

UITLEG BINAIRE PUZZELS

Een binaire puzzel is een logische puzzel waarbij je twee cijfers – het cijfer nul en het cijfer één – in een vierkant raster moet plaatsen.

Regels:

- Elke cel bevat ofwel het cijfer nul, ofwel het cijfer één.
- Er mogen maximaal twee dezelfde cijfers direct onder elkaar worden geplaatst, of direct naast elkaar worden geplaatst.
- Elke kolom en elke rij moet evenveel nullen als enen bevatten.
- Elke kolom en elke rij ziet er uniek uit en mag dus slechts één keer voorkomen in het raster. Een willekeurige rij mag er echter wel uitzien als een willekeurige kolom.

Een binaire puzzel los je op met logisch redeneren, dus zonder te gokken. Binaire puzzels staan ook bekend onder de namen Binairo, Binario en Takuzu.

Voorbeeld puzzel

		0			0	1	1		
0						1			0
	1	1			1		0	1	
			0	0				1	
0						0			1
					0	1			
0	0	1						1	1
						0			1
0	0		1			1			
		1	1				0		1
1					1		0	0	
1	1			0					0

Voorbeeld oplossing

1	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	1
0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1
0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0
1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0
0	0	1	1	0	1	1	0	0	1	0	1
1	1	0	0	1	0	1	1	0	0	1	0
1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1

Moeilijkheidsniveau van dit boek

Onze puzzelboeken hebben meerdere moeilijkheidsniveaus. Het niveau van de puzzels in dit boek is geschikt voor ver gevorderde Binairo puzzelaars.

Veel puzzelplezier!

-2-

	0		0						
	0				1	1		1	
					1			1	
	0	1					1		
					1	1		1	1
1				0					
			1			0			0
				0				1	
						0			0
1			1	1					

-3-

									1
	1							0	1
				1					
1		1							
						0			0
			1				1		
		1				0		0	
1	1					0			
			0						1
				0		0		0	

-4-

	1			1		1			1
		0				0			
			1					0	
0		0		0					
0						0	1		
			0					1	
1				0			1		
					1	0		0	
1									
				1				0	0

-5-

			0	0				1	
							1	1	
				1		1	1		
		0			0		1		1
1	1								1
			0				0		
1									
		0				0			0
	1				1				

-7-

0	0			0				1	
			0		1	1			1
						1		1	1
			1					1	1
0									
1	1		1	1					
	1	1				0			
1			1					0	