

Zoek de dader

DIRK NIELANDT & JILL HEESBEEN

ZOEK DE DADER

Het boek
voor jonge
speurders

PELCKMANS

WOORDENLIJST

Als je een echte speurder wilt worden, moet je ook de taal van een echte speurder spreken. Als die taal een naam had, noemden we ze vast iets als het Speurders, of het Misdaadbestedijds. Speurders gebruiken immers graag termen of jargon uit het vak. Hieronder vind je een lijstje met typische woorden die detectives gebruiken. Er staat telkens bij wat ze betekenen.

Case (spreek uit 'kees'): een case is hetzelfde als een misdaad. Speurders spreken over de case of de zaak die ze onderzoeken. Bijvoorbeeld de case van de gestolen diamanten. Of de ontvoeringszaak. Of de case van boef Kees. Dat klinkt gewoon beter.

Verdachte: een verdachte is iemand van wie de speurder vermoedt dat het een mogelijke dader is. Nog niets is zeker. Iedereen is onschuldig tot het tegendeel bewezen is, maar zolang de echte dader niet gevonden is, moet de speurder iedereen verdenken die het heel misschien gedaan kan hebben. Een speurder ondervraagt alle verdachten en probeert ze te betrappen op een leugen. Een grote kans dat wie liegt ook iets probeert te verbergen, en dus de dader is.



Motief: een motief kan het patroon op het tapijt van je oma zijn, maar het motief in deze context is de reden om een misdaad te plegen. Dat kan wraak, hebzucht, jaloezie of nog heel veel andere redenen zijn. Als speurder ga je altijd op zoek naar het motief van de dader. Had de dader schulden en dus dringend geld nodig? Dan is 'geld om de schulden te betalen' mogelijk het motief van de diefstal.

Getuige: een getuige is iemand die iets gezien of gehoord heeft van de misdaad. Een speurder zal altijd zoeken naar getuigen omdat ze waardevolle informatie kunnen geven over de misdaad.



Line-up (spreek uit 'laajn-up'): wanneer er een getuige is die de dader heeft gezien, worden alle verdachten op een rijtje gezet met in hun handen een bordje waarop hun nummer staat in de rij. Een getuige moet dan het nummer zeggen van de verdachte die hij herkent als pleger van de misdaad.

Verhoor: een verhoor is hetzelfde als een ondervraging. Een speurder ondervraagt alle verdachten. Getuigen worden ook ondervraagd, maar dan heet het geen verhoor. Een verhoor wordt alleen gebruikt voor een ondervraging van iemand die verdacht is.

Alibi: nee, niet Alibaba, dat is die met zijn grot. Een alibi is als je kunt aantonen dat je niet op de plaats van de misdaad was toen de misdaad werd gepleegd. Dan heb je een alibi. Dat wil dus zeggen dat je onmogelijk de dader kunt zijn. Een speurder moet een alibi wel goed controleren, want veel daders geven natuurlijk een vals alibi om de verdenking van zich af te schuiven.



Vingerafdrukken: iedereen heeft op het bovenste vingerkootje een unieke vingerafdruk. Niemand heeft dezelfde afdruk als jij. De lijntjes op het vingerkootje lopen bij iedereen een heel klein beetje anders. Wanneer je iets aanraakt met je handen, laat je heel gemakkelijk een vingerafdruk achter. Je ziet dat misschien niet, maar een speurder wel. Een speurder kan een dader dus herkennen aan zijn vingerafdruk. Daarom dragen slimme dieven altijd handschoenen.



Clue (spreek uit 'kloe'): dat is een spoor dat naar de dader wijst. Een goede speurder zoekt naar clues die hem vertellen wie de dader is. Een clue is eigenlijk een hint of een aanwijzing die helpt om de misdaad op te lossen. Dit boek staat boordevol clues, maar dat ontdek je nog.

Plaats delict (spreek uit 'delikt'): dat is de plaats waar de misdaad werd begaan. Dus de plaats van de diefstal, de moord of welke misdaad er ook gepleegd werd.

Dader: dat is de persoon die de misdaad gepleegd heeft. De boef. De schurk. De slechterik dus.

Medeplichtige: dat is iemand die de dader geholpen heeft. Misschien heeft de medeplichtige gewoon informatie gegeven aan de dader (bijvoorbeeld waar de juwelen liggen) of misschien heeft de medeplichtige de dader op een andere manier geholpen (bijvoorbeeld een nachtwaker die een oogje dichtknijpt).



HOE WORD JE EEN SPEURDER?

In dit boek staan zeven misdaden. Dat zijn dus zeven cases. Lees aandachtig alles wat er over de case geschreven staat. Het verhoor is daarbij heel belangrijk. Probeer een verdachte op een leugen te betrappen. Misschien is dat dan wel de dader! Elk detail kan een clue naar de oplossing geven. Kijk ook aandachtig naar de tekeningen bij elke case. Misschien kun je daar wel iets uit leren waarmee de dader ontmaskerd wordt. De oplossing van elke case staat achteraan in het boek. Het is heel normaal dat je niet elke zaak juist oplost, want sommige cases zijn erg moeilijk, en sommige daders nu eenmaal erg slim. Maar dat ben jij ongetwijfeld ook. Veel succes!

TIPS VOOR JONGE SPEURDERS:

- Ga nooit af op het uiterlijk van een verdachte. Sommige mensen zien eruit als schurken, maar zijn doodeerlijk. Net zoals je in het gewone leven iemand niet juist kunt beoordelen op zijn uiterlijk, kun je dat als speurder ook niet. Hoe iemand eruitziet, zegt echt niets over zijn handelingen of karakter.
- Smokkel in je verhoor ook vragen waarop je het antwoord heel goed weet. Als de verdachte dan een ander antwoord geeft, zou dat weleens een clue kunnen zijn dat het de dader is.
- Probeer in het verhoor te zoeken naar een mogelijk motief van de verdachte. Let op: niet elke verdachte die een motief heeft, is ook schuldig. Maar iemand die echt geen motief heeft, is waarschijnlijk onschuldig. Zodra je weet wat het motief is van de verdachte, kun je verder vragen en de verdachte proberen te betrappen op leugens of tegenstrijdigheden.
- Vergeet nooit: iedereen is onschuldig tot het tegendeel bewezen is!



CASE 1

DE GESTOLEN KAART

EEN CASE VAN SPEURDER KAT

DE MISDAAD

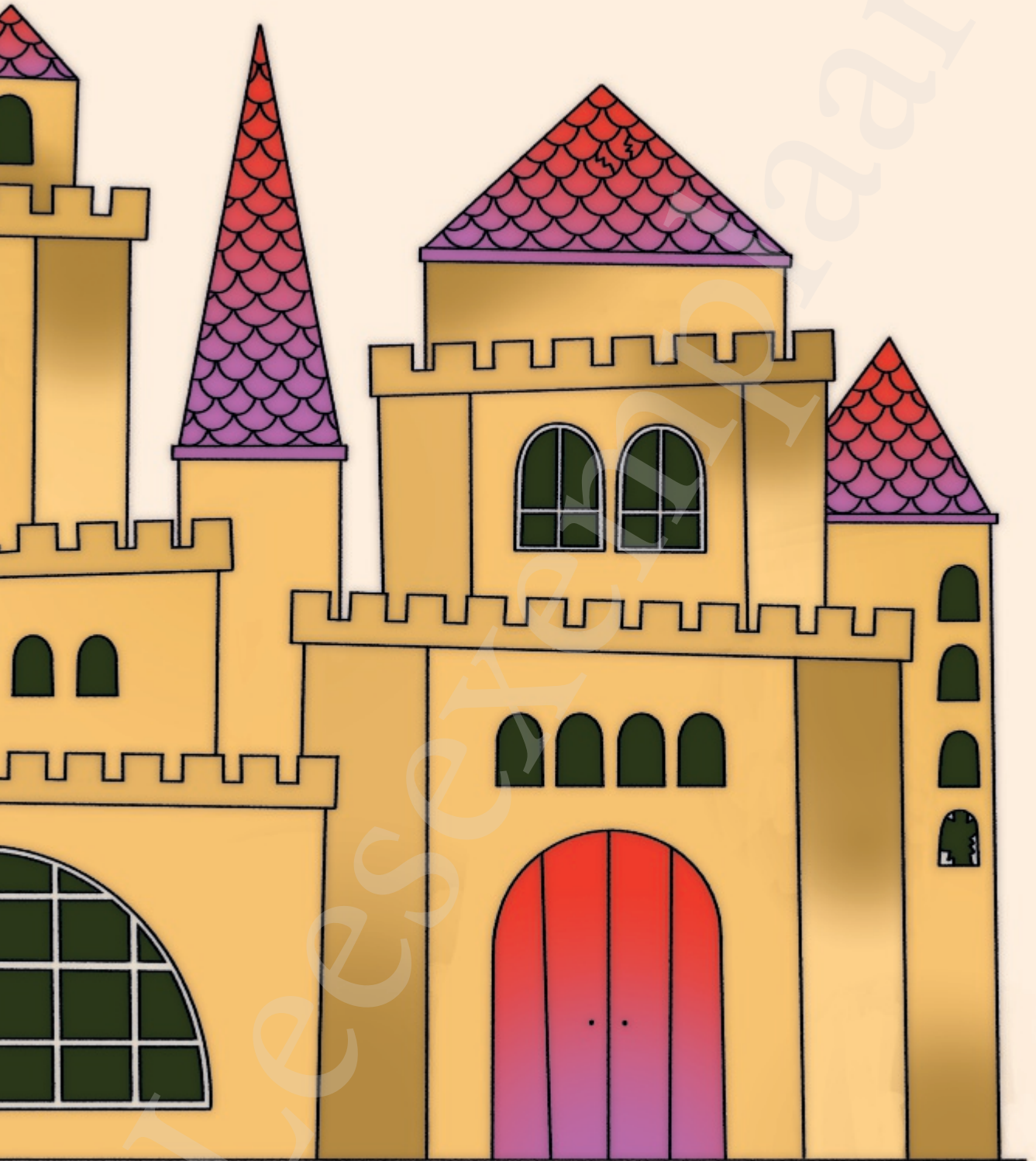
Er werd een Pokémonkaart gestolen bij een verzamelaar. Niet zomaar een, maar wel de Pikachu PSA 10, een van de meest zeldzame kaarten ter wereld. De waarde van de kaart wordt geschat op 6 miljoen euro. Met zoveel geld kun je al eens een lekker ijsje kopen...



EERSTE INDRUK

Kat rijdt de lange oprijlaan naar het kasteel op. De laan slingert omhoog tussen de oude bomen. Ze parkeert haar auto voor een grote deur en bekijkt het statige gebouw. Sommige beeldhouwwerken aan de rand van het dak brokkelen af en de ramen hebben dringend een likje verf nodig. Ze wordt binnengelaten door een butler die haar naar de grote salon brengt. Daar gaat ze aan een lange antieke tafel zitten. Terwijl ze wacht op de eigenaar van het kasteel, kijkt ze rond. Aan de muur hangen overal oude schilderijen en het plafond is metershoog. Alles in de kamer ademt klasse uit. Het is duidelijk dat hier rijke mensen wonen. Die hebben niet noodzakelijk een goede smaak, denkt Kat.







START ONDERZOEK

Het slachtoffer van de diefstal heet Filo. Nadat Kat een kopje thee met hem gedronken heeft, wil ze de plaats van de misdaad onderzoeken. Filo neemt haar mee naar zijn hobbykamer. Die staat vol glazenkasten. Overal staan er Pokémonkaarten uitgestald. Het lijkt wel een museum. In het midden van de kamer staat een grote glazenkast die helemaal leeg is.



'In deze kast lag mijn gestolen kaart. Het was de trots van mijn verzameling.'

Terwijl Kat de vingerafdrukken op het glas neemt, vertelt Filo dat de kast gemaakt is uit onbreekbaar glas en dat de kastdeur beveiligd is met een cijferslot van acht cijfers. Wanneer er een foute code wordt gebruikt, gaat er een luid alarm af en worden alle deuren in de kamer automatisch afgesloten. Dan kan niemand nog ontsnappen.



'Dit is de best beveiligde kast ter wereld.'



'Die zal ook wel een bom duiten gekost hebben.'



'Inderdaad. Heel duur!'

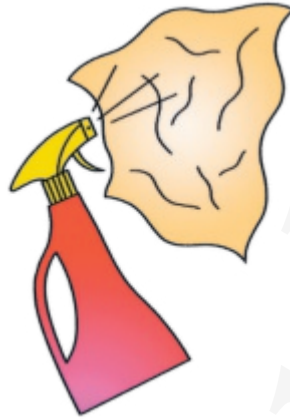
Kat heeft nergens sporen van een inbraak gezien, dus...



'Dus moet de kaart gestolen zijn door iemand die de geheime cijfercode van het slot kent.'



'Inderdaad. Kan niet anders.'



VINGERAFDRUKKEN

Kat heeft geen vingerafdrukken op de kast gevonden.



'De dader had natuurlijk handschoenen aan.'



'Dat kan. Of de dief heeft de kast met een zeemvel en schoonmaakmiddel opgepoetst, want ik zie overal verse schoonmaaksporen op het glas.'



'Ik denk dat de dader handschoenen aanhad. Het zou toch dom zijn om eerst vingersporen op de kast achter te laten en dan daarna alles weg te moeten poetsen?'



'Dat is waar, maar niet alle dieven zijn slim.'