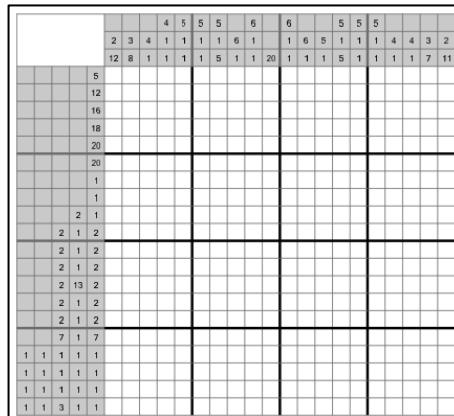


UITLEG NONOGRAM PUZZEL

Bij een nonogram puzzel is het de bedoeling dat je door logisch redeneren een tekening reconstrueert.

Bij de puzzel begin je met een leeg diagram.

Voorbeeld:



De cijfers naast en boven het diagram geven aan hoeveel vakjes er in de betreffende rij of kolom moeten worden ingekleurd. Staat er bijvoorbeeld 1-2, dan betekent dat, dat er na eventueel één of meer lege vakjes, eerst 1 vakje zwart gekleurd moet worden. Daarna volgen er één of meer lege vakjes, dan twee zwarte. En tot slot weer eventueel één of meerdere lege vakjes.

VOORBEELDEN

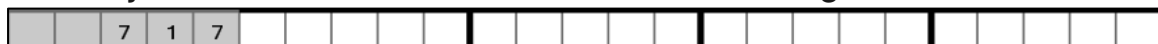
Op de 2^e rij van bovenstaand voorbeeld staat het getal 12:



Dat betekent dat – *bijvoorbeeld* – de vakjes zo zwart ingekleurd kunnen worden:



Op de 16^e rij van bovenstaand voorbeeld staan de getallen 7-1-7



Dat betekent dat – *bijvoorbeeld* – de vakjes zo zwart ingekleurd kunnen worden:



TIPS VOOR HET MAKEN VAN EEN NONOGRAM PUZZEL

TIP 1

Begin met rijen of kolommen met hoge aantallen. Stel je maakt een nonogram van een 20x20 raster (zoals bovenstaand). En stel dat er het getal 20 staat in een rij. Dat betekent dat je alle vakjes van die rij zwart kunt kleuren. Zou er het getal 19 hebben gestaan, dan betekent dat, dat je sowieso de middelste 18 vakjes kunt zwart kleuren.

TIPS VOOR HET MAKEN VAN EEN NONOGRAM PUZZEL

TIP 2

Als je zeker weet dat een vakje wit moet blijven zet er dan een kleine stip in.

Stel dat er in deze regel al een vakje zwart is ingekleurd:



In de regel staat dat er 1-1 ingevuld moet worden. En dat betekent dat het al ingekleurde vakje een losstaand vakje moet zijn. Zet nu een stipje in de vakjes er om heen om dit aan te duiden:

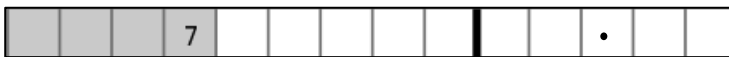


Verder kan het handig zijn om het getal dat je hebt ingekleurd door te strepen:



TIP 3

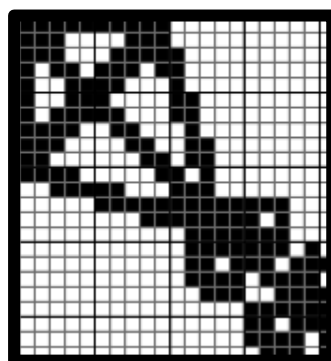
Als er stipjes ingevuld staan in rijen of kolommen, dan kan dat betekenen dat sommige vakjes nog maar op één manier kunnen worden ingevuld. In onderstaande rij vallen er totaal 10 vakjes te vullen, waarbij er een stip staat in het achtste vakje:



Aangezien er al een stip staat in het achtste vakje, kunnen de vakjes nog maar op één manier worden ingevuld:



Uiteindelijk kun je met deze technieken en logisch denken de juiste vakjes zwart inkleuren. Uiteindelijk zal dat leiden tot een afbeelding – de oplossing van de puzzel. Hieronder een verkleind voorbeeld:



Veel puzzelplezier!

Nonogram - 2 -

											2	2	1	1	1	1	1	2	2								
						1	1	1	5	9	3	2	2	2	2	2	2	2	3	9	3	1	1	1			
					12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2			
				15	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	16	15
			7																								
		2	2																								
		2	2																								
		1	1																								
		2	1																								
		2	1																								
		2	2																								
		7	7																								
2	2	2	2																								
2	2	2	2																								
2	2	2	2																								
2	3	3	2																								
	2	7	2																								
	2	3	2																								
		2	2																								
		2	2																								
			23																								
			23																								
		1	2																								
		2	2																								
		2	2																								
			21																								
			19																								

Nonogram - 3 -

									2	1		2	1	1	2		1	2					
					4	3	2	1	10	4	5	2	2	2	2	6	4	10	1	2	3	4	
				6	4	3	2	1	2	4	3	2	2	2	2	3	5	2	1	2	3	4	6
			6																				
		4	4																				
3	1	1	3																				
	2	6	2																				
	1	8	1																				
2	1	2	2																				
1	2	2	1																				
2	2	2	2																				
2	1	1	2																				
1	1	1	1																				
1	1	1	1																				
2	1	1	2																				
2	1	1	2																				
1	1	1	1																				
2	1	2	2																				
1	2	2	1																				
2	1	1	2																				
		5	5																				
			10																				
			6																				

Nonogram - 4 -

														2 2								
				1 1 6			2 2		4 2		1	1	2	4	1	2	6	1	1			
				1 2 2			2 1		1 1		1	1	1	1	1	1	2	2	1	3	1	
				1	3	1	1	2	2	3	2	2	2	2	2	2	1	3	2	1	1	1
		1	1																			
		1	1																			
		1	1																			
		1	1																			
		2	2																			
		4	4																			
1	2	2	1																			
1	2	2	1																			
		2	6	2																		
		7	7																			
		3	3																			
			18																			
		3	2																			
		2	2																			
		1	1																			
		1	2																			
			5																			
			3																			

