

NL

SPELREGELS

BANANA SPLIT
MEMO

Een fruitig geheugenspelletje met 2 moeilijkheidsniveaus om zowel jongere als oudere spelers te bekoren.

INHOUD:



DE BEDOELING:

Ga als een echte speurneus op zoek welke kaartjes zich waar bevinden en vorm zo de meeste paren met de bovenkant en onderkant van de fruit of groente. Wie de meeste punten verzamelt (paartjes + bonus kaartjes) is de winnaar.

ZO SPEEL JE:

BASISSPEL: (HAAL DE KAARTJES MET HET MES, DE MIXER EN DE FRUITSPIES UIT HET SPEL)

- Verspreid alle kaartjes met het fruit- en groentemotief naar boven wijzend.
- De speler die het laatst een wortel heeft gepgeten mag beginnen.
- Wie aan de beurt is, draait 2 kaartjes om en probeert een passend paar te vormen.
 - > Als er geen paar kan gevormd worden, draai je de kaartjes terug om en gaat de beurt naar de volgende speler.
 - > Kan er wel een paar gevormd worden, leg dan de 2 kaartjes op een stapeltje naast je neer.
 - > Elk paar is één punt waard.
 - > Draai je een bonuskaartje om, dan scoor je een extra punt.
 - > Hoera! Leg het bonuskaartje op je stapeltje waarna de beurt naar de volgende speler gaat.
- Wanneer alle paren gevormd zijn, eindigt het spel.
- Wie de meeste punten heeft verzameld, is de winnaar!

EXTRA UITDAGING: (VOEG DE KAARTJES MET HET MES, DE MIXER EN DE FRUITSPIES TOE AAN HET SPEL)**het mes:**

Te gebruiken op een moment naar keuze.
Met het mes mag je een paar van de tegenstander stelen en voor jezelf houden.
Na gebruik leg je het kaartje weg in de speldoos.

**de mixer:**

Te gebruiken op een moment naar keuze.
Met de mixer mag je alle gedekte kaartjes op tafel door elkaar mixen.
Na gebruik leg je het kaartje weg in de speldoos.

**de fruitspico:**

Te gebruiken tijdens de beurt zelf.
Draai je het spiezel en leg je het kaartje weg in de speldoos en mag je tijdens die beurt 4 kaartjes omdraaien zonder de fruitspies kaart mee te rekenen.

HÖNDRY

ENG

GAME RULES

BANANA SPLIT
MEMO

A fruity memory game with 2 difficulty levels to appeal to both younger and older players.

CONTENTS:



OBJECTIVE:

Unlock your inner detective and try to remember the location of the cards. Combine the top and bottom half of each piece of fruit and vegetable to find the most matching pairs. Whoever collects the most points (pairs + bonus cards) wins.

HOW TO PLAY:

BASIC GAME: (REMOVE THE KNIFE, MIXER AND FRUIT SKEWER CARDS FROM THE GAME)

- Place all cards with the fruit and vegetable pattern facing up.
- The player who last ate a carrot begins.
- On your turn, reveal 2 cards and try to form a matching pair.
 - > If no pair is found, flip the cards and the turn passes to the next player.
 - > If a pair is formed, take the two cards, and start your separate pile. Each pair is worth one point.
 - > If you reveal a bonus card, you score an additional point.
- Hurra! Place the bonus card on your pile and the turn passes to the next player.
- The game ends when all pairs have been formed.
- The player who has earned the most points is crowned the champion!

**EXPERT LEVEL:** (ADD THE KNIFE, MIXER AND FRUIT SKEWER CARDS TO THE GAME)**the knife:**

To be used at any moment of choice.
The knife lets you steal a pair from any opponent and keep it for yourself.
After using the card, put it aside in the game box.

**the mixer:**

To be used at any moment of choice.
The mixer gives you the chance to mix all the cards on the table.
After using the card, put it aside in the game box.

**the fruit skewer:**

To be used immediately during your turn.
The skewer gives you the chance to reveal 4 cards instead of 2. (not including the fruit skewer card)
After using the card, put it aside in the game box.

HÖNDRY

DE

SPIELREGELN

BANANA SPLIT
MEMO

Ein fruchtiges Gedächtnisspiel mit 2 Schwierigkeitsstufen, um sowohl jüngere als auch ältere Spieler anzusprechen.

INHALT:



29 Bildkarten

HILFE! DIE OBST- UND GEMÜSEFREUNDE WURDEN MIT EINEM ERDEN, SCHAREN MESSER IN ZWEI HÄLFTEN GESENKTEN. SIE STECKEN IN GRÖßEN SCHWIERIGKEITEN. WIRST DU IHMEN HELFEN, IHRE UNTERSEITE ZU FINDEN?

ALTER
3-10JSPIELER
1-4SPIELDAUER
10-15'

ZIEL DES SPIELS:

Gehe wie ein echter Detektiv vor und finde heraus, welche Karten sich wo befinden und bilde die meisten Paare mit der Ober- und Unterseite des Obsts oder Gemüses. Gewonnen hat derjenige, der die meisten Punkte (Paare und Bonuskarten) gesammelt hat..

SO WIRD SPIELENT:

EINFACHE VERSION : (DE KARTEN MIT DEM MESSER, DEM MIXER UND DEM OBSTSPIEL DEM SPIEL NEHMEN)

- Alle Karten so auslegen, dass das Obst- und Gemüsemuster nach oben zeigt.
- Der Spieler, der zuletzt eine Karotte gegessen hat, darf beginnen.
- Wer an der Reihe ist, deckt 2 Karten auf und versucht ein passendes Paar zu bilden.
 - > Wenn kein Paar gebildet werden kann, werden die Karten wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.
 - > Wenn es möglich ist, ein Paar zu bilden, werden die beiden Karten auf einen Stapel neben sich gelegt. Jedes Paar ist einem Punkt wert.
 - > Wenn man eine Bonuskarte aufdeckt, erhält man einen zusätzlichen Punkt. Hurra! Die Bonuskarte auf den eigenen Stapel legen, danach ist der nächste Spieler an der Reihe.
- Wenn alle Paare gebildet worden sind, ist das Spiel beendet.
- Gewinner ist, wer die meisten Punkte gesammelt hat!

SCHWIERIGE VERSION : (DE KARTEN MIT DEM MESSER, DEM MIXER UND DEM OBSTSPIEL DEM SPIEL WIEDER HINZUFÜGEN)



der messer: Kann in jedem beliebigen Moment eingesetzt werden. Mit dem Messer kannst Du einem beliebigen Gegner ein Paar klauen und es für Dich behalten. Nachdem Du die Karte benutzt hast, legst Du sie in die Spieldose zurück.



der mixer: Kann zu einem beliebigen Zeitpunkt eingesetzt werden. Mit dem Mixer kannst Du alle Karten auf dem Tisch mischen. Nachdem Du die Karte benutzt hast, lege sie in die Spieldose zurück.



der obstspieß: Muss sofort während Deines Zuges benutzt werden. Mit dem Spieß kannst Du 4 statt 2 Karten aufdecken (ohne die Fruchtspeißkarte zu zählen). Nachdem Du die Karte benutzt hast, legst Du sie in die Spieldose zurück.

HÖNDRY

FR

RÈGLES DU JEU

**JEU DE MÉMOIRE
BANANA SPLIT**

Un jeu de mémoire fruité avec 2 niveaux de difficulté pour s'adresser aux joueurs plus jeunes et plus âgés.

ÂGE
3-10JJOUEURS
1-4DUREE DU JEU
10-15'

AU SECOURS ! LES AMIS FRUITS ET LÉGUMES ONT ÉTÉ COUPÉS EN DEUX PAR UN GRAND COUTEAU TRANCHANT. ILS ONT TOUS DE GROS ENNUIS. POUVEZ-VOUS LES AIDER À RETROUVER LEUR BAS ?

CONTENU :

règle du jeu :



29 cartes individuelles

2



carte brochette de fruits



carte couteau



carte mixer

L'OBJECTIF :

Mettez-vous dans la peau d'un détective et essayez de vous rappeler l'emplacement des cartes. Combiner le haut et le bas des fruits ou légumes pour trouver le plus possible de paires correspondantes. La personne qui collecte le plus de points (paire et cartes bonus) remporte la partie.

COMMENT JOUER :

JEU DE BASE : (METTEZ DU JEU LES CARTES COUTEAU, MIXER ET BROCHETTE DE FRUITS)

- Répartissez toutes les cartes avec le motif des fruits et légumes vers le haut.
- Le dernier joueur à manger une carotte peut commencer.
- Quand c'est à votre tour, retournez 2 cartes et essayez de composer une paire assortie.
 - > Si vous n'avez pas réussi à réunir les deux moitiés, retournez à nouveau les cartes et c'est au tour du joueur suivant.
 - > Si une paire est formée, posez les 2 cartes sur une pile à côté de vous. Chaque paire vaut un point.
 - > Si vous retournez une carte bonus, vous remportez un point supplémentaire. Bravo ! Posez la carte bonus sur une pile et c'est ensuite au joueur suivant de jouer.
- Le jeu se termine lorsque toutes les paires ont été composées.
- La personne qui a collecté le plus de points gagne la partie !

DÉFI SUPPLÉMENTAIRE : AJOUTEZ LES CARTES AVEC LE COUTEAU, LE MIXER ET LA BROCHETTE DE FRUITS AU JEU



le couteau : À utiliser à un moment de votre choix.

Le couteau vous permet de voler et de conserver une paire de fun de vos adversaires. Après avoir utilisé la carte, vous la mettez de côté dans la boîte de jeu.



le mixer : À utiliser à un moment de votre choix.

Le mixer vous permet de mélanger toutes les cartes présentes sur la table. C'est à vous de choisir quand utiliser la carte mixer. Vous ne devez pas nécessairement l'utiliser pendant votre propre tour.



la brochette de fruits : À utiliser pendant votre tour. Retournez la brochette et mettez la carte de côté dans la boîte de jeu. Pendant ce tour, vous pouvez retourner 4 cartes (sans prendre en compte la carte brochette de fruits).

HÖNDRY

