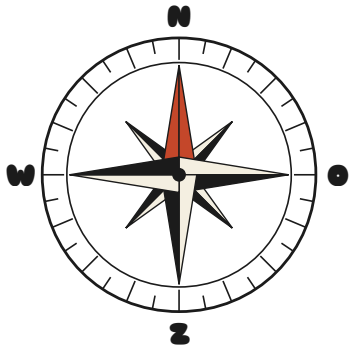
WARIES MISDAADREEKS · N° 084



Kasteelkompas in Doetinchem

De zaak van de omgedraaide wegwijzers

Een speurdossier voor speurders van 8 tot 12 jaar
(en grote mensen die stiekem meedoen)

Uitgeverij Waries

Inhoud

Voor je begint 4
Dit zijn wij 5

Deel 1 · Zaterdagochtend

De uitnodiging en het reglement 7
De plattegrond van de route 10
Logboek Noor: de tocht die niet doorging 13
De map van Marjolein 16

Deel 2 · Zaterdagmiddag

Het logboek van de tochtleider 21
Inspectie van de wegwijzers 23
Inspectie van de schatkisten 24
De vrijwilligersapp 27
Vier gesprekken bij de tent 29
Logboek Sem: zaterdagavond 33

Deel 3 · Zondag

Logboek Fenna: op het Simonsplein 35
Notulen en mails 38
Telefoon met Wildspoor 41
Terug in het bos 42

Deel 4 · Maandag

De krat bij het clubhuis 47
De laatste stukjes 49

Nu ben jij aan de beurt

Aan de speurder 55
Werkbladen 56
Antwoordformulier 58
Hints (op hun kop) 59
Verzegeld 61
De oplossing 62
Oplossingen van de speurklussen 68
Nawoord: echt en verzonnen 69

Voor je begint

Dit is geen gewoon boek. Het is een **speurdossier**: een map vol echte stukken uit een zaak. Er zitten logboeken in, lijsten, plattegronden, appjes, mails, foto's, een bonnetje en een briefje in geheimschrift. Drie speurders hebben alles verzameld. Ze hebben de zaak opgelost, maar ze vertellen je het antwoord niet. Dat moet jij zelf vinden.

Wat is er gebeurd?

Op zaterdag 26 september 2026 zou in de bossen van Kasteel Slangenburg, vlak bij Doetinchem, de Grote Kasteelkompas-Speurtocht worden gelopen. Maar toen de eerste kinderen vertrokken, wezen alle wegwijzers de verkeerde kant op. En alle vier de schatkisten waren leeg. Iemand wilde de tocht verpesten. Maar wie? En waarom?

Hoe speel je?

1. Lees alles. Lees de stukken op volgorde, ook de saaie lijstjes. Juist daar verstoppen zich vaak de beste aanwijzingen.

2. Schrijf mee. Leg een potlood en een vel papier klaar. Achterin vind je werkbladen: een tijdlijn, een verdachtenkaart en een blad om de wegwijzers op te tekenen. Je mag ze overtrekken of kopiëren.

3. Doe de speurklussen. Onderweg kom je speurklussen tegen: puzzels, codes en rekensommen. Ze helpen je de zaak te snappen. De oplossingen staan achterin.

4. Pas op met geloven. Mensen vertellen niet altijd de waarheid. Soms jokken ze omdat ze iets doms hebben gedaan, soms omdat ze zich schamen, en soms omdat ze

LOGBOEK SEM – OVER MEZELF

Naam: Sem Bulut. Leeftijd: 10. Groep 7 van De Wingerd (een klas lager dan Noor en Fenna, maar ik reken sneller).

Specialiteit: codes, geheimschrift, tijden en lijstjes. Ik heb een horloge met stopwatch. Ik noteer alles tot op de minuut, want minuten liegen niet. Mensen wel.

LOGBOEK FENNA – OVER MEZELF

Ik ben Fenna Ebbers, ook 11 en ook groep 8. Ik teken alles wat ik zie: sporen, gezichten, schoenen, hoe iemand staat als hij zenuwachtig is. Noor kijkt naar de kaart, Sem kijkt naar zijn horloge en ik kijk naar de mensen. Samen zijn we team Kompasroos.

Dit jaar was voor Noor en Fenna de laatste keer dat ze mee mochten doen aan de Kasteelkompas-Speurtocht. Je ziet zo waarom.

Op pad: een echt kompas

Ben je in de bossen van Slangenburg? Neem een kompas mee en kijk of de lange lanen echt van noord naar zuid lopen.

Thuis: maak zelf een kompas. Wrijf een naaldje twintig keer in dezelfde richting langs een magneet. Leg het op een plat stukje kurk en laat dat drijven in een schaaltje water. Na een tijdje wijst de punt naar het noorden. Controleer het met de zon: ’s middags staat die ongeveer in het zuiden.

DEEL 1

Zaterdagochtend

Zaterdag 26 september 2026. Zes teams staan klaar bij de start in de bossen van Slangenburg. Er zijn wegwijzers, schatkisten, limonade en een prijs om voor te vechten: het Kasteelkompas. Maar al na een paar minuten gaat alles mis.

In dit deel vind je de uitnodiging met het reglement, de plattegrond van de route, het logboek van Noor en de stukken uit de map van de tochtleider.

DOCUMENT 1

De uitnodiging

Folder van Stichting Speurpret Achterhoek, uitgedeeld op scholen in juni

Grote Kasteelkompas-Speurtocht 2026

Zaterdag 26 september 2026, eerste start om 9.30 uur. Verzamelen bij de start-tent naast de parkeerplaats in de bossen van Kasteel Slangenburg.

Loop met je team een rondje van ruim vier kilometer door het bos. Volg de **acht wegwijzers** met de rode pijl. Onderweg vind je **vier schatkisten**. In elke kist zit een kompaskaart met één letter. Met de vier letters maak je het geheime codewoord.

Het snelste team met het goede codewoord en alle vier de stempels wint het **Kasteelkompas**: een oud koperen kompas op een voet van eikenhout. Het winnende team mag

het een jaar lang op school neerzetten, en zijn naam komt op het wisselbord.

Meedoen is gratis. Opgeven bij Lisanne Tijhuis, secretaris van de stichting.

Stichting Speurpret Achterhoek organiseert deze tocht met toestemming van de terreinbeheerder.

Reglement van de speurtocht

1. Je doet mee in een team van 2 tot 4 kinderen. Meedoen kan van groep 4 tot en met groep 8. Na groep 8 mag je niet meer meedoen, maar je mag wel komen helpen.
2. Elk team heeft een volwassen begeleider. Die loopt achter het team aan en mag niet helpen zoeken.
3. De teams vertrekken om de vijf minuten, vanaf 9.30 uur. Achter het laatste team rijdt de bezemfietser.
4. Volg de rode pijlen. Elke wegwijzer is een plankje met een pijl, op een paaltje bij een splitsing.
5. In elke schatkist zitten een kompaskaart, een stempel en voor iedereen iets lekkers. Laat de kaart liggen en schrijf de letter op.
6. Fluister het codewoord bij de finish in het oor van de tochtleider. Het snelste team met het goede woord en vier stempels wint.
7. Wordt de tocht afgelast, door storm, onweer of iets anders, dan lopen we hem binnen drie weken opnieuw, op een zaterdag. Alle inschrijvingen blijven dan geldig.
8. Het bos is van iedereen. Blijf op de paden, neem je afval mee en houd honden aan de lijn.

Marjolein Ketelaar
voorzitter Stichting Speurpret Achterhoek

DOCUMENT 2

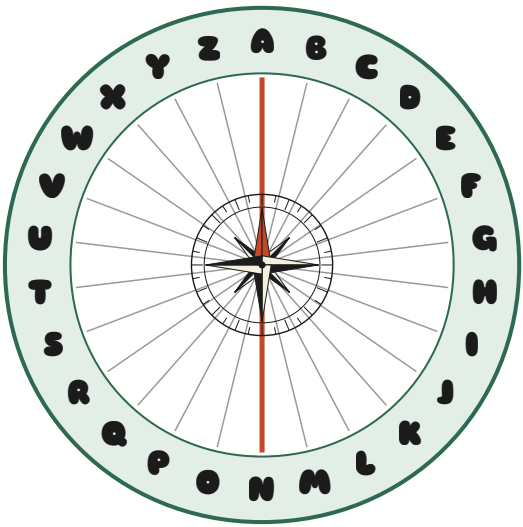
Kompascode

Achterkant van de uitnodiging

Elke echte speurder heeft een geheimschrift. Dit is het geheimschrift van Speurpret: de **kompascode**.

Zet de 26 letters van het alfabet in een cirkel rond een kompas. De A staat bovenaan, bij het noorden. Wil je een letter versleutelen? **Draai hem een halve slag om**: kijk welke letter er recht tegenover staat. De A wordt N, de B wordt O, de C wordt P. En andersom: de N wordt weer A. Ontcijferen gaat dus precies hetzelfde als versleutelen. Handig!

Leestekens en spaties blijven gewoon staan.

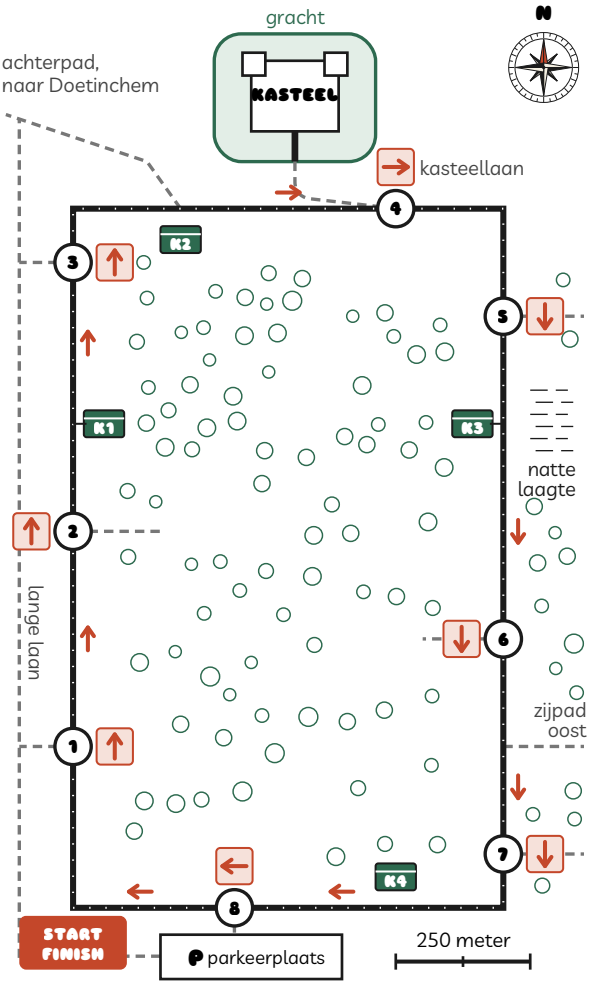


A ligt recht tegenover N

DOCUMENT 3

De plattegrond van de route

Getekend door Marjolein Ketelaar. Vereenvoudigd, niet op schaal voor wandelaars.



Zwarte lijn: de route, met de klok mee (rode pijltjes). Rondjes: wegwijzers 1 tot en met 8, met in het rode vakje de kant op die de pijl hoort te wijzen. Groene blokjes: schatkisten K1 tot en met K4. Gestippeld: andere paden en lanen.

DOCUMENT 4

Afstanden langs de route

Uit het draaiboek van Marjolein

Punt	Afstand	Wat is daar?
Start	0 m	tent, parkeerplaats
Wegwijzer 1	300 m	splitsing met de lange laan
Wegwijzer 2	700 m	zijpaadje naar het oosten
Kist 1	900 m	bij de dikke eik
Wegwijzer 3	1200 m	splitsing met de lange laan
Kist 2	1500 m	waar het achterpad begint
Wegwijzer 4	1900 m	kruising met de kasteellaan
Wegwijzer 5	2300 m	zijpaadje naar het oosten
Kist 3	2500 m	bij de natte laagte
Wegwijzer 6	2900 m	zijpaadje naar het westen
Wegwijzer 7	3300 m	zijpaadje naar het oosten
Kist 4	3600 m	bij de omgevallen beuk
Wegwijzer 8	3900 m	paadje naar de parkeerplaats
Finish	4200 m	terug bij de tent

LOGBOEK NOOR – OVER HET KAARTJE

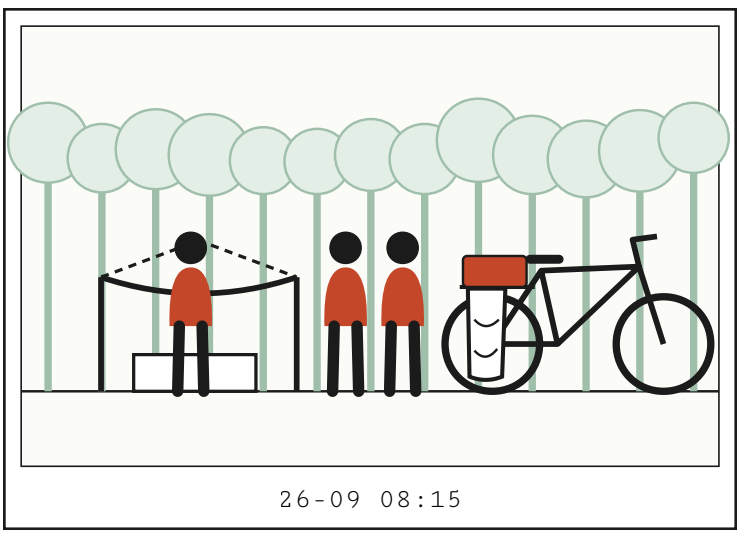
Het kaartje is zo groot als een visitekaartje en de letters zijn piepklein. Marjolein heeft het getypt en uitgeprint. Ik heb het overgeschreven met grote letters, anders kun je het niet lezen.

Gerrit zegt dat hij elk bordje precies volgens dit kaartje heeft neergezet. Een wegwijzer is een plankje met een rode pijl, met een ijzeren beugel aan de achterkant. Die beugel schuif je over het paaltje. Wil je het bordje de andere kant op? Dan til je het op, draai je het om en zet je het terug. Dat duurt nog geen tien tellen. Dat kan iedereen. Ook een kind.

DOCUMENT 10

Foto van Kees

Uit de map van Marjolein. Kees had hem zaterdagochtend al uitgeprint voor het fotobord.



Opschrift van Kees op de achterkant: "Opbouw. De tent gaat omhoog. Marjolein, Gerrit (net terug van de bordjes) en Daan, met zijn fiets. 26-09, 08:15."