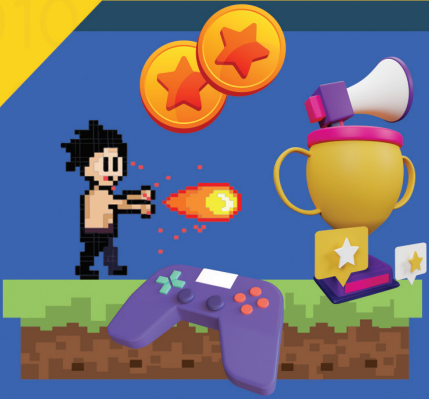
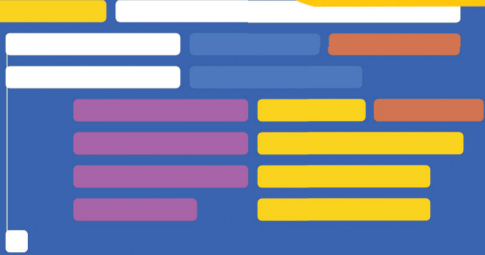


DE WERELD VAN COMPUTERS

# GAMES



10101  
101



# GAME PRODUCERS

**Een game maken doe je met een team. En elk team heeft een leider nodig!**

Een game producer of projectmanager leidt het team dat een game maakt. Hij bedenkt welke mensen de game waarschijnlijk zullen kopen en wat voor functies zij willen. Producers werken samen met game artists en programmeurs. Zij werken aan de personages en de verhalen.



De game producer kan ook degene zijn die op het idee kwam om het spel te maken.

## Aan de slag

Producers begeleiden het project vaak van begin tot eind. Ze zamelen geld in en gaan op zoek naar een bedrijf dat de game wil gaan verkopen. Ze sturen een team aan, stellen een **budget** op en maken een planning. Ze zorgen ervoor dat het een geweldige game wordt.

Als er een nieuwe game is uitgekomen, geeft de producer hier presentaties en interviews over.



Een producer moet kunnen leidinggeven én samenwerken.



# EEN SPEL BEDENKEN



Een game designer leert wat werkt door andere mensen te zien spelen.

**Welke games speel jij graag?  
Zou je er iets aan willen  
veranderen?**

Hoe je een game speelt, is net zo belangrijk als hoe het spel eruitziet. Een game designer bedenkt hoe de game zal werken. Wat zijn de spelregels? Wat is het belangrijkste doel van de speler? Wie zijn de personages en welke krachten hebben ze? Hoe score je punten?



Een goede game is makkelijk te leren, maar blijft ook genoeg uitdaging bieden.

## De opbouw bepalen

Game designers bepalen de opbouw van het spel. Veel games hebben een multiplayer-**modus** voor meerdere spelers. Vaak zijn er verschillende levels. Het spel moet leuk zijn om te spelen. Het moet uitdagend zijn, maar ook niet te moeilijk.

Als een game designer een idee heeft dat te lastig is om te programmeren, wordt er opnieuw nagedacht.



# DE WERELD VAN COMPUTERS

Hou jij van gamen? Als je gamet, ben je even in een andere wereld. Een goede game maken doe je met een team: game producers maken een plan, designers bedenken het spel en dan moet het ook nog allemaal goed werken. Iedereen doet zijn best om het er zo echt mogelijk uit te laten zien!

Wil jij weten hoe games worden gemaakt?  
Duik dan in de wereld van computers...



978-946439-516-7



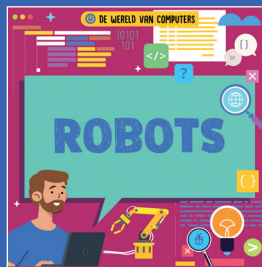
978-946439-514-3



978-946439-515-0



978-946439-517-4



978-946439-518-1



978-946439-519-8

**lumin**

imprint van Schoolsupport  
[luminaboeken.nl](http://luminaboeken.nl)



9 789464 395174