



Leesexemplaar



© 2023, Pelckmans Uitgevers nv
pelckmans.be
Brasschaatsteenweg 308, 2920 Kalmthout, België

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of openbaar gemaakt, op welke wijze ook, zonder de uitdrukkelijke voorafgaande en schriftelijke toestemming van de uitgever, behalve in geval van wettelijke uitzondering. Informatie over kopieerrechten en de wetgeving met betrekking tot de reproductie vindt u op www.reprobel.be.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced, stored or made public by any means whatsoever, whether electronic or mechanical, without prior permission in writing from the publisher.

Tekst en samenstelling: Pelckmans Uitgevers
Omslagontwerp en vormgeving binnenwerk: Kaatigo
Beeldmateriaal verwerkt in de vormgeving: Ketnet en AdobeStock

D/2023/0055/229
ISBN 978 94 6337 793 5
NUR 228
THEMA YNVP, YNP, YBGC, 5AJ

pelckmans.be



facebook.com/pelckmans.be



twitter.com/Pelckmans_be



instagram.com/pelckmans.be

KETNET DOEBOEK

Gezellige activiteiten om je geen moment te vervelen!



Hé Ketnetter!

Heb je inspiratie nodig om thuis of onderweg, alleen of met je vrienden leuke activiteiten te doen? Dan heb je het juiste boek in handen. Kies een creatieve opdracht, werk een spel uit of waag je aan de quiz!



P E L C K M A N S

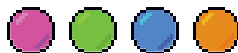
ACTIE!

Probeer met een badmintonracket of een strandpalet een pluimpje of balletje zo lang mogelijk in de lucht te houden. Aan hoeveel tikken raak jij?



Met 2

Sla nu het balletje of pluimpje heen en weer en probeer dat zo vaak mogelijk te doen.



Met 4

Als je één balletje of pluimpje hebt, kun je in een vierkant staan en het willekeurig naar de anderen slaan of telkens rond laten gaan. Als je er twee hebt, kun je ook gekruist spelen en zorgen dat ze elkaar niet raken!



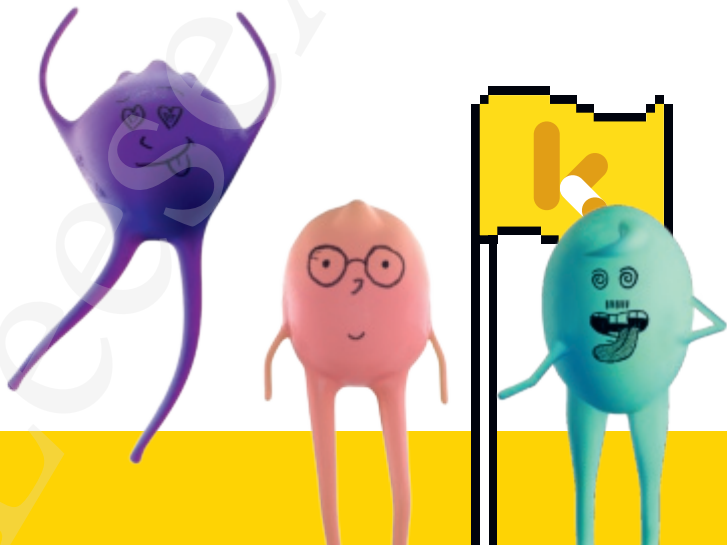
Dit spel kun je alleen of met
meerdere mensen spelen.



Met een groep

Ga in een cirkel staan en sla één of twee pluimpjes of balletjes naar elkaar. Of ga per twee in een rij staan, maar zo ver dat je elkaars palet of racket met uitgestrekte arm maar net kunt raken. Speel het balletje of pluimpje een voor een door van de ene kant naar de andere kant.

Je kunt het spel moeilijker maken door op één been te staan, met twee pluimpjes tegelijk te spelen, allemaal met je minder goede hand te spelen...

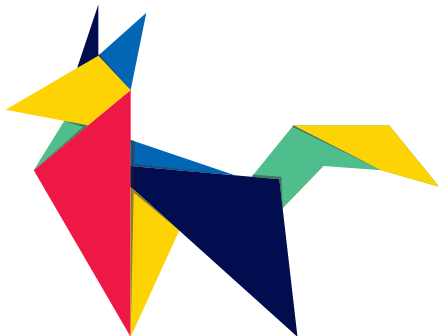


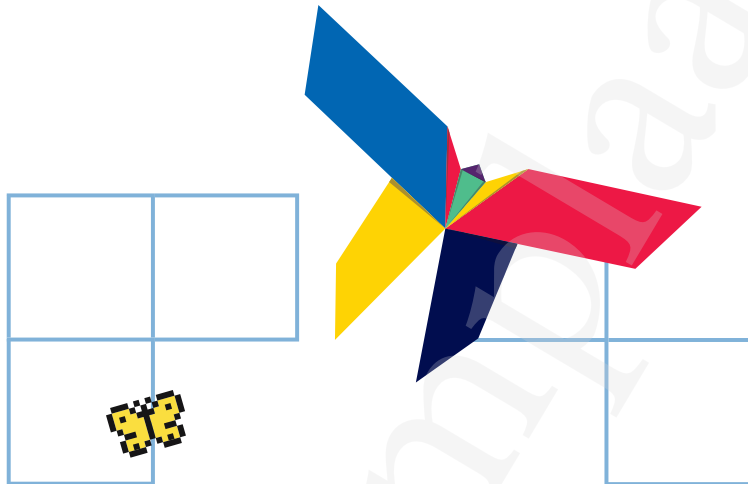
CREATIEFF! CREATIEF!

Een bootje of een hoedje vouwen, dat kun je misschien al.

Maar je kunt nog veel meer vouwen: kikkers, hartjes, hondjes,...

Haal kladpapier om te oefenen, zoek op het internet naar 'origami voor kinderen' of 'origami voor beginners' en volg de instructies.





Vier ogen en twintig vingers kunnen meer dan twee en tien!
Je kunt altijd hulp inschakelen van je vrienden of familie.

Oefen samen de moeilijkere instructies tot jullie echte
origami-meesters zijn!



GEHEUGENBOOSTER! GEHEUGENBOOSTER!

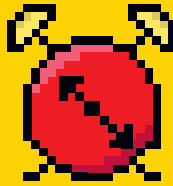
Dit is een leuk groepspel waarmee je je geheugen kunt trainen!

Verzamel tien verschillende kleine voorwerpen: een munt, een lucifer, een pen,... en een handdoek. Ga op de grond of aan een tafel zitten, leg de voorwerpen in het midden en kijk er dertig seconden naar (zet een timer). Dek de voorwerpen dan af met de handdoek. Wijs één persoon aan als de scheidsrechter; die mengt de voorwerpen onder de handdoek door elkaar.

Dan sluit iedereen zijn ogen en neemt de scheidsrechter het eerste voorwerp dat hij voelt vanonder de handdoek en legt het achter zijn rug of onder de tafel.

Stel nu de timer in op een halve minuut en van zodra die begint, neem je de handdoek weg. De bedoeling is dat iedereen binnen die dertig seconden het ontbrekende voorwerp opschrijft. Als het te gemakkelijk is, gebruik dan meer voorwerpen of verschillende sets waarmee je afwisselt.





Nog een variant op het spel gaat als volgt: stel je bent met z'n achten, dan zoek je allemaal één voorwerp en die stop je in een schoendoos (zonder naar de andere voorwerpen te kijken). Nu mag je om de beurt 10 seconden in de schoendoos kijken en daarna schrijf je op wat je gezien hebt. Als iedereen dat gedaan heeft, tel je de punten. Wie er zes juist had, krijgt één punt. Voor zeven juiste voorwerpen krijg je twee punten. Voor acht juiste krijg je drie punten. Voor de volgende ronde zoek je nieuwe voorwerpen. Als het te eenvoudig was, kan iedereen ook twee voorwerpen in de schoendoos stoppen!



LEKKER SMULLEN! LEKKER SMULLEN!

Proef een heerlijke limonade

Wat heb je nodig?

- een liter ananassap
- een kilo bevroren aardbeien of bosvruchten
- 2 limoenen
- een grote kan

Hiermee heb je genoeg voor 4 personen.





Tip

Versier elk glas met
een blaadje munt.



Snijd de limoenen in schijfjes.



Doe het sap, de limoenschijfjes
en de bevroren aardbeien of
bosvruchten in een kan.



Roer alles goed door elkaar.



Schenk uit in glazen.

ACTIE!

Vandaag ga je aan het racen – race tegen je hond of kat, maar dan met reuzenschoenen aan!

Die van je
ouders
bijvoorbeeld.



Niet iedereen heeft een hond of kat, maar een vriend of broer/zus werkt ook! Leen opnieuw de schoenen van je ouders (misschien wel even vragen) en lopen maar!

