

BEROEPEN DIE ONS VERBINDEN

VAN ARCHITECT
TOT
PROGRAMMEUR



SMARTPHONES

De meeste mensen communiceren via hun smartphone. Dit draagbare apparaatje zit vol met slimme uitvindingen en technologie. Het heeft de manier waarop we contact met elkaar hebben heel erg veranderd.

Ooit kon je een telefoon alleen gebruiken om te bellen. Maar nu kun je met een smartphone bijna net zoveel als met een computer. Allemaal dankzij hardware-ingenieurs!

touchscreen

Een touchscreen is een belangrijk onderdeel van de hardware van een smartphone. Vanuit elke hoek staat er wat elektrische spanning op het scherm. Als je het scherm aanraakt, gaat er een beetje spanning door je vinger. Het scherm 'voelt' zo waar je vinger is.

camera

Smartphones zijn net kleine computers. Ze passen in je broekzak, maar hebben niet veel geheugen. Daarom halen ze informatie van het internet. Dat doen ze via wifi of een mobiel netwerk.

Hoi, kun je me goed zien?
Bijna alle smartphones hebben een camera. De camera vangt het licht van mijn gezicht op. Het licht schijnt op **sensoren**, die het omzetten in een bestand. Je smartphone slaat het op als een stippenpatroon. Dit stippenpatroon zie je op je scherm als foto of video.

SLIMME TECHNOLOGIE

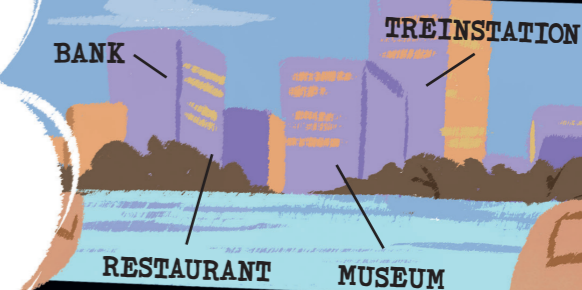
Hoe we contact hebben met elkaar verandert voortdurend.

Ingenieurs en ontwerpers zoeken steeds weer naar nieuwe, slimme oplossingen om 'samen te komen', zelfs als we niet bij elkaar in de buurt zijn!

Welkom allemaal, ik leid de boel hier vanuit huis. Je ziet mijn gezicht op dit beeldscherm en ik stuur deze door het gebouw om iedereen te ontmoeten. Dit noemen we telepresence. Ik ben erbij maar eigenlijk ben ik heel ver weg ...



Hoi, ik ben AR-ontwikkelaar en ik bedenk hoe je informatie aan de echte wereld kunt toevoegen. Kijk, als ik mijn telefoon naar buiten richt, zie je meteen wat daar te doen is. Dat is een voorbeeld van AR, oftewel *augmented reality* (toegevoegde realiteit).



augmented reality

Als VR-ontwikkelaar werk ik vooral aan virtual reality (VR). Dat is een wereld die door een computer wordt gemaakt. Ik bekijk een VR-wereld met deze headset en ben nu even op een andere planeet! Steeds meer mensen maken af en toe verbinding met een **virtuele** plek, bijvoorbeeld in games.

VR-headset

BEROEPEN DIE ONS VERBINDEN

VAN ARCHITECT TOT PROGRAMMEUR

Er zijn heel veel mensen die zorgen dat we met elkaar verbonden blijven: van computerwetenschappers tot data-analisten en van neurowetenschappers tot journalisten. Zij maken echt het verschil! Ontdek in dit boek meer over hun bijzondere werk.

In deze serie maak je kennis met verschillende STEM-beroepen. Dit zijn beroepen die te maken hebben met wetenschap, wiskunde, technologie en techniek. Misschien zit er wel iets bij voor jou!



lumin 

imprint van Schoolsupport
luminboeken.nl



9 789464 398809