

Supercoole **LEGO**[®] ideeën

UIT DE RUIMTE

Bouwen met steentjes die je hebt

25 NIEUWE ruimteschepen, raketten, ruimtewezens
en andere geweldige LEGO projecten

SARAH DEES

auteur van *Briljante LEGO® ideeën: Bouwen met steentjes die je hebt* en
oprichtster van Frugal Fun for Boys and Girls



HOE JE DIT BOEK GEBRUIKT

WELKOM, RUIMTEFAN!

Je missie is om fantastische ruimteschepen, stoere raketten, buitenaardse wezens en nederzettingen in de ruimte te bouwen!

Met LEGO stenen kun je bijna alles bouwen, maar ruimteschepen zijn wel heel bijzonder! Vind jij het leuk om nieuwe ruimteschepen met stoere extra's te ontwerpen, zoals raketmotoren en laserwapens? Dan is dit boek echt iets voor jou! Het boek staat vol ideeën die je bouwtechniek naar een heel nieuw niveau tillen!

Je leert hoe je coole ruimteschepen bouwt met een laadruimte voor vracht en passagiers. Je krijgt simpele uitleg om een ruimteschip met inklapbare vleugels (bladzijde 41) en vliegende schotels (bladzijde 103) te bouwen. Ook leer je hoe je toestellen ontwerpt voor de training van ruimtepiloten. Je maakt een stoere robotboor (bladzijde 142) en een terreinrover met een takel (bladzijde 136) voor het bouwen van nederzettingen in de ruimte. Je leest alles over ruimtevaartprojecten en bouwtechnieken met LEGO, waarna je je eigen uitvindingen ook echt kunt gaan bouwen!

Bij elk project staat een lijst met alle onderdelen en zie je stap voor stap wat je moet doen. Natuurlijk hoef je de instructies niet precies te volgen! Je mag zelf de kleuren kiezen voor je ruimteschepen, aliens en raketten. En als je de stenen die in de lijst staan niet hebt, kun je andere kleuren of andere stenen gebruiken. Dit geldt vooral voor de ruimteschepen - geef de vleugels, de cockpit of de laserwapens de vorm die je zelf leuk vindt. Het belangrijkste is dat jij fijn gaat bouwen en een heel eigen ruimtewereld creëert.

Bij alle projecten staan ook poppetjes en verhaaltjes die je op ideeën brengen om prachtige avonturen te verzinnen! Het geeft niets als je de afgebeelde poppetjes niet hebt. Je kunt gewoon andere poppetjes gebruiken en je kan zelf verzinnen hoe de verhalen aflopen!

HOE BESTEL JE LOSSE STENEN?

Misschien wil je een project uit dit boek precies nabouwen, maar heb je niet alle stenen in huis. Dan kun je makkelijk losse LEGO stenen online bestellen.

Elke LEGO steen heeft zijn eigen ID-nummer. Dit is een piepklein nummer dat meestal op de onderkant van de steen staat. Als je dat nummer invult op [Lego.com](https://www.lego.com), kun je gemakkelijk het steentje bestellen. Het ID-nummer verwijst naar de vorm van de steen, niet naar de kleur!

ONTWERP JE EIGEN RUIMTESCHEPEN

Op de planeet Dexel was de zon net opgekomen. Kapitein Kramer keek op zijn intercomhorloge: 3 uur 's nachts. Met een zucht liet hij de klep van zijn versleten Sky Hawk ruimtecruiser zakken. Hij moest nog zo veel doen voordat het om 10 uur 's ochtends weer donker werd. Het leven was niet gemakkelijk op een planeet waar de zon drie keer per etmaal opkomt en ondergaat!

Kapitein Kramer startte de motor en vertrok naar de Straal Melkweg waar hij met Allie Powson had afgesproken. Samen probeerden ze de vrede te bewaren tussen de mensheid en de Cragulons, die alle ruimtevaartuigen van de mensen probeerden tegen te houden bij de asteroïdengang. Op dat moment zoemde zijn intercomhorloge. Het was Allie!

'Kramer!' zei ze met paniek in haar stem. 'Kom snel! Cal Galvian zag net dat Petes Intergalactische Transporter geraakt werd door een enorme ruimtesteen. Er zijn geen meldingen van meteoren in dat deel van de melkweg. Volgens mij is dit het werk van de Cragulons!'

'Verdorie, ik kom er aan!' zei Kramer. 'Jij helpt met de Transporter en ik zie Jay bij de asteroïdengang. Zijn Z-3 Explorer kan de uitdaging aan...'

Bouw je eigen verzameling ruimteschepen met de steentjes die je hebt! In dit hoofdstuk leer je geweldige technieken voor het bouwen van allerlei ruimteschepen. Als je niet precies de stenen hebt die op de foto staan, kun je gewoon andere kleuren of vormen gebruiken.



SKY HAWK RUIMTECRUISER

De Sky Hawk ruimtecruiser heeft al heel wat gevechten in de ruimte meegemaakt en komt altijd als winnaar uit de bus. Pilot Kramer zou nooit vergeten dat hij ooit, een groep Bardenoids tegenkwam die een paar Cragulons gevangen hadden genomen. Zelf had hij ook een hekel aan Cragulons, maar toch moest kapitein Kramer ingrijpen. Op het laatst zat hij en zijn Sky Hawk helemaal onder het slijm van de pistolen van de Bardenoids... maar hij won wel!

Bouw deze klassieke ruimtecruiser met laserwapens en vlammen die uit de krachtige motoren spuiten. Maak een landingsbaan voor kapitein Kramer voor als hij terugkeert van zijn avonturen in de ruimte!

GEGEVENS RUIMTESCHIP

NAAM: Sky Hawk

PILOOT: Kapitein Kramer

MOTOREN: Twee Infinity 7000 raketmotoren

TOPSNELHEID: Flitst door het heelal met 14.000 km per seconde

SPECIALE KENMERKEN:
Verstelbare vinnen

BEDIENING: Bliksemsnelle bochten

SPECIALE UITRUSTING: Twee krachtveld laserwapens



TRAINING IN DE RUIJITE

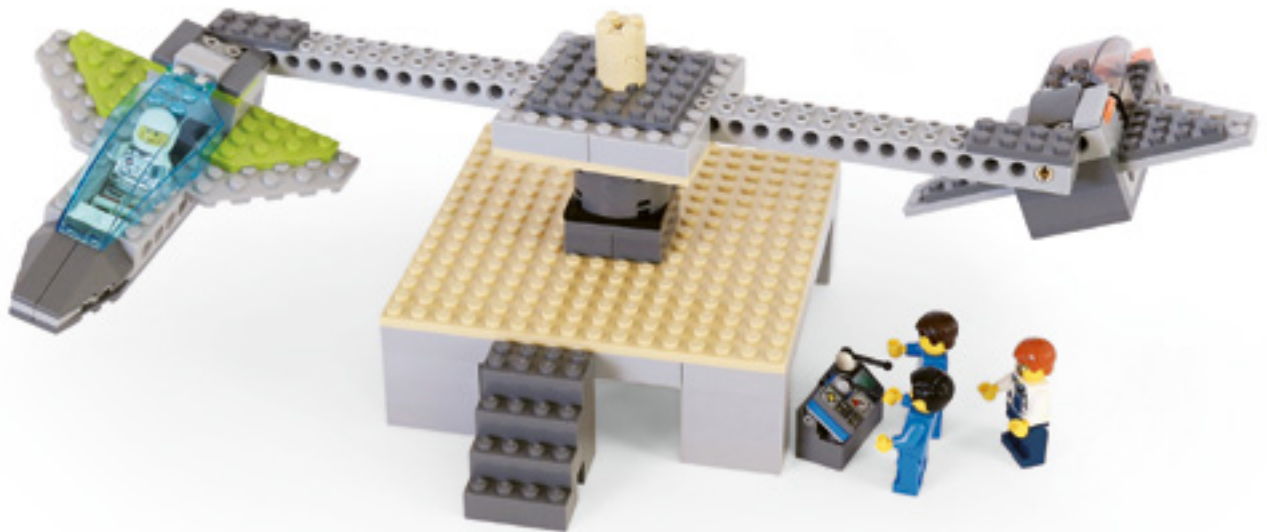
Het trainingskamp in de ruimte is de plek waar het allemaal begint. Waar de toekomstige ruimtehelden worden afgezonderd van de andere mensen die... nou ja, gewoon op aarde moeten blijven! Gelukkig staan er ervaren leiders klaar om de rekruten te trainen! Kapiteinen Jeff Allsworth en Lucy Brinker zullen de nieuwe crewleden met de perfecte mix van grondige begeleiding, geduld en aanmoediging trainen.

Maak een reeks opdrachten die de nieuwe rekruten moeten doorstaan. Hier kunnen ze leren omgaan met moeilijke vluchtomstandigheden in de simulator. In de zwaartekracht-draaier voor spaceshuttles maken ze mee hoe het is om gewichtloos te zijn. Daarna kun je ze doorsturen naar de raketbasis. Daar oefenen ze met het lanceren van projectielen!





Nu kun je onderzoekers neerzetten en twee piloten die zich klaarmaken voor de training. Voeg trappen toe van 2 x 4 stenen die naar de basis leiden.



Terwijl de shuttles ronddraaien, gaan ze kantelen. Dit komt door de centrifugale kracht. Test je machine en kijk of de shuttles gaan kantelen zodra ze sneller draaien!

HOOFDKWARTIER VAN DE ALIENS

Jay Zebulon vloog met zijn Z-3 Explorer naar huis toen er ineens iets voorbij zoefde. Boem! De botsing was onvermijdelijk. Het was Krayzon, de leider van de Bardenoids, in zijn vliegende schotel. Zoals gewoonlijk keek Krayzon niet goed uit... Jay sprong uit zijn schip om de schade op te nemen. Hij kon in no time zien dat hij geen kant meer op kon, in elk geval niet met DAT ruimteschip!

‘Kijk eens goed uit je doppen!’ krijste Krayzon.

‘Uit MIJN doppen...? Bedoel je niet dat JIJ moet kijken waar je vliegt?’ ontplofte Jay.

Terwijl hij bedacht wat hij nu moest doen, hoorde Jay een donderend geraas. Hij keek om en zag een gigantische gevechtstank op hem af rollen. Ook dat nog! De Bardenoids hadden een tank gebouwd! Hij wist niet zeker wat de tank allemaal kon doen, maar het voorspelde weinig goeds. Hij moest maken dat hij wegkwam van deze planeet... en snel!

Maak vechtscènes tussen astronauten en buitenaardse wezens! Als je geen minifiguren van aliens hebt, kun je gewoon zelf fantastische wezens bouwen. Ook kun je gave ruimtevaartuigen bouwen.



SUPERSNELLE ALIENS

Het gebeurt niet vaak dat mensen en buitenaardse wezens het met elkaar eens zijn, maar iedereen houdt wel van een wedstrijdje snelvliegen. De kaartjes voor wedstrijden tussen Gardon of Eskelon tegen een menselijke piloot zijn snel uitverkocht. De winnaar krijgt de beste startplaats bij de volgende race.

Het is superaardig om deze racevoertuigen te bouwen! Ze lijken op motorfietsen die kunnen VLIEGEN. Nadat je een paar racevoertuigen hebt ontworpen, kun je een parcours uitzetten met een finish en tribunes voor de toeschouwers.

DE ONDERDELEN

LICHTGRIJZE STENEN

- 1-2 x 6 steen
- 1-2 x 2 plaat
- 1-1 x 2-1 x 2 hoekplaat, omgekeerd
- 1-2 x 2 plaat met pingat
- 1-2 x 2 vlag
- 2-1 x 2 platen met een houder aan het uiteinde
- 2-1 x 2 grills
- 1-1 x 2 plaat met een nop bovenop
- 1-2 x 2 afgeknotte kegel
- 1 stuur met rechte handvatten
- 1-1 x 1 tegel met een klem bovenop

1-wiel met een pingat

DONKERGRIJZE STENEN

- 2-2 x 6 platen
- 1-1 x 4 plaat
- 1-2 x 2 plaat

ORANJE STENEN

- 2-2 x 2 dakpannen
- 1-2 x 2 steen
- 1-2 x 3 wigvormige plaat, rechts
- 1-2 x 3 wigvormige plaat, links
- 1-2 x 2 omgekeerde dakpan

WITTE STENEN

- 1-1 x 2 plaat

1-1 x 2-1 x 2 hoeksteen

- 2-1 x 6 omgekeerde gebogen dakpannen
- 1-1 x 2 grill
- 1-1 x 2 plaat met twee klemmen aan de zijkant
- 1-6 x 2 wig, rechts
- 1-6 x 2 wig, links

ZWARTE STENEN

- 1-1 x 2 plaat met een handvat aan de zijkant
- 1-1 x 2 plaat met een handvat aan de zijkant, vrije uiteinden
- 1-2 x 3 plaat
- 1-Technic-pin met ribbels



