

ZO WORD JE ...

GAMING INFLUENCER





KIJK MIJ EENS!

Licht aan, camera loopt, en actie! Je ruimteschip slingert door de ruimte om asteroiden, zonnevlammen en aanvallen van aliens te ontwijken. Maar kijk uit! In de verte doemt een zwart gat op en je wordt ernaartoe gezogen! Op je dashboard beginnen alle lampjes te knipperen. Het lijkt erop dat je systeem gaat uitvallen!

Gelukkig heb je al een booster verdiend, zodat je ruimteschip kan herstellen. Miljoenen kijkers zien hoe je maar net ontsnapt aan het zwarte gat. Je landt veilig op Mars en gaat verder naar het volgende level.

Terwijl jij je nieuwe game speelt, houd je al je fans op de hoogte van je avonturen via social media. Stel je voor dat je daar geld mee kunt verdienen – als gaming influencer.

HOOFDSTUK 2

HOE BEGIN JE?

Zie jij het wel zitten om de nieuwe Ethan Gamer te worden? Blijf dan vooral gewoon jezelf! Mensen volgen graag geloofwaardige influencers, die ze bijna zien als vrienden. Verwacht ook niet dat je meteen een miljoen volgers hebt, heb geduld. Het kan een paar jaar duren voor je geld gaat verdienen.



Maak een plan

Bereid je goed voor; bedenk voor je begint waarop je je wilt richten. Houd je van sport? Avontuur? Puzzels? Met die keuze bepaal je al wat voor kijkers je krijgt. Sommige games speel je online, voor andere heb je een **console** of een **pc** nodig. Weer andere games kun je alleen in een speelhal spelen. Mobiele games zijn het populairst. Meestal moet je wel verbonden zijn met het internet, maar dan kun je ze overal spelen op je smartphone of tablet.

Controleer wel de instructies en voorwaarden van de game. Soms mag je de inhoud van de game niet zomaar delen met je volgers, vanwege **copyright**. Als je dat wel doet, is dat strafbaar.

DE EERSTE GAME TER WERELD?

In 1952 werd de game OXO ontwikkeld, een simpel boter, kaas en eieren. Omdat de game geen bewegende beelden had, zeggen sommige mensen dat het geen echte videogame was. Tennis for two is ontwikkeld in 1958. Die game bevatte wel bewegende beelden. Maar omdat er voor die beelden geen videosaal werd gebruikt, wordt ook deze game door sommigen niet gezien als echte videogame. Er is nog steeds discussie over wanneer een game een videogame is, en wat de eerste videogame was.

Droom jij ervan om de hele dag te gamen, je games te livestreamen en daarvoor betaald te krijgen? Ontdek in dit boek wat je allemaal nodig hebt voor een carrière als gaming influencer. Dat is namelijk meer dan alleen slim kunnen gamen.

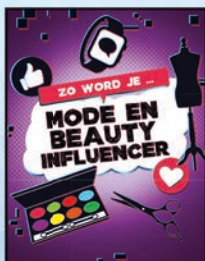
INFLUENCER WORDEN

Deel deze video! Volg mij! Like dit bericht! Ontdek de ins en outs van een carrière als influencer. Met tips over hoe je veilig blijft online, wat je nodig hebt om te beginnen en waar je als ondernemer aan moet denken. Heb jij het in je om een succesvolle influencer te worden?

Boeken in deze serie:



978-946439-124-4



978-946439-122-0



978-946439-123-7

corona



9 789464 391244

www.schoolsupport.nl