

Auteur

Benjamin Riedewald

DEEL II — DE TERUGKEER VAN DE
SCHADUWBOND

DEEL III – DE ZUIDERPOORT
ONTWAAKT

DEEL IV – HET OOG VAN DE
EEUWIGHEID

DEEL II — DE TERUGKEER VAN DE SCHADUWBOND

DE VREEMDE DROOM

Het was inmiddels herfst. Kick, Jonas en Sam zaten in de schoolbibliotheek te studeren toen Kick plotseling duizelig werd. Hij sloot zijn ogen en zag een beeld: een enorme poort van licht, half geopend, waaruit zwarte slierten ontsnapten.

Toen hij zijn ogen weer opende, zag hij een onbekend meisje aan het andere eind van de gang. Ze droeg een donkerblauwe jas met zilveren stiksels en had een vreemde, indringende blik in haar ogen.

“Wie is dat?” vroeg Jonas.

Kick keek nogmaals — maar ze was verdwenen.

RAVEN

De volgende dag werd de school opgeschrikt door een incident: het doel op het schoolplein stond in brand, zonder enige verklaring. Niemand had iets gezien. Alleen een veer — glanzend zwart en vreemd warm — lag op de grond.

Sam vond in de bibliotheek een oud boek over magische voogden en vond daarin een vermelding van ‘De Schaduwbond’. Een geheime orde die ooit probeerde de magische balans te verstoren.

En alsof dat niet vreemd genoeg was, verscheen de onbekende leerling opnieuw.

Ze stelde zich voor als Raven. “Ik kom om jullie te helpen. De poort is aan het scheuren.”

Jonas fronste. “Poort?”

“De grens tussen ons en hen,” zei Raven.

“En iemand is bezig die open te breken.”

DE SPIEGELMEESTER

Kick werd 's nachts opnieuw wakker van dromen over een schaduwfiguur: een man met een masker van glas, die alles reflecteerde behalve zichzelf.

Elke droom eindigde met dezelfde stem:
“De Wachter is gekozen, maar hij is niet de enige.”

DE GESPLETEN SLEUTEL

Raven leidde hen naar een verborgen ondergrondse ruimte onder de stad: een verlaten tramstation vol symbolen en schilderijen. In het midden stond een tafel, waarop de helft van een sleutel lag.

“De Spiegelmeester heeft de andere helft,” zei Raven. “En zonder die helft kunnen we de Poort niet sluiten.”

Kick voelde zijn schoenen trillen van energie. Iets in deze plek maakte de magie sterker.

ECHO'S UIT DE TOEKOMST

Samen met Jonas, Raven en Sam begon een nieuw avontuur. Ze trokken naar vergeten stadstunnels, vonden aanwijzingen in oude sporthallen en decodeerden spreuken verborgen in voetbalstatistieken van jaren terug.

Maar de dromen werden heftiger. Kick begon zijn toekomstige zelf te zien: ouder, een leider... en bang. In één droom sprak die oudere versie: “De Spiegelmeester is jouw schaduw. Jij moet hem begrijpen om hem te verslaan.” Het besef kwam langzaam: de strijd was niet alleen buiten hem, maar ook in hem.

HET VERBORGEN ARCHIEF

Kick, Raven en Sam betraden samen met Jonas een oude bibliotheek onder de stad. De ruimte werd bewaakt door betonnen beelden die leken te bewegen als je niet keek. In het hart van deze bibliotheek lag het Verborgen Archief, waarin eeuwenoude documenten lagen opgeslagen over de geschiedenis van magie in hun stad.

Een oud boek, met een zilveren kaft, trok hun aandacht. Het bevatte een spreuk die het ‘Schaduwvenster’ kon openen — een manier om tijdelijk in het verleden te kijken. Raven sprak de woorden uit, en een draaikolk van mist vulde de kamer. Ze zagen hoe de Spiegelmeester ooit zelf een leerling was, verraden door zijn meester. “Hij zoekt geen macht,” fluisterde Kick. “Hij zoekt wraak.”

DE SCHADUWBOND HERLEEFT

De dromen keerden terug, intenser dan ooit. Kick begon gezichten te herkennen van anderen die verbonden waren met de Schaduwbond — leerlingen, ouders, zelfs een oude conciërge op school.

Tijdens een voetbalwedstrijd werd het team plotseling overgenomen door een duistere energie. De tegenpartij bewoog sneller dan normaal, alsof ze bestuurd werden. Kick wist zijn team net op tijd terug in balans te brengen met een spreuk die hij eerder in het archief had gelezen.

Na afloop verscheen Raven met een boodschap: “Ze zijn dichterbij dan we dachten. De Spiegelmeester heeft bondgenoten gevonden.”

HET MENTORGEHEIM

Op een avond werd Kick geroepen door zijn oude mentor, meester Floris. Deze had hen jarenlang magie geleerd, maar leek nu gespannen. “Je moet me geloven, ik heb het nooit gewild,” zei hij. “Maar ik was ooit lid van de Schaduwbond.”

Kick stond met open mond. Floris legde uit dat hij uit de orde was gestapt toen hij hun ware plannen ontdekte. Maar nu werd hij opnieuw opgeroepen — tegen zijn wil.

“Ze weten waar de tweede helft van de sleutel is,” fluisterde hij. “En ze willen dat ik hem haal.”

HET KAMP DER HERINNERINGEN

De vrienden reisden met Floris naar een afgelegen plek in het bos: het Kamp der Herinneringen. Vroeger een opleidingsplek voor jonge magiërs, nu verlaten en overwoekerd.

In een hut onder een berk vond Kick een spiegel die niet zijn reflectie toonde, maar zijn diepste angst: zichzelf, alleen, zonder magie.

Raven verbrak de betovering met een zeldzame spreuk, maar Kick voelde dat iets in hem veranderd was.

“Elke spiegel laat iets achter,” zei Raven zacht. “En neemt iets mee.”

DE INWIJDING VAN SAM

Sam kreeg zijn eerste beproeving. Om als volwaardig Wachter erkend te worden, moest hij de Vlam van Vertrouwen dragen — een magische fakkel die alleen brandde als je zuiver van hart was.

Iedereen hield zijn adem in toen Sam de vlam aanraakte. Voor een moment doofde ze... en toen laaide ze op, helderder dan ooit.

Kick glimlachte. “Welkom bij het team.”

Maar in de schaduwen, diep onder de grond, ontwaakte de Spiegelmeester. Hij voelde de fakkel ontbranden. “De Wachters verzamelen zich,” fluisterde hij. “Tijd om ze uit elkaar te drijven.”

HET PLAN VAN RAVEN

Raven had een plan: ze moesten de spiegel zelf vinden — het hart van de Spiegelmeester. Volgens haar bevond die zich op een plek die ‘de Verzegelde Vallei’ werd genoemd, een locatie die zelfs in magische boeken met waarschuwingen werd omringd.

“Alleen een Wachter die zichzelf volledig begrijpt, kan de poort daar openen,” zei Raven.

Kick voelde zich overweldigd. “En als ik dat niet ben?”

“Dan gaan we samen,” zei Sam. “Dat is wat vrienden doen.”

DE VERZEGELDE VALLEI

Kick, Raven, Sam en Jonas stonden voor een poort van zwart steen, diep in het noorden. De Verzegelde Vallei lag achter een gordijn van mist, bewaakt door de Stemloze Wachters — schaduwen die enkel bewogen op gedachten.

Toen Kick dichterbij kwam, voelde hij zijn amulet warm worden. Hij legde zijn hand op de poort. De stenen gloeiden en de mist week uiteen. “Je bent er klaar voor,” fluisterde Raven.

Binnenin vonden ze ruïnes vol symbolen. In het midden: een spiegel, zwarter dan de nacht.

HET SPIEGELHART

De spiegel pulseerde. Toen Kick erin keek, zag hij zichzelf... maar niet zoals hij werkelijk was. Hij zag zichzelf als de Spiegelmeester — een versie van hem die ooit een verkeerde keuze had gemaakt.

Sam greep zijn schouder. “Kijk niet te diep.” Maar het was te laat. Kick werd in het spiegelbeeld gezogen en kwam terecht in een wereld van illusie.

Raven en Sam zochten naar een spreuk om hem terug te halen. Jonas vond het antwoord in een oud boek: “Ware vriendschap is het anker.” Samen spraken ze de woorden uit, en trokken Kick terug naar de werkelijkheid.

DE VALLEN VAN VERWARRING

De groep moest langs de Vallen van Verwarring: een doolhof waar tijd en richting een illusie was. Ze verloren elkaar uit het oog, en ieder moest zijn eigen grootste angst overwinnen.

Raven zag haar ouders verdwijnen. Sam werd weer dat kleine, onzekere jongetje.

Kick zag de wereld zonder magie, grijs en stil.

Pas toen ze elkaar weer vonden en hun handen ineen sloegen, veranderde het pad. De val was verslagen door verbondenheid.