

**WISKUNDE**

**IN 100**



**WOORDEN**





# BEREKENEN



Zelfs de meest lastige wiskundige berekeningen voer je uit met vier basisbewerkingen: optellen, aftrekken, vermenigvuldigen en delen. Je moet ze wel in de juiste volgorde doen.

( ) haakjes

$x^2$   $\sqrt{\quad}$  machtsverheffen en worteltrekken

$\times$  : vermenigvuldigen en delen

+ - optellen en aftrekken

## 11: Rekenvolgorde

Er zijn regels in welke volgorde je bewerkingen moet doen. Bij gelijke bewerkingen reken je van links naar rechts, dus  $8 : 4 \times 2 = 4$ .

## 12: Haakjes

Tekens die je plaatst rondom een bewerking die je eerst moet uitvoeren, vóór alle andere bewerkingen.



## 13: Delen

De bewerking waarbij je uitrekent hoe vaak het ene getal in het andere past. In het getal 12 past vier keer het getal 3. Dus  $12 : 3 = 4$ .



12 =

12 : 3 = 4



3

3

3

3

= 12

4 x 3 = 12

## 14: Vermenigvuldiging

De bewerking waarbij een getal herhaaldelijk bij zichzelf wordt opgeteld. De bewerking  $4 \times 3$  is hetzelfde als drie keer het getal 4 optellen.



## 15: Optellen

Het samenvoegen van twee of meer getallen en de totale waarde uitrekenen.



## 16: Aftrekken

Een of meer getallen van een ander getal afnemen en de overgebleven waarde uitrekenen.

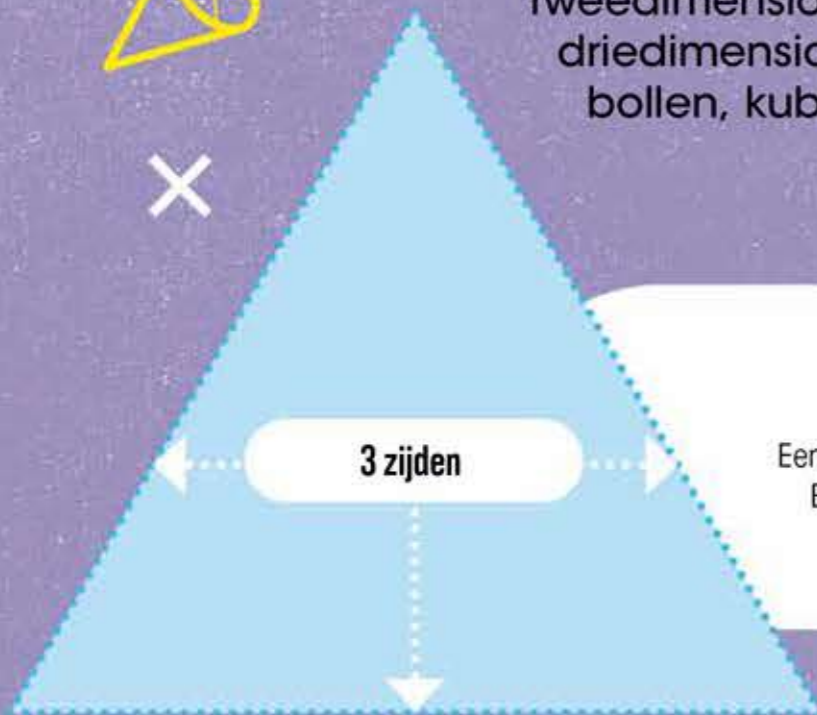






# WISKUNDIGE VORMEN

Wiskundige vormen hebben elk hun eigen kenmerken. Dat is zo bij platte tweedimensionale vormen en bij driedimensionale ruimtetiguren zoals bollen, kubussen en piramides.



## 42: Zijde

Een recht lijnstuk van hoek tot hoek. Elke driehoek heeft drie zijden, elke rechthoek heeft er vier.



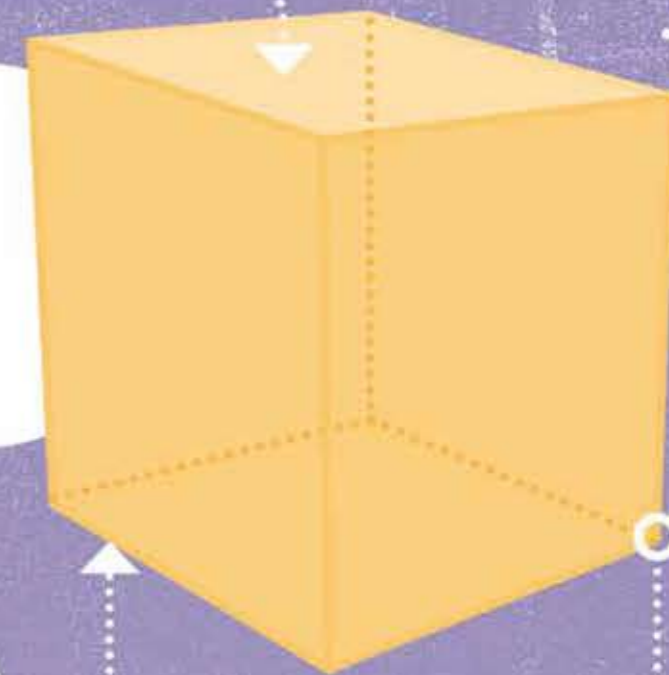
## 43: Hoekpunt

Het punt waar zijden of ribben samenkomen. Elk vierkant heeft vier hoekpunten, elke kubus heeft er acht.



## 44: Zijvlak

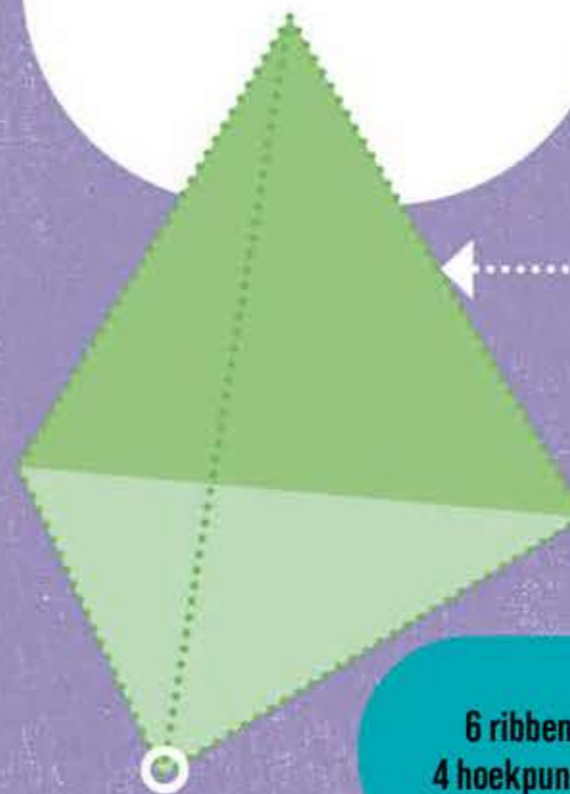
Een plat vlak van een ruimtetijfiguur of ruimtelijke figuur. Elke kubus heeft zes zijvlakken.



8 hoekpunten,  
12 ribben

## 45: Ribbe

De lijnstukken van ruimtelijke figuren noem je ribben. Een driehoekige piramide heeft zes ribben. Een kubus heeft er 12.



6 ribben,  
4 hoekpunten

## TEST JEZELF

Teken twee platte en twee ruimtetijfiguren. Doe het boek dicht en schrijf de vier woorden (zijde, hoekpunt, zijvlak, ribbe) op de juiste plek in je tekening.



# WISKUNDE IN 100 WOORDEN

Ontdek de betekenis van 100 trefwoorden en vaktermen uit de wereld van de wiskunde.  
Je begrijpt zoveel meer teksten over wiskunde als je deze woorden herkent.  
Met een test of spelletje is het makkelijk om ze voor altijd te onthouden.

Lees welke tekens er allemaal in de wiskunde worden gebruikt. Ontdek alles over  
bijzondere ruimtelijke vormen en wat er gebeurt na spiegelen, draaien en schuiven.  
Je leert meteen een paar trucs om informatie in een simpele tekening weer te geven.



Boeken in deze serie:

corona



9 789464 393613

[www.schoolsupport.nl](http://www.schoolsupport.nl)



9789464393606



9789464393613



9789464393125



9789464393101



9789464393118