

Bordspellen



3 Soorten bordspellen

Kijk eens in een spellenwinkel, zo veel bordspellen als er zijn. Wat moet je nu kiezen? Misschien helpt het om te bedenken wat voor soort spel je leuk lijkt.

Bij **strategische** bordspellen moet je goed vooruit kunnen denken. Je maakt steeds plannen om je doel te bereiken. Een strategisch bordspel van vroeger is *Stratego*. De naam zegt dat natuurlijk al. *Schaken*, *Risk* en *Carcassonne* zijn ook strategische bordspellen. Net als *Dominion* en *Ticket to Ride*. Het gaat er meestal om je tegenstander te slim af te zijn!

Bij een **kansspel** hoef je niet zo diep na te denken. Geluk en toeval bepalen wie er gaat winnen ... en wie verliest. Vaak maakt de dobbelsteen dit uit. *Mens-erger-je-niet* en *Monopoly* zijn kansspellen.

Met *Ticket to Ride* ga je op avontuur met de trein dwars door Noord-Amerika of door het Europa van 1912. Je probeert lange treinroutes te bouwen. Maar pas op, want een andere speler kan je route afpakken!



Er zijn ook kennisspellen en woordspellen. Heb jij al eens *Trivial Pursuit* (Triviant) gespeeld? Bij dit spel beantwoorden de spelers vragen. Het is altijd een verrassing wat voor vraag er komt. *Scrabble* is een bekend woordspel waarbij je woorden maakt met letterstenen. Vooral als je niet veel klinkers hebt, valt dat lang niet altijd mee.

Wel of niet samenwerken

De meeste spellen zijn **competitief**: het is de een tegen de ander. Je bent elkaars tegenstander. Dat is heel lang zo geweest. Totdat er **coöperatieve** spellen kwamen zoals *Pandemic*, *De legenden van Andor* en *Dungeons & Dragons*. Bij dit soort spellen speel je juist samen.

Bij Dungeons & Dragons beleef je samen met je vrienden een uniek avontuur. De spelleider of Dungeon Master bedenkt het verhaal, maar als speler neem je vanuit je rol de beslissingen.



Je speelt met z'n allen tegen het spel of samen naar een doel toe. Goed met elkaar samenwerken is daarom belangrijk.

Tegelijkertijd is Dungeons & Dragons ook een **role-playing game**. Dat is Engels voor rollenspel. Bij dit soort spellen kruipt iedere speler in de huid van een denkbeeldig karakter, met de eigenschappen die daarbij horen. Je bent bijvoorbeeld een tovenaars, elf, draak of Viking. Met z'n allen beleef je avonturen in een fantasiewereld.

Familiespellen

Veel spellen vallen trouwens niet onder één soort. Vaak is er bijvoorbeeld zowel geluk als **inzicht** nodig. Je moet snappen hoe het spel werkt en wat je moet doen om het goed te spelen. Bij het ene spel weegt dan geluk hebben wat zwaarder, bij het andere je spelinzicht.

Een spel dat niet heel moeilijk is, niet te lang duurt, waarbij je wel plannen moet maken, maar ook geluk nodig hebt, worden familiespellen genoemd. Veel spellen zijn familie-spellen die iedereen leuk vindt en kan meespelen.

Bekende spellen

Klassiekers zijn bordspellen die al lang gespeeld worden en iedereen wel kent. Zoals het schaakspel, ganzenbord, Monopoly, en *Rummikub*. Het zijn spellen die al lang bestaan, met eenvoudige spelregels en waarbij je altijd tegen elkaar, dus competitief, speelt.

Bordspellen

160

Ticket to Ride, Risk, Monopoly of Rovers van de Noordzee. Welke bordspellen ken jij? Ben je een geluksvogel als het om spelletjes gaat of heb je best vaak pech? Er zijn veel verschillende soorten bordspelen. Zo kun je tegen elkaar, maar ook met elkaar spelen. Bordspellen spelen is niet alleen leuk, je leert er ook veel van, zoals vooruitdenken. In dit boek krijg je tips om steeds beter te worden in bordspellen spelen!

Dit boek is geschreven door Diana Doornenbal.



Schoolsupport

