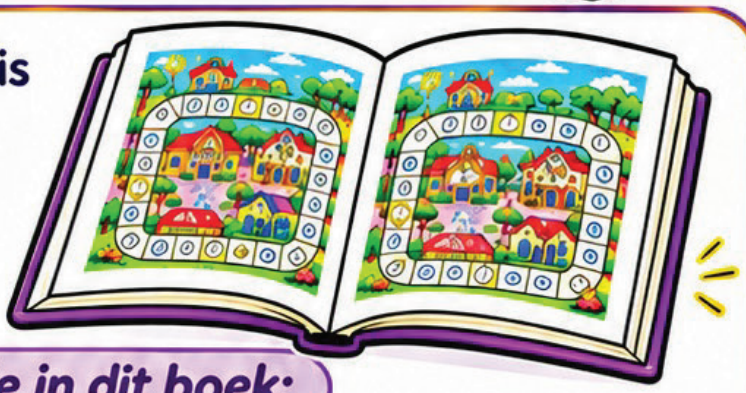

Race tegen de klok
Leer klokkijken spelenderwijs!
TIJDMACHINE
STATION
BAKKERIJ
SCHOOL
KERK
TIJDMACHINE

Ter informatie

Het spel ***Race tegen de klok*** is een spel niet in een doos, maar in een boek. Daarom zijn ook alleen de voorkanten van elk blad bedrukt.



Maar liefst vijf spellen vind je in dit boek:

- hele uren,
- halve uren,
- kwartieren,
- 5 voor en over het hele en halve uur,
- 10 voor en over het hele en halve uur.



- Je kunt ook een combinatie maken van één of meer klokkaarten.
- Oefen analoog of digitaal of allebei.
- Extra oefening: zeg of het **morgen, middag, avond of nacht** is.



Zo speel je en spel:

1. Haal voorzichtig (snijden - vraag even een volwassene) de twee **bordkaarten**, de tol met de **Big Ben**, de tol met de **wekker**, delen van de dag (morgen-middag-avond-nacht) en de **puntenbladen** uit dit boek. De rest kun je laten zitten.



2. Het is handig om de bladen die je uit het boek hebt gehaald te lamineren – dan zijn ze lekker stevig en gaan lang mee.



3. Als het spel is afgelopen leg je de **losse kaarten** gewoon weer terug in het boek. Zo raak je niets kwijt en kun je het spel de volgende keer weer spelen.

