

Webdesign voor beginners zonder ervaring

Een Praktische Start met HTML en CSS

Tim Dijk

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen, of enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteur.

Voor zover het maken van kopieën uit deze uitgave is toegestaan op grond van artikel 16B Auteurswet 1912, het Besluit van 20 juni 1974, Stb. 351, zoals gewijzigd bij Besluit van 23 augustus 1985, Stb. 471 en artikel 17 Auteurswet 1912, dient men de daarvoor wettelijk verschuldigde vergoedingen te voldoen aan de Stichting Reprorecht. Voor het overnemen van gedeelten uit deze uitgave in bloemlezingen, readers en andere compilatie- of andere werken (artikel 16 Auteurswet 1912), in welke vorm dan ook, dient men zich tot de uitgever te wenden.

Ondanks alle zorg die is besteed aan de samenstelling van dit boek, kunnen de auteur en de uitgever geen aansprakelijkheid aanvaarden voor eventuele schade die het gevolg is van enige fout in deze uitgave.

DE BASISVAARDIGHEDEN MET COMPUTERS	7
INLEIDING TOT WEBDESIGN	22
BASIS HTML	29
BASIS CSS	49
GEAVANCEERDE HTML-ELEMENTEN	67
GEAVANCEERDE CSS-TECHNIEKEN	80
RESPONSIEVE WEBDESIGN	104
ANIMATIES EN OVERGANGEN	115
BOOTSTRAP	126
DEBUGGING (PROBLEMEN OPLOSSEN)	137
GIT INLEIDING	146
DOMEIN, HOSTING EN FILEZILLA	161

VOORWOORD

Welkom! Dit boek is bedoeld voor iedereen die wil leren hoe je effectieve en aantrekkelijke websites ontwerpt en ontwikkelt. Of je nu een beginner bent zonder enige ervaring met coderen, of al enige basiskennis hebt van HTML en CSS, dit handboek biedt je een duidelijke en gestructureerde route naar het beheersen van webdesign.

Het bouwen van een website gaat verder dan alleen het schrijven van code. Een goed ontworpen website combineert functionaliteit met een aantrekkelijk visueel ontwerp en biedt een gebruiksvriendelijke ervaring voor bezoekers. In dit handboek leer je niet alleen de technische aspecten van HTML, CSS en JavaScript, maar ontdek je ook hoe je de principes van toegankelijkheid, responsiviteit en interactie toepast in je ontwerpen.

Het boek is zo opgebouwd dat elk hoofdstuk voortbouwt op de kennis van het vorige, zodat je stap voor stap meer inzicht krijgt in de werking van moderne websites. Na het doorlopen van dit handboek ben je in staat om niet alleen statische websites te maken, maar ook interactieve en dynamische toepassingen die aansluiten bij de moderne standaarden voor webdesign.

Een belangrijk doel van dit boek is om je niet alleen te leren hoe je code schrijft, maar ook waarom bepaalde ontwerpkeuzes werken. Door praktijkgerichte opdrachten en duidelijke uitleg zul je snel merken dat je zelfverzekerder wordt in het maken van je eigen projecten. Webdesign is een krachtig middel om ideeën, producten en diensten te presenteren aan een wereldwijd publiek. Of je nu een persoonlijke blog, een zakelijke website of een complexe webapplicatie wilt bouwen — de kennis die je in dit boek opdoet, zal je helpen om je doelen te bereiken.

Ik wens je veel succes en plezier tijdens het leerproces. Hopelijk inspireert dit handboek je om creatief en innovatief aan de slag te gaan met webdesign!

Veel succes!

WAT DOET EEN WEBDESIGNER?

Een webdesigner is verantwoordelijk voor het ontwerpen en creëren van websites. Dit gaat verder dan alleen het schrijven van code — het is een creatief en technisch beroep dat ontwerp, gebruikerservaring (UX), gebruiksvriendelijkheid (UI) en functionaliteit combineert. Een webdesigner zorgt ervoor dat een website niet alleen visueel aantrekkelijk is, maar ook gemakkelijk te navigeren en efficiënt werkt op verschillende apparaten zoals computers, tablets en smartphones.

Het werk van een webdesigner begint meestal met het begrijpen van de wensen van de klant of organisatie. De designer analyseert het doel van de website, het beoogde publiek en de gewenste functionaliteiten. Op basis van deze informatie wordt een wireframe of prototype gemaakt waarin de structuur en het ontwerp van de site worden vastgelegd. Vervolgens wordt dit omgezet in daadwerkelijke webpagina's met behulp van programmeertalen zoals HTML, CSS en JavaScript.

Een goede webdesigner heeft niet alleen verstand van design en codering, maar ook van zoekmachineoptimalisatie (SEO), toegankelijkheid en responsive design. Het ontwerp moet er immers niet alleen mooi uitzien, maar ook goed presteren in zoekmachines en toegankelijk zijn voor gebruikers met verschillende behoeften en beperkingen.

Webdesign omvat verschillende disciplines, waaronder:

- Grafisch ontwerp – Het kiezen van kleuren, lettertypen en visuele elementen.
- Frontend-ontwikkeling – Het schrijven van HTML, CSS en JavaScript-code voor de interactieve elementen van de website.

- UX/UI-ontwerp – Het zorgen voor een intuïtieve gebruikerservaring en een logische navigatiestructuur.
- Responsieve ontwerpen – Zorgen dat de website goed werkt op verschillende schermformaten en apparaten.
- SEO-optimalisatie – Het verbeteren van de zichtbaarheid van de website in zoekmachines zoals Google.

Een webdesigner werkt vaak nauw samen met ontwikkelaars, contentmakers en marketeers om een website te creëren die zowel technisch als esthetisch voldoet aan de wensen van de klant. Soms worden webdesigners ook ingeschakeld voor het onderhoud en het doorvoeren van updates van bestaande websites.

GESCHIEDENIS VAN HET WEBDESIGN

Het beroep van webdesigner bestaat nog relatief kort, maar heeft zich in die tijd razendsnel ontwikkeld. De geschiedenis van webdesign begint in de vroege jaren '90, toen het internet langzaam toegankelijk werd voor het grote publiek.

In 1991 publiceerde Tim Berners-Lee de eerste website ooit, gebouwd met eenvoudige HTML-code. Websites bestonden toen voornamelijk uit tekst en eenvoudige hyperlinks — grafische elementen en kleuren waren nog niet gebruikelijk. De eerste websites waren informatief, maar qua ontwerp zeer beperkt.

Met de introductie van HTML 2.0 in 1995 werd het mogelijk om tabellen te gebruiken voor het structureren van content. Hoewel dit het ontwerpen van websites eenvoudiger maakte, leidde het ook tot beperkingen op het gebied van creativiteit. In deze periode begon ook het gebruik van CSS (Cascading Style Sheets), waardoor ontwerp en structuur voor het eerst van elkaar konden worden gescheiden. Hierdoor kregen webdesigners meer vrijheid om het

uiterlijk van een website aan te passen zonder de HTML-structuur te veranderen.

In de vroege jaren 2000 introduceerde Adobe Flash een revolutie in webdesign. Flash maakte het mogelijk om geanimeerde en interactieve elementen toe te voegen aan websites. Dit leidde tot creatieve ontwerpen, maar bracht ook technische beperkingen met zich mee, zoals lange laadtijden en beperkte compatibiliteit met mobiele apparaten.

De grote doorbraak in webdesign kwam in 2010 met de opkomst van responsive design. Met de introductie van smartphones en tablets werd het noodzakelijk om websites zo te ontwerpen dat ze zich automatisch aanpassen aan verschillende schermgroottes. CSS3 en HTML5 maakten het gemakkelijker om responsieve websites te maken en interactieve elementen toe te voegen zonder het gebruik van externe plugins zoals Flash.

Tegenwoordig zijn frameworks zoals Bootstrap en Tailwind populair voor het snel bouwen van responsieve en gebruiksvriendelijke websites. Daarnaast zijn platformen zoals WordPress, Wix en Squarespace gebruiksvriendelijk geworden voor zowel professionele webdesigners als mensen zonder technische achtergrond. De focus in modern webdesign ligt op toegankelijkheid, snelheid en gebruikerservaring.

WEBDESIGN ALS KANS VOOR EEN CARRIÈRESWITCH

Het beroep van webdesigner biedt tegenwoordig uitstekende mogelijkheden voor mensen die op zoek zijn naar een carrièreswitch. Omdat het internet en digitale aanwezigheid voor bedrijven steeds belangrijker worden, is de vraag naar professionele webdesigners de afgelopen jaren sterk gegroeid.

Voor mensen die creatief zijn en tegelijkertijd analytisch kunnen denken, is webdesign een aantrekkelijke carrièrekeuze. Het beroep combineert immers technische vaardigheden met creatieve vrijheid. Webdesign is daarnaast toegankelijk voor mensen met verschillende achtergronden — of je nu uit de

marketing, grafisch ontwerp, IT of een totaal ander vakgebied komt, het is mogelijk om via cursussen en praktijkervaring het vak van webdesigner onder de knie te krijgen.

Veel webdesigners beginnen hun carrière als freelancer of zelfstandig ondernemer. Het voordeel van webdesign is dat het werk volledig digitaal is, waardoor het mogelijk is om vanuit huis te werken. Dit biedt flexibiliteit en vrijheid, zowel op het gebied van werktijden als werklocatie.

Daarnaast zijn er verschillende manieren om jezelf te specialiseren binnen het vakgebied:

- Frontend-ontwikkeling – Je richt je op het schrijven van code (HTML, CSS, JavaScript) en het bouwen van de visuele kant van websites.
- UX/UI-ontwerp – Je richt je op het ontwerpen van gebruiksvriendelijke interfaces en het verbeteren van de gebruikerservaring.
- SEO en performance-optimalisatie – Je richt je op het verbeteren van de snelheid en vindbaarheid van websites.
- E-commerce en platforms – Je richt je op het bouwen van webshops en platforms zoals Shopify of WooCommerce.
- Accessibility (toegankelijkheid) – Je specialiseert je in het ontwerpen van websites die bruikbaar zijn voor mensen met een beperking.

Veel webdesigners starten hun carrière met het bouwen van eenvoudige websites voor vrienden of lokale bedrijven en breiden vervolgens hun portfolio uit met meer complexe projecten.

WEBDESIGN ALS TOEKOMSTBESTENDIG BEROEP

De toekomst van webdesign is veelbelovend. De groei van e-commerce, digitale dienstverlening en online contentconsumptie zorgt ervoor dat bedrijven steeds meer investeren in hun online aanwezigheid. Bovendien worden nieuwe technologieën zoals kunstmatige intelligentie (AI), virtual reality (VR) en augmented reality (AR) steeds vaker geïntegreerd in webdesign, wat nieuwe kansen biedt voor innovatieve ontwerpers.

Het vermogen om gebruiksvriendelijke en technisch geavanceerde websites te bouwen zal de komende jaren alleen maar waardevoller worden. Tegelijkertijd groeit de vraag naar specialisten op het gebied van toegankelijkheid, snelheid en SEO, omdat bedrijven willen voldoen aan de steeds hogere verwachtingen van gebruikers en zoekmachines.

Het mooie van het beroep van webdesigner is dat het niet locatiegebonden is. Veel bedrijven werken met externe teams en freelancers, waardoor je als webdesigner vaak de vrijheid hebt om zelf je werktijden en werklocatie te bepalen. Dit maakt het een ideaal beroep voor mensen die waarde hechten aan flexibiliteit en zelfstandigheid.

Kortom, het beroep van webdesigner biedt niet alleen een creatieve en technische uitdaging, maar ook uitstekende kansen voor persoonlijke en professionele groei. Of je nu vanuit huis werkt als freelancer of als onderdeel van een groter team — met de juiste vaardigheden en een sterk portfolio zijn de mogelijkheden binnen het vakgebied vrijwel eindeloos.

Webdesign is meer dan alleen een vak — het is een combinatie van kunst, technologie en gebruikerservaring die bijdraagt aan de digitale wereld van morgen.

De moderne wereld draait op computers. Of we nu werken, studeren, communiceren of onze vrije tijd doorbrengen, computers spelen een cruciale rol in vrijwel elk aspect van het dagelijks leven. Toch kan het voor iemand die nog nooit met een computer heeft gewerkt, een ontmoedigende ervaring zijn om voor het eerst een computer aan te zetten en ermee aan de slag te gaan. Dit hoofdstuk is bedoeld om de fundamentele basisprincipes van computers en digitale systemen uit te leggen, zodat je een solide basis hebt voordat je begint met programmeren.

Een computer is een elektronische machine die gegevens verwerkt op basis van instructies die door de gebruiker of een programma worden gegeven. In tegenstelling tot mensen kan een computer niet zelfstandig nadenken, maar het kan zeer snel berekeningen uitvoeren en grote hoeveelheden informatie opslaan en organiseren. Een computer bestaat uit zowel hardware als software. De hardware omvat fysieke onderdelen zoals het beeldscherm, het toetsenbord, de muis en de interne componenten zoals de processor en het geheugen. Software verwijst naar de programma's en systemen die op de computer draaien en die het mogelijk maken om specifieke taken uit te voeren.

Een belangrijk onderdeel van een computer is het besturingssysteem. Het besturingssysteem, ook wel de operating system (OS) genoemd, is de software die de basisfunctionaliteiten van de computer beheert. Zonder een besturingssysteem zou een computer niets meer zijn dan een verzameling losse elektronische onderdelen. Het besturingssysteem zorgt ervoor dat de computer opstart, dat programma's kunnen worden uitgevoerd en dat apparaten zoals printers en netwerken correct functioneren. Bekende besturingssystemen zijn Windows, macOS en Linux. Ieder van deze systemen heeft zijn eigen kenmerken, maar ze hebben allemaal hetzelfde doel: het beheren van de computer en het bieden van een gebruiksvriendelijke interface waarmee gebruikers programma's kunnen uitvoeren en bestanden kunnen beheren.

Om met een computer te werken, is het belangrijk om te begrijpen hoe bestanden en mappen worden georganiseerd. Een bestand is een digitale opslag van informatie, zoals een tekstdocument, een afbeelding of een muziekbestand. Bestanden worden opgeslagen op de harde schijf van de computer of op een externe opslag zoals een USB-stick of een cloudservice. Om bestanden overzichtelijk te houden, kunnen ze worden georganiseerd in mappen. Een map is een virtuele opslagruimte waarin bestanden kunnen worden gegroepeerd. Dit helpt om structuur en orde te brengen in de gegevens op een computer. Je kunt een nieuwe map maken door met de rechtermuisknop in een bestaande map of op het bureaublad te klikken en vervolgens de optie "Nieuwe map" te kiezen. Binnen een map kun je meerdere bestanden of zelfs submappen aanmaken, waardoor je een hiërarchische structuur krijgt die het beheren van bestanden eenvoudiger maakt.



Afbeelding: Een map op MacOS

Naast het werken met bestanden en mappen, is het ook nuttig om kennis te maken met de terminal of de opdrachtprompt. De terminal, in Linux en macOS, of de opdrachtprompt (Command Prompt) in Windows, is een tekstgebaseerde interface waarmee je direct opdrachten kunt geven aan het besturingssysteem. In plaats van met de muis en vensters te werken, kun je hier commando's typen om bestanden te beheren, programma's te openen en complexe taken uit te voeren. Voor beginnende gebruikers kan dit in het begin wat intimiderend lijken,

maar het is een krachtige manier om snel en efficiënt met een computer te werken. Een eenvoudig voorbeeld is het commando `mkdir`, dat in de terminal kan worden gebruikt om een nieuwe map aan te maken. Door `mkdir MijnNieuweMap` in te typen en op Enter te drukken, zal er direct een map met de naam "MijnNieuweMap" worden aangemaakt in de huidige map waarin je werkt.

Wanneer je verder gaat richting programmeren, zul je gebruikmaken van een code-editor. Een code-editor is een speciaal programma waarmee je programmacode kunt schrijven, bewerken en organiseren. Hoewel je in principe code kunt schrijven in een simpel tekstbestand, bieden code-editors veel handige functies zoals syntax highlighting, automatisch aanvullen en foutdetectie. Populaire code-editors zijn Visual Studio Code, Sublime Text en Atom. Deze editors ondersteunen verschillende programmeertalen en bieden extra functies die het programmeerproces efficiënter en overzichtelijker maken.

HANDLEIDING VISUAL STUDIO CODE (VS CODE)

Hier is een stapsgewijze handleiding om Visual Studio Code (VS Code) te installeren op zowel macOS als Windows.

Installatie op macOS

1. Downloaden:

- Open je webbrowser en ga naar de officiële Visual Studio Code-website: code.visualstudio.com.
- De website detecteert automatisch je besturingssysteem en toont de juiste downloadknop. Klik op de knop "Download voor Mac".
- Het downloaden van de .zip-file zal beginnen.

2. Uitpakken:

- Zodra het downloaden is voltooid, open je de map "Downloads" in de Finder.
 - Dubbelklik op het gedownloadte .zip-bestand om het uit te pakken.
 - Er zal een "Visual Studio Code.app" bestand in de map Downloads verschijnen.
- 3. Installeren:**
- Sleep het "Visual Studio Code.app"-bestand naar de map "Programma's" om VS Code te installeren.
- 4. Openen:**
- Open de map "Programma's" en dubbelklik op "Visual Studio Code.app" om VS Code te starten.
 - U kunt VS Code ook openen met de Spotlight-zoekfunctie (Cmd + Spatie) en "Visual Studio Code" typen.
- 5. De "code" commando in het pad toevoegen(optioneel):**
- Om VS Code te kunnen openen via de terminal, moet je het "code" commando toevoegen aan het pad.
 - Open VS Code.
 - Open het Command Palette (Cmd+Shift+P), type 'shell command', en voer de 'Shell Command: Install 'code' command in PATH' opdracht uit.
 - Herstart de terminal.

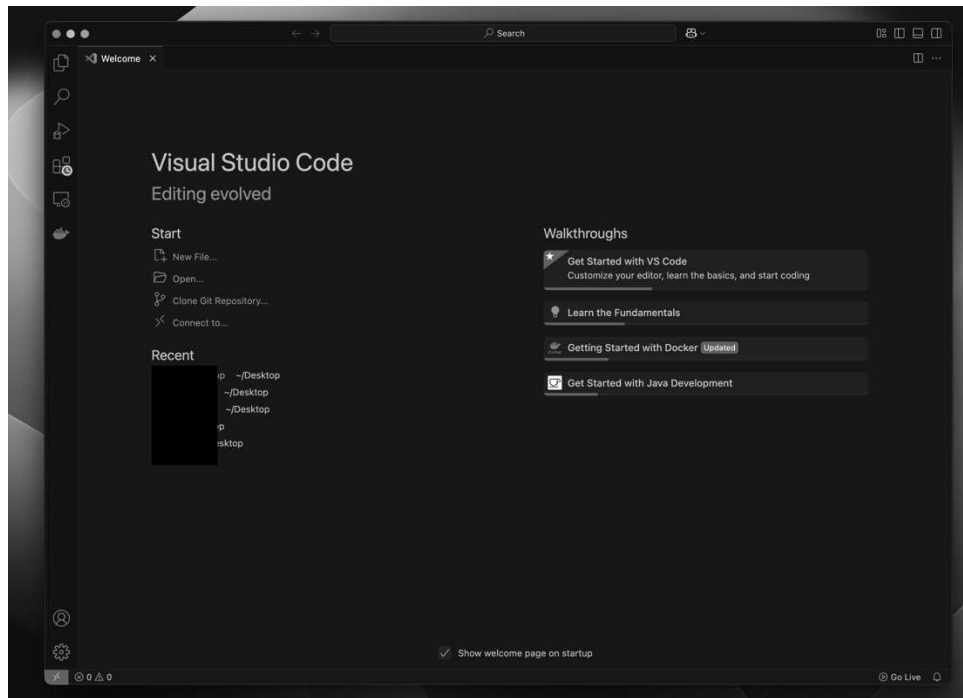
Installatie op Windows

- 1. Downloaden:**
- Open je webbrowser en ga naar de officiële Visual Studio Code-website: code.visualstudio.com.
 - De website detecteert automatisch je besturingssysteem en toont de juiste downloadknop. Klik op de knop "Download voor Windows".

- Het downloaden van de .exe-file zal beginnen.

2. Installeren:

- Zodra het downloaden is voltooid, open je de map "Downloads" en dubbelklik je op het gedownloadede .exe-bestand om het installatieprogramma te starten.
- Accepteer de licentieovereenkomst en klik op "Volgende".
- Kies de installatielocatie (de standaardlocatie is meestal prima) en klik op "Volgende".
- Kies de startmenumap (de standaardinstelling is meestal prima) en klik op "Volgende".
- Vink de opties aan die je wilt (bijvoorbeeld "Een bureaubladpictogram maken", "Toevoegen aan PATH") en klik op "Volgende".
- Klik op "Installeren" om de installatie te starten.
- Klik op "Voltooien" om de installatie te voltooien en VS Code te starten.



Afbeelding: VS Code omgeving

Algemene tips

Na de installatie kun je extensies installeren om extra functionaliteit toe te voegen aan VS Code. VS Code ondersteunt een breed scala aan programmeertalen. VS Code heeft een ingebouwde Terminal. VS Code is een zeer populaire code editor.

EEN PROGRAMMEERTAAL

Een programmeertaal is de manier waarop wij instructies aan een computer geven. Net zoals mensen verschillende gesproken talen hebben, zoals Nederlands, Engels en Frans, bestaan er ook verschillende programmeertalen,

zoals Python, PHP, JavaScript, C++ en Java enz. Elke programmeertaal heeft zijn eigen regels en toepassingen. Sommige talen zijn geschikt voor het maken van websites, andere voor het bouwen van mobiele apps of het ontwikkelen van kunstmatige intelligentie. Programmeertalen fungeren als een brug tussen de menselijke manier van denken en de binaire logica die een computer begrijpt.

Binnen de wereld van programmeren wordt vaak onderscheid gemaakt tussen frontend en backend ontwikkeling. De frontend verwijst naar het gedeelte van een softwaretoepassing of website dat zichtbaar is voor de gebruiker. Dit omvat bijvoorbeeld de knoppen, afbeeldingen en tekstvelden op een website, evenals de manier waarop een gebruiker met de interface interacteert. Frontend-ontwikkeling maakt meestal gebruik van talen zoals HTML, CSS en JavaScript om webpagina's aantrekkelijk en functioneel te maken. De backend daarentegen is het onzichtbare gedeelte van een toepassing dat zich bezighoudt met het verwerken van gegevens en het communiceren met databases. Hier worden programmeertalen zoals Python, Java, PHP en Node.js vaak gebruikt. Terwijl de frontend bepaalt hoe een website of applicatie eruitziet, zorgt de backend ervoor dat alles correct functioneert achter de schermen, zoals het opslaan van gebruikersgegevens en het verwerken van aanvragen.

Door deze basisprincipes van computers te begrijpen, leg je een stevige fundering voor het leren programmeren. Het is essentieel om vertrouwd te raken met de werking van een computer, het besturingssysteem, de terminal, bestanden en mappen, code-editors en programmeertalen. Naarmate je verder gaat in je leerproces, zul je ontdekken hoe krachtig en veelzijdig een computer kan zijn en hoe jij met de juiste kennis en vaardigheden software kunt ontwikkelen die impact heeft op de digitale wereld.

INTERNET

Het internet is een wereldwijd netwerk van computernetwerken die met elkaar verbonden zijn. Het is een gedecentraliseerd systeem dat communicatie en

gegevensuitwisseling mogelijk maakt tussen miljarden apparaten over de hele wereld. Het internet is niet één enkel fysiek object, maar eerder een complex web van kabels, routers, servers en andere infrastructuur die samenwerken om gegevens te verzenden en te ontvangen. Het internet is de basis voor veel van de online diensten die we dagelijks gebruiken, zoals e-mail, sociale media, streaming media en online winkelen.

SERVER

Een server is een computer of softwareprogramma dat diensten of bronnen levert aan andere computers, bekend als clients. Servers worden gebruikt om een breed scala aan taken uit te voeren, zoals het hosten van websites, het opslaan van gegevens, het beheren van netwerken en het leveren van applicaties. Wanneer je een website bezoekt, stuurt je browser een verzoek naar een server waarop de website is opgeslagen. De server reageert vervolgens door de websitegegevens naar je browser te sturen, zodat je de website kunt bekijken.

BROWSER

Een browser is een softwareprogramma dat wordt gebruikt om webpagina's te bekijken. Browsers interpreteren de HTML-code van een webpagina en geven de pagina visueel weer op het scherm van de gebruiker. Populaire browsers zijn Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari en Microsoft Edge. Browsers stellen gebruikers in staat om door het internet te navigeren, websites te bezoeken, afbeeldingen en video's te bekijken en webapplicaties te gebruiken.

DOMEIN

Een domein is een unieke naam die wordt gebruikt om een website te identificeren. Het is een menselijk leesbare vorm van een IP-adres, dat een numeriek adres is dat wordt gebruikt om computers op het internet te

identificeren. Domeinnamen maken het gemakkelijker voor mensen om websites te onthouden en te bezoeken. Bijvoorbeeld, de domeinnaam "google.com" is gemakkelijker te onthouden dan het IP-adres van Google.

PROTOCOL

Een protocol is een reeks regels die bepalen hoe gegevens worden verzonden en ontvangen over een netwerk. Protocollen zijn essentieel voor de communicatie tussen computers op het internet. Er zijn veel verschillende protocollen die worden gebruikt op het internet, elk met een specifiek doel. Bijvoorbeeld, het Hypertext Transfer Protocol (HTTP) wordt gebruikt om webpagina's over te dragen, en het Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) is de basis voor de meeste internetcommunicatie.

PRAKTIJK VOORBEELD

Hieronder lees je een stap-voor-stap praktijkgids voor zowel Mac als Windows, waarmee je vertrouwd raakt met basisvaardigheden zoals het beheren van bestanden en mappen en het openen en gebruiken van de terminal of opdrachtprompt. Deze gids is bedoeld voor absolute beginners, ben je al bekend met de stappen – ga verder met het volgende hoofdstuk.

DE COMPUTER AANZETTEN EN BEGRIJPEN HOE HET BESTURINGSSYSTEEM WERKT

Mac:

- ◆ Druk op de aan/uit-knop van de MacBook of iMac en wacht tot macOS is opgestart.
- ◆ Zodra je het inlogscherf ziet, voer je je wachtwoord in of klik je op je gebruikersaccount.
- ◆ macOS gebruikt een systeem genaamd Finder om bestanden en mappen te beheren. Je kunt Finder openen door op het blauwe gezicht-icoon in de dock (onderaan het scherm) te klikken.