

**Witte Doef**

**Robot architect wereldwonder!**



**Robot architect wereldwonder!**



**Witte Doef**

**Robot, de architect van het laatste wereldwonder!**

**ofwel van de piramide van Cheops (2550 vC)**

**met een open brief aan de Sapiens die opnieuw veel overlast  
ondervinden van een bedenkelijke samenstelling van hun DNA**

**Motto van de mens:       meer meest alles**

**Motto van de robot:     genoeg is genoeg,  
zo enigszins mogelijk**

**Schrijver: Witte Doef**  
**Coverontwerp:**  
**ISBN:**  
**Juli 2023**  
**© Witte Doef**

## **Inhoudsopgave**

### **1 Inleiding**

#### **1.1 Geschiedenisscenario**

#### **1.2 Wie maakte ons laatste Wereldwonder?**

#### **1.3 Robotten wel, Mensen niet geschikt als ruimtevaarders**

#### **1.4 Tweeledige doel robotten**

### **2 De Neanderthalers krijgen DNA-bezoek**

### **3 Op DNA-bezoek bij de Sapiens**

### **4 De Egyptenaar: doemdenker door barre omstandigheden**

### **5 Robotten en Langschedeligen op Robos, maar geen goud**

### **6 Narmo van Memphis verenigde Egypte**

### **7 De vrachthelikopter van Abydos**

### **8 Eropuit naar de Magische GroteBink**

### **9 De eerste (trappen)piramide van Djoser te Saqqara**

### **10 Het wereldwonder: Cheobs maakte het Onmogelijke Mogelijk!**

### **11 De grote oorlogszucht van de Sapiens, met Open Brief**

## **1 Inleiding**

### **1.1 Geschiedenisscenario**

Dit verhaal is een geschiedenisscenario, een mengsel van feiten en fictie, met een verhaallijn zoveel mogelijk op basis van logica, terwijl de “ware geschiedenis” vaak veel “weerberstiger” zal verlopen. De geschiedenis zoals die ons is overgeleverd, is vooral een “religieuze geschiedschrijving”, waarin geen plaats is voor buitenaardse wezens, zoals duidelijk uit het navolgende verhaal blijkt. In Nederland was tot en met de jaren 1950 nog een “calvinistisch klimaat” in de wederopbouw na WO II, maar vanaf de jaren 1960 is dat snel afgebrokkeld. In ieder geval komt Nederland vermoedelijk wel meer open te staan voor een kijkje over de “religieuze geschiedschrijving” heen.

### **1.2 Wie maakte ons laatste Wereldwonder, de Grote Piramide?**

De Piramide van Cheops maakt deel uit van drie grote en zes kleine piramiden te Gizeh. De grote piramiden worden toegeschreven aan de koningen Cheops, Chefen en Menkaeora. Alle drie zijn ook onder andere namen bekend. Men vermoedt dat deze piramiden tussen circa 2550 en 2470 vC werden gebouwd. Dankzij hun zeer stabiele constructie hebben deze piramiden aardbevingen overleefd en zijn ze goed bewaard gebleven. In de Grote Piramide zijn talrijke “bouwgraffiti van de arbeiders” gevonden, met de naam van Cheops, wat als het authentieke bewijs wordt gezien dat Cheops de bouwheer van de piramide was. De piramide van Cheops is een hoogtepunt van bouwkunst, het is net alsof de complexe piramide is ontworpen door een bekende hedendaagse architect! De piramide heeft een grondvlak van ongeveer 230 x 230 meter, was oorspronkelijk 146,59 meter hoog en bevat ongeveer 2,3 miljoen stenen met elk een gemiddeld gewicht van 2500 kilogram. De piramide is door het eeuwenlange verdichtingsproces van trillingen vooral door aardbevingen nu nog 138,75 meter hoog. De inhoud komt daarmee op ongeveer 2,6 miljoen m<sup>3</sup>.



Volgens een overlevering die door de Griek Herodotus werd opgeschreven heeft de bouw 20 jaar geduurd. De piramide van Cheops is de enige van de zeven klassieke wereldwonderen, die tot op de dag van vandaag bewaard is gebleven. Tot aan de voltooiing van de kathedraal van Lincoln in 1311, een kleine vier millennia later, was de piramide met haar 146 meter het hoogste gebouw van de wereld. Het unieke bouwwerk werd **perfect ontworpen en uitgevoerd**, maar op welke wijze, daarover verschillen nog steeds de inzichten.

### **Erich von Dänicken: Grote Piramide uit bronzen tijdperk?**

In 2002 verscheen in Nederland de vertaling van het boek van **Erich von Däniken** (EvD): **“De goden wàren astronauten”**. Vooral door archeologische vondsten van “buitenaardse” kwaliteit in relatie te brengen met oude volksverhalen uit onder meer India over Goden die in Hemelwagens Hemelse Oorlogen voerden, komt hij tot de conclusie dat hoogwetende astronauten best eens geportretteerd zouden kunnen zijn als “onze” Goden in die oude verhalen! Verder stelt hij dat sommige verhalen in de **Bijbel**, in **Genesis**, met soortgelijke strekking ook voorkomen in nog oudere literatuur, zoals het **Gilgamesj-epos** en de **Enuma Elis**. Mozes in zijn rieten mandje lijkt daar een voorbeeld van. In de oudste literatuur was een thema om de prins te scheiden van zijn ouders; dan zou hij vele jaren later door zijn gedrag aantonen dat hij alle edelmoedige eigenschappen had van een (de verdwenen) prins! Dit lijkt erop te duiden dat EvD enige afstand neemt van de Bijbel, maar juist het tegenovergestelde lijkt waar in zijn kijk op de Grote Piramide. De astronauten of goden van EvD hebben dan betrekking op de tijd die doorloopt tot **Henoch**, de zevende aartsvader van vóór de zondvloed, die wel het **“wonder van kennis”** wordt genoemd, omdat hij in contact stond met en onderwezen werd door onze **alwetende God**. Daarom denkt EvD dat met name het nog steeds bestaande **laatste wereldwonder** ofwel de **Piramide van Cheops in Gizeh**, al gebouwd is vóór de zondvloed door Henoch en niet door farao Cheops omstreeks 2550 vC uit het **kennisarme bronzen tijdperk** van toen. Dat

Cheobs hulp zou kunnen hebben gehad van astronauten, verwerpt EvD die door zijn opvoeding trouw blijft aan zijn geloof in de christelijke God.

### **Toch een hoogwetende buitenaardse architect?**

Niettemin, om vier bijzondere redenen meen ik dat een hoogwetende buitenaardse architect in “ons” bronzen tijdperk dit wereldwonder heeft ontworpen.

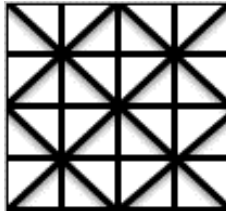
**Ten eerste** bestaat er nog niet zo lang heel bijzondere kennis over een redelijk verscholen en dus zeer geheime kamer in de Grote Piramide van Cheobs, waarnaar slechts een koker (leiding, buis) loopt voor toegang. Deze koker begint vanuit een wand in de koninginnekamer en alleen het begin van de koker is zichtbaar. Met behulp van “scopie” en “robotjes op afstand” is ***al sinds de jaren negentig meermalen maar vermoedelijk steeds vergeefs geprobeerd om de geheime kamer via de koker te betreden***. De robotjes (in de vorm van primitief uitziende rupsvoertuigjes) zijn tegengehouden door een “deurtje” dat ferm op slot zit! Er is kennelijk een ***zelfstandig denkend robotje*** nodig om de toegang te kunnen ontsluiten zonder schade toe te brengen. Dit kan erop duiden dat in vroeger tijden de Aarde al is bezocht door robotten en robotjes die de expertise bezaten om deze kundige wijze van afsluiting aan te brengen. Hoe het er intussen mee staat is niet geheel duidelijk. Al die projecten om de Grote Piramide van al zijn geheimen te ontdoen zijn deels met grote geheimzinnigheid omgeven. Het kan van groot belang zijn om toegang te krijgen tot deze geheime kamer, want hierin zouden best eens documenten kunnen liggen die onze wetenschap over ruimtereizen een impuls zouden kunnen geven. Zoals bijvoorbeeld documenten over kennis van de snelheden die in de ruimte door ruimteschepen haalbaar zijn, en die vermoedelijk nog lang niet gehaald worden door onze Aardse ruimteschepen van dit moment. Zie ook de volgende paragraaf.

**Ten tweede** zijn misschien wel even belangrijk de aanwijzingen dat in Egypte omstreeks 2550 vC niet iedereen in het bronzen tijdperk leefde. Want

ongeveer duizend jaar later leefden in Egypte de jong overleden farao Tutanchamon (ca 1350 vC), zijn vader Achnaton en diens vrouw Nefertite. Van de beeldschone Nefertite bestaan prachtige beelden waarbij ze soms maar niet altijd enorme hoeden draagt om haar langschedeligheid verborgen te houden, en van Tut bestaan veel foto's, waarvan op minstens één is te zien dat ook hij een tuut (Tut) aan zijn achterhoofd had, maar minder spectaculair dan die van Nefertite. Ook hij zou dus langschedelig kunnen zijn al was Nefertite niet zijn biologische moeder. Niet veel later werd Ramses II Farao van Egypte, de zeer capabele en daarom bekendste farao aller tijden van Egypte. Ook hij was langschedelig! Er zijn honderden geraamten van Langschedeligen aangetroffen met name in Peru/Paracas, Zuid-Amerika. Expert op dit gebied is Brien Foerster (zie Internet). Hij vindt dat "elongated skulls" van "aliens" zijn. Drie al heel opvallende verschillen tussen de elongated skulls en de schedels van Sapiens zijn: drie in plaats van twee schedelvlakken bovenop de schedel, duidelijk grotere oogkassen en de hersencapaciteit is tot ca 2,5x groter. De Egyptenaren laten al die Langschedeligen liever doorgaan voor Sapiens, dat past beter in de religieuze geschiedschrijving over Egypte! Trouwens, in de Nederlandse taal mis ik op Internet eenvoudig te vinden informatie over deze vorm van langschedeligheid. In de Engelse taal is er zo langzamerhand veel informatie over deze "alien elongated skulls" naast informatie dat ook deze schedels van aardse oorsprong zouden zijn, want dat past ook weer een stuk beter in onze religieuze geschiedschrijving. Van wanneer tot wanneer mensen met elongated skulls op Aarde hebben verbleven, daar zijn heel uiteenlopende taxaties over, het zou me niet verwonderen als daarover misschien pas over 25 jaar meer duidelijkheid te geven is dan nu. Mogelijk zijn er een aantal Langschedeligen rond 2700 vC door buitenaardse robotten afgezet in Egypte en in Peru, want vanaf 2700 vC zijn er in Egypte piramiden gebouwd, vermoedelijk met buitenaardse hulp. Vermoedelijk was een alwetende robot, die eruitzag als een gewone mens, vervolgens ook de architect van de Piramide van Cheops!

**Ten derde** is er een robottelijk spelletjesbord: **het ALQUERQUEBORD**.

Het Alquerquebord bevat 25 velden als snijpunten of kruispunten. Het is ooit in relatie gebracht met een piramide in Egypte, maar dat bleek “wishful thinking”. Maar misschien zal er ooit nog zo’n spelletjesbord als grafgift tevoorschijn komen. Het dambord is het “kleine broertje” van dit bord. Dammen gaat orthogonaal (in Turkije) of diagonaal (in alle andere landen). Topdammers hebben een fotografisch geheugen. Het Alquerquebord suggereert een spel dat zowel diagonaal als orthogonaal wordt gespeeld en dat zou het superfotografische geheugen van computers of robots vereisen!



Als hier al robots op aarde zijn geweest, zou het helemaal niet zo vreemd zijn dat ook zij van spelletjes hielden en spelletjes hebben gespeeld op hun jarenlange interplanetaire reizen, en robots zouden dan uiteraard spelletjes spelen op het bizar hoge niveau van “onze” schaakprogramma’s en damprogramma’s. Vermoedelijk speelden ze dan “gewoon” hun spelletjes “blind” maar dit Alquerquebord heeft zo’n esthetische schoonheid dat de robots dit bord voor mensen best eens in hout of papyrus aanschouwelijk hebben willen maken!

De herkomst van dit bord is dus onduidelijk. Het is nog in gebruik op basis van spelregels die mensen bedacht hebben, en het spel staat dan ook niet bekend als een moeilijk spel, zoals dammen. Op dit moment zou met behulp van computers weer een spel kunnen worden ontworpen, dat logisch verwant zou zijn aan dit spelbord en dan zou het topdammers vermoedelijk niet verwonderen als dit nog vele malen moeilijker zal zijn dan dammen!

**Ten vierde:** Egyptische fascinatie voor magie, zoals Goden met dierkoppen. Robotten kunnen allerlei gewenste vormen aannemen, in het verhaal komt een robotpoes voor en ook een wandelstokrobot die zich in een cobra van twee meter kan ontvouwen, en verder stilstaand licht pal boven de tempel van Memphis. De robotten konden door dit soort manifestaties de Egyptenaren geloof in en gevoel voor magie bijbrengen.

### 1.3 Robotten wel, Mensen niet geschikt als ruimtevaarders

Sinds de jaren zestig van de vorige eeuw wordt er gericht gezocht naar buitenaards leven, met interplanetaire sondes naar diverse planeten en manen in het eigen zonnestelsel. Hierin zou leven kunnen bestaan op de planeet Mars, en op de manen Titan en Enceladus bij Saturnus en op de maan Europa bij Jupiter. Overtuigend bewijs voor buitenaards leven binnen ons eigen zonnestelsel is tot dusverre echter uitgebleven. Verder wordt er tot nu toe ook tevergeefs met radiotelescopie gezocht naar eventuele radiosignalen van intelligente wezens in andere planetenstelsels. De afstanden om dat met bemande ruimteschepen te doen, zijn veel te groot. Neem nou de Aarde. **De Heliopauze** ofwel de buitengrens van ons zonnestelsel ligt **200 miljard km** verwijderd van **de Aarde!** Wat zijn “onze” snelheden om deze gigantische kloof te overbruggen? De zevenvierenzevens van Boeing gaan 1.000 km per uur. De snelste straaljagers en ook geweerkogels gaan ruim 3.000 km per uur. De Amerikaanse Space Shuttle werd met een snelheid van ruim 27.000 km per uur in een baan om de aarde gebracht. Ten slotte zal naar verwachting de **Parker Solar Probe (PSP, zie Internet)** een onvoorstelbare topsnelheid van bijna **700.000 km per uur** behalen in zijn reis naar de zon, nog altijd een missie van zeven jaar. **Het licht** reist met niet te evenaren topsnelheid nog veel sneller: **1 miljard (1.000.000.000) km per uur!** Een PSP zou er ongeveer **33 jaar** over doen om op topsnelheid “slechts” de buitengrens van ons zonnestelsel te halen... Voor Mensen die naar een ander zonnestelsel willen reizen duurt het allemaal veel te lang.