



## Boeken in deze serie:



HB: 978-94-6175-134-8  
EB: 978-94-6175-904-7



HB: 978-94-6175-132-4  
EB: 978-94-6175-905-4



HB: 978-94-6175-135-5  
EB: 978-94-6175-906-1



HB: 978-94-6175-133-1  
EB: 978-94-6175-907-8



HB: 978-94-6175-136-2  
EB: 978-94-6175-908-5



HB: 978-94-6175-137-9  
EB: 978-94-6175-909-2

### Over de auteur:

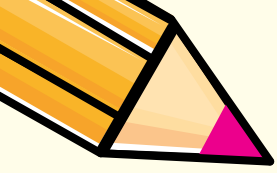
Anita Ganeri studeerde talen aan de universiteit van Cambridge. Inmiddels is ze een bekroonde auteur op het gebied van informatieve boeken voor kinderen. Ze heeft boeken over zeer diverse onderwerpen geschreven, van grammatica tot vulkanen.

# Inhoud

Wat is schrijven? . . . . .	4
Wat is een verhaal? . . . . .	6
Soorten verhalen . . . . .	8
Aan de slag . . . . .	10
Wat is een plot? . . . . .	12
Een plot bedenken . . . . .	14
Verhalenberg . . . . .	16
De omgeving . . . . .	18
Personages bedenken . . . . .	20
De basis van het schrijven . . . . .	22
Schrijfstijl . . . . .	24
Er was eens..... . . . .	26
Tips voor het schrijven van verhalen . . . . .	28
Moeilijke woorden . . . . .	30
Meer weten . . . . .	31
Register . . . . .	32


Sommige woorden zijn **vetgedrukt**.

Op pagina 30 staat uitgelegd wat deze woorden betekenen.



# Wat is schrijven?

Je schrijft als je woorden op papier of in de computer zet. Het is belangrijk om duidelijk te leren schrijven, zodat de lezers je begrijpen.



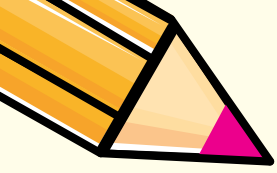
Waar schrijf jij graag over?





Deze man vertelt een verhaal dat hij uit zijn hoofd heeft geleerd.

Vroeger werden verhalen niet opgeschreven. Mensen leerden ze uit hun hoofd en vertelden ze aan anderen. Verhalen werden ook voorgedragen, bijvoorbeeld op een markt of een kermis. Dat gebeurt nog steeds in sommige delen van de wereld.



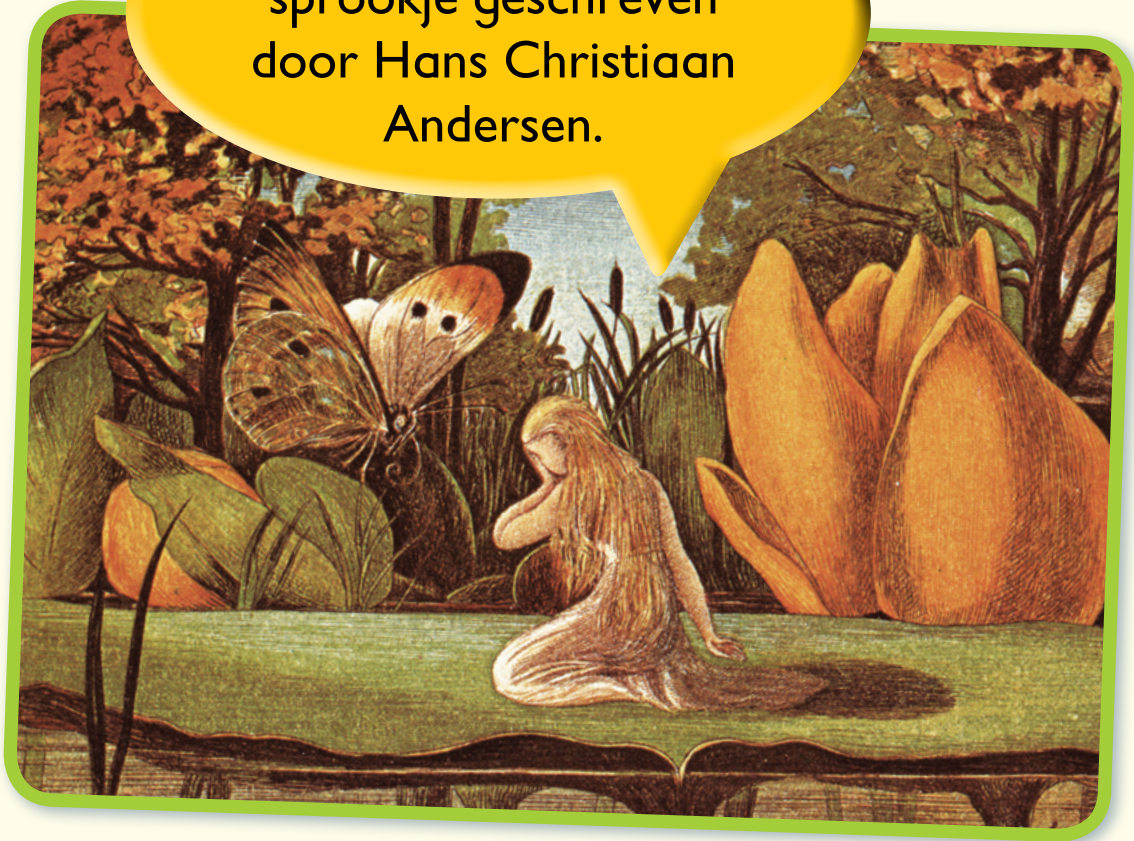
# Soorten verhalen

Er zijn een heleboel verschillende soorten verhalen. Bijvoorbeeld **mythes**, sprookjes, avonturenverhalen, **sciencefictionverhalen**, en dierenverhalen. Van welke verhalen houd jij?

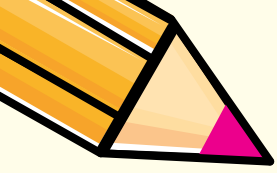
*De schippers van de kameleon is een avonturenverhaal.*



*Duimelijntje* is een sprookje geschreven door Hans Christiaan Andersen.



Als je net begint met schrijven, schrijf dan de verhalen die je zelf het leukst vindt. Als je een sprookje wilt schrijven, lees dan sprookjes van andere schrijvers, zoals van Hans Christiaan Andersen of de gebroeders Grimm.



# Aan de slag

Elk goed verhaal begint met een idee. Door je **fantasie** krijg je ideeën. Je kunt ook een idee krijgen van een leuk of interessant tv-programma, of van een mooie droom.

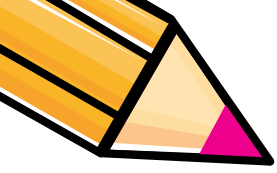


Waar komen jouw ideeën vandaan?



Houd altijd een notitieblok en een pen bij de hand. Als je een goed idee krijgt, kun je het meteen opschrijven. Schrijf eerst steekwoorden op. Later kun je het idee uitwerken.





# Wat is een plot?

Denk eerst je verhaal uit voor je begint met schrijven. Dit doe je met een plot. De plot is de structuur van je verhaal. Je denkt aan het begin, middenstuk en einde van je verhaal.

In een plot zet je ook wat er gaat gebeuren, en in welke volgorde het gebeurt.



## Plot idee

- Een schip vaart met een schat op zee.
- Het schip wordt aangevallen door piraten.
- De piraten stelen de schat.
- De piraten begraven de schat.
- Een jongen op vakantie vindt de schat.

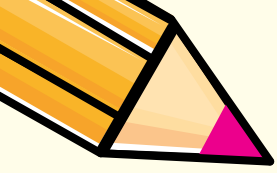
In het begin wordt duidelijk om wat voor soort verhaal het gaat. Ook leert de lezer de personages kennen. In het midden van je verhaal spelen de belangrijkste gebeurtenissen zich af. Het einde vertelt hoe het afloopt met de personages en hun problemen.

Het was een koude, stormachtige nacht.

De kapitein kneep zijn baard uit, die doorweekt was van de regen.

Het begin zet de toon en trekt de aandacht van de lezer.





# Een plot bedenken

Een plot bedenken kan lastig zijn. Om ideeën te krijgen zou je kunnen **brainstormen**. Een manier om dat te doen is door één woord in gedachten te nemen, en daar alles over op te schrijven wat je weet.



KASTEEL

prinses

vuurspuwende draak

dikke muren

slotgracht

eeuwenoud

ridders

Zo zou je kunnen  
brainstromen over  
een kasteel.