

Een uitgave van DE LANTAARN

Oorspronkelijke titel: *Travel Puzzles for Clever Kids*

Oorspronkelijk uitgegeven in 2019 door Buster Books, een imprint van Michael O'Mara Books Limited

Puzzels en oplossingen © Gareth Moore 2019

Illustraties en lay-out © Buster Books 2019

Artwork: Chris Dickason en Shutterstock



© 2020 De Lantaarn b.v., Ede
Vertaling: Ingrid Hadders/Vititaal
Redactie en productie: Vititaal
Opmaak: Studio Spade

ISBN 978-94-6354-485-6
NUR 214

www.lantaarnpublishers.nl

Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd door middel van elektronische of andere middelen, met inbegrip van geautomatiseerde systemen, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.



INLEIDING

Ga je op vakantie of blijf je lekker thuis? Dit leuke boek neemt je mee op een reis met 50 lastige en minder lastige puzzels, die bedoeld zijn om je vakantie nog veel leuker te maken. Elke puzzel kun je in je eentje doen en je kunt in je eigen tempo dit boek doorwerken.

Boven aan elke bladzijde kun je noteren hoelang je over de puzzel hebt gedaan. Maak vooral ook aantekeningen bij de puzzels zelf: dat kan heel handig zijn als je dingen wilt onthouden of als je je gedachten wilt ordenen. Achterin vind je een aantal lege bladzijden die je ook kunt gebruiken om aantekeningen te maken.

Lees de eenvoudige aanwijzingen die bij elke puzzel staan voor je begint. Als je vastzit, kun je de aanwijzingen nog een keer lezen: misschien heb je iets over het hoofd gezien. Maak je puzzels met potlood, zodat je foutjes uit kunt gummen en van voren af aan kunt beginnen als dat nodig is.



INLEIDING

Als je nog steeds niet verder komt, kun je een volwassene om hulp vragen – maar weet je dat jouw hersens eigenlijk veel meer kunnen dan die van een volwassene? Wanneer je ouder wordt, verwijderen je hersens stukjes informatie die misschien niet meer nodig zijn. En dat betekent dat jij misschien wel veel beter in puzzelen bent dan je ouders of grootouders.

Als je er **ECHT** niet uitkomt, kun je even spieken. Achter in dit boek staan de antwoorden. Kijk daarna nog eens hoe je de puzzel had kunnen oplossen.

Aan de slag en veel plezier!



En dit is de puzzelgrootmeester:
dr. Gareth Moore

Dr. Gareth Moore is een enorm goede puzzelaar die al heel veel puzzelboeken en boeken met hersengymnastiek heeft geschreven. Hij heeft een online hersentrainingsite ontworpen die BrainedUp.com heet en beheert de online puzzelsite PuzzleMix.com. Gareth is aan de universiteit van Cambridge gepromoveerd, waar hij machines leerde gesproken Engels te begrijpen.



VAKANTIEPUZZEL 1



TIJD

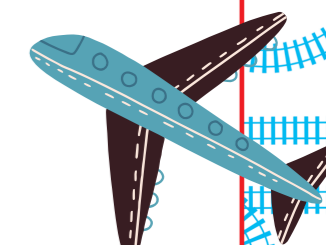
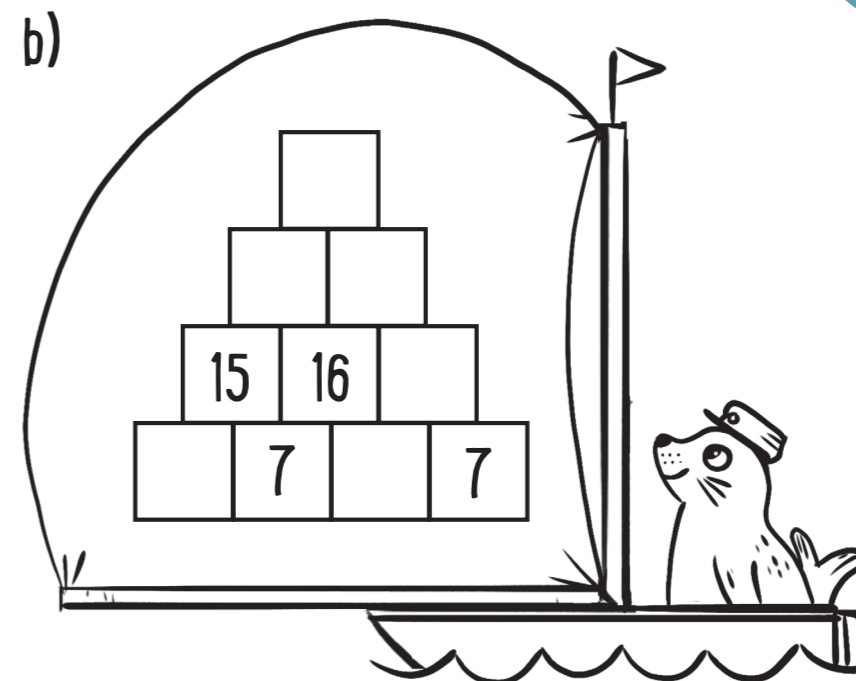
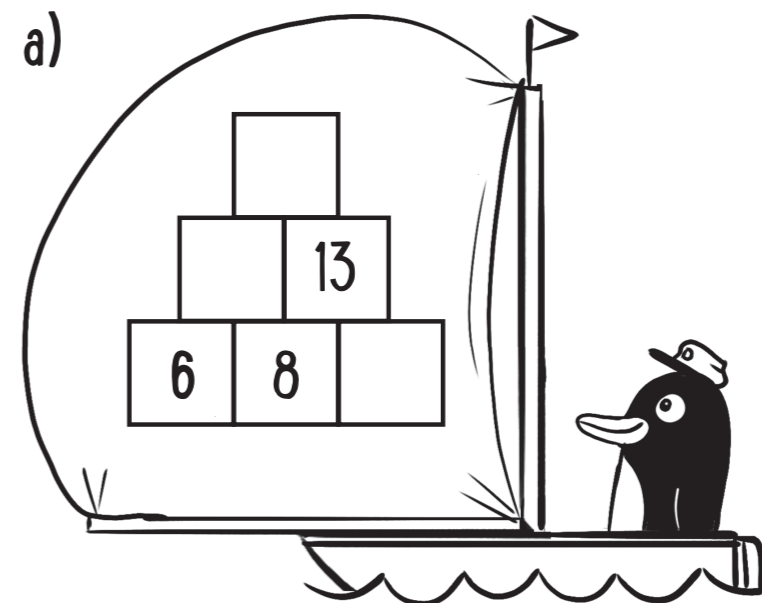
Deze twee plaatjes lijken precies hetzelfde, maar als je beter kijkt, kun je 10 verschillen ontdekken. Zie jij ze allemaal?



TIJD

VAKANTIEPUZZEL 2

Kun jij deze kapiteins helpen de piramidepuzzels op hun zeilen op te lossen? In elk vakje moet een getal komen dat gelijk is aan de som van de twee vakjes eronder.

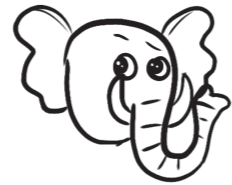
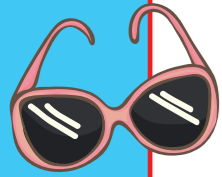


VAKANTIEPUZZEL 3



TIJD

Gebruik je kennis van de wereld en trek een lijn tussen de landen en hun hoofdsteden. We hebben alvast een beginnetje voor je gemaakt.



LAND

HOOFDSTAD

Argentinië

Canberra

Australië

Buenos Aires

Canada

New Delhi

China

Nairobi

India

Moskou

Kenia

Beijing

Rusland

Ottawa



TIJD

VAKANTIEPUZZEL 4

Los deze minisudoku's op door in de lege vakjes de getallen 1 tot en met 4 te plaatsen. In alle grote vierkanten en op elke horizontale en verticale rij mogen de getallen 1 tot en met 4 maar één keer voorkomen.

a)

			3
1			
			4
3			



b)

		1	
		4	
	4		
	2		

c)

		2	3
2	1		

VAKANTIEPUZZEL 5

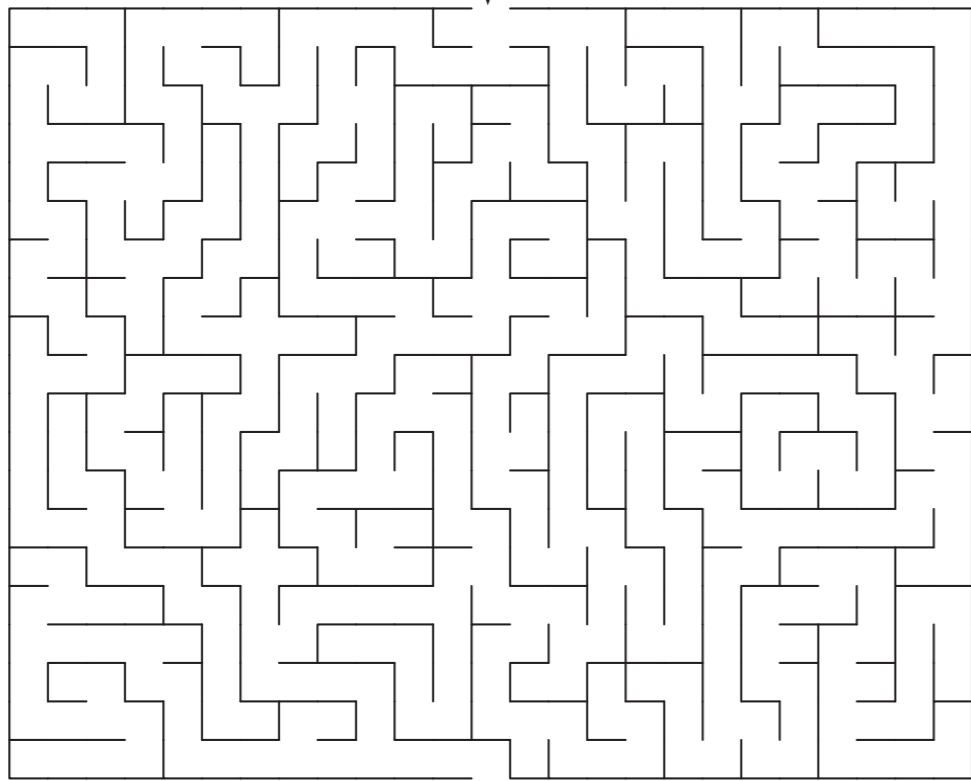


TIJD

O nee! Deze toekan heeft zich verslapen en heeft maar een paar minuten voor de bus naar de Costa del Sol vertrekt. Leid hem zo snel mogelijk door de doolhof, zodat hij toch nog op tijd bij de bus is.



Start



Finish



TIJD

VAKANTIEPUZZEL 6

Stel je voor dat je het kruis met de plaatjes zou uitknippen en er een kubus van zou vouwen. Welke van de vier kubussen zou je dan krijgen? Een slimme manier om dit probleem aan te pakken is allereerst te kijken welke van de vier beslist fout zijn. De kubus die overblijft, moet dan wel de juiste zijn.

Als je er niet uitkomt, kun je de afbeelding natekenen, uitknippen en tot een kubus vouwen.

