WARIES MISDAADREEKS · Nº 268

ZINKROUTE
IN CRANENDONCK

Kies je spoor langs de grens

EEN KIES-JE-EIGEN-ROUTE-ONDERZOEK · BUDEL-DORPLEIN, SOERENDONK EN DE BELGISCHE GRENS

UITGEVERIJ WARIES

VOOR JE BEGINT

HOE DIT BOEK WERKT

Dit is geen roman. Je leest dit boek niet van voor naar achter, je loopt erdoorheen. Jij bent de Nederlandse rechercheur van het Grensteam Kempen-Noord. Het is vrijdag 16 oktober 2026, acht uur ’s ochtends. Gisteravond is in Budel-Dorplein een vrachtwagen met twaalf pallets elektronica verdwenen. Om 19:00 uur moet je je team vertellen wie het gedaan heeft, waar de lading staat en hoe de smokkelaars vannacht de grens over willen.

1 **Paragrafen.** Het verhaal staat in genummerde paragrafen (§). Je begint bij § 1. Aan het eind van een paragraaf kies je waar je heen gaat. Lees alleen de paragrafen waar je naartoe wordt gestuurd.

2 **De klok.** Bovenaan elke paragraaf staat hoeveel tijd hij kost. Houd je klok bij in het logboek (p. 72). Wissel je via het kruispunt van gebied, dan komt er 15 minuten reistijd bij. De klok loopt nooit terug. Lees je een paragraaf voor de tweede keer, dan kost dat niets.

3 **Sporen.** Soms krijg je een spoor in hoofdletters, zoals VOORBEELD. Zet een kruisje in het vakje in het logboek. Sommige keuzes kun je alleen maken als je een bepaald spoor hebt. Heb je dat spoor niet, dan bestaat die keuze voor jou (nog) niet.

4 **Stukken.** Verhoren, logs, bonnen, kaarten en foto’s staan in het dossier, vanaf p. 37. Als een paragraaf zegt dat je een stuk krijgt, lees je het meteen. Lees geen stukken die je nog niet hebt gekregen: daarmee bederf je het spel.

5 **Stoppen.** Vanaf het kruispunt kun je altijd naar de teambriefing. Dat mag vóór 19:00. Het mag ook later, maar dan

kost het punten. Wie efficiënt werkt, hoeft niet alles te zien.

6 **Oplossen.** Na de teambriefing beantwoord je de vragen op het antwoordformulier. Kom je vast te zitten, gebruik dan de hints. Die staan op hun kop en hebben drie niveaus. Open pas daarna de verzegelde oplossing. Daar staat ook hoe je je score berekent.

Speelduur: twee tot vier uur. Je kunt alleen spelen of samen, met één logboek en ruzie over de route. Een potlood is handig, een kopietje van de werkbladen ook.

De route, § 1 tot en met § 43 6

Het dossier, stuk 1 tot en met 33 37

Aan de lezer 71

Logboek en werkbladen 72

Antwoordformulier 80

Hints 82

De oplossing 86

Nawoord 92

DONDERDAGAVOND

PROLOOG

Het regent nog niet echt. Het is het soort oktoberavond waarin de ruitenwissers op de langzaamste stand staan en toch te vaak gaan. Ruud Verbeek rijdt de rondweg om Budel op, twaalf pallets achter zich, de radio zacht. Hij rijdt deze route al jaren: Eindhoven, de grens, Genk, en terug voor middernacht.

Het schermpje van de boordcomputer licht op. Een bericht van de planning. Hij leest het bij een rotonde, drukt op het knopje op zijn stuur en denkt aan niets bijzonders. Klanten schuiven altijd.

In een kantoor aan de rand van hetzelfde dorp brandt licht in één kamer. Op een parkeerplaats bij een ruïne die al driehonderdvijftig jaar geen ruïne meer is maar een tekening van wallen en stenen in het gras, staat een auto met een Belgisch kenteken in het donker. Een man met een tekkel kijkt ernaar en schrijft iets op.

In Budel-Dorplein, waar de straten recht zijn omdat iemand ze in 1892 met een liniaal heeft getekend, laat een oude man zijn hond uit. Hij kijkt op zijn horloge, omdat hij dat altijd doet. Een vrouw zit nog op haar avonddienst en denkt aan opgewarmde pasta. Verderop wordt een paardentrailer klaargezet.

Om acht uur ligt het dorp stil. Om zes over acht rijdt een combinatie van veertig ton weg van een strook waar hij nooit had moeten staan, zonder licht, de verkeerde kant op.

Om kwart voor negen staat een lange man met een groen jack op een lege strook en weet even niet meer welke dag het is.

Het is nu vrijdagochtend. Iedereen die je zojuist zag, heeft een verhaal over gisteravond. Sommige verhalen zijn waar. Ga naar § 1.

DEEL EEN

DE ROUTE

1 PARKEERPLAATS HEIKANT

geen tijd

VRIJDAG, 08:00

De regen is opgehouden, maar de dennen druppen nog. Op de parkeerplaats Heikant, een halve kilometer van de Belgische grens, staat een DAF-trekker met een lege oplegger tussen de plassen. De achterdeuren hangen open. Het douanezegel ligt in twee stukken in het zand, er staat een lint omheen dat in de wind klappert.

Inspecteur Lotte Wouters van de Belgische kant van het Grensteam Kempen-Noord houdt je een beker koffie voor. ‘Goeiemorgen. Ge zijt de Nederlandse collega? Mooi. Dan hebben we elk een helft van het probleem.’

Ze vat het samen terwijl jullie naar de lege laadvloer kijken. Donderdagavond stond deze combinatie van Kempenland Wegvervoer (KWV) uit Budel op een vrachtwagenstrook in Budel-Dorplein. De chauffeur was ruim drie kwartier weg. Toen hij terugkwam, was de wagen verdwenen, met twaalf pallets tablets en laptops. Vanochtend om tien over zes vond een boswachter hem hier terug: leeg.

‘En dan dit,’ zegt Lotte. Ze laat je een screenshot zien. ‘Een informant heeft het ons vannacht doorgestuurd. Uit een groepsapp. We weten niet wie erin zitten.’

Je telefoon gaat. Teamleider Marieke Dielis, kort als altijd: ‘Om 19:00 uur wil ik een plan op tafel. Wie, waar, en hoe ze vannacht willen oversteken. Ik geef je de dag. Gebruik hem goed.’

Lotte reikt je een map aan. Daarin zitten de eerste drie stukken: de melding met de verklaring van de chauffeur (stuk 1 (p. 37)), het onderschepte bericht (stuk 2 (p. 38)) en een overzichtskaart van het gebied (stuk 3 (p. 39)). Lees ze nu. Zet je klok op het logboek (achterin) op **08:00**.

'Ik blijf vandaag bereikbaar,' zegt Lotte. 'Aan de Belgische kant kan ik dingen opvragen die gij niet kunt. Bel maar.'

→ Lees de drie stukken en ga dan naar **§ 34**.

---

2 TEAMBRIEFING, BUDEL

geen tijd

HET PLAN

Noteer je eindtijd op het logboek. In een kantine die naar natte jassen ruikt, zitten acht mensen om een tafel: Marieke Dielis, Lotte, twee teams in burger, iemand van de Belgische arrestatie-eenheid. Op het scherm staat de kaart van het gebied.

'Vertel,' zegt Marieke.

Iedereen kijkt naar jou. Je hebt niet alles kunnen zien, waarschijnlijk. Maar wat je weet, moet genoeg zijn om vannacht op de goede plek te staan en de goede mensen aan te houden, en om de verkeerde mensen met rust te laten.

Stop hier met de route. Ga naar 'Aan de lezer' en vul het antwoordformulier in. Ben je over 19:00 heen, of heb je stukken nog niet gelezen? Lees dan eerst alles wat je mist, maar je eindtijd blijft staan. Open pas daarna de verzegelde oplossing.

---

3 GRAFVENPAD

+30 min

HET GRAFVENPAD

Na tweehonderd meter verandert het pad in een goot van geel zand en water. Je schoenen zakken weg tot over de enkels. Er

staan sporen van een fiets en een paar hoefijzers, verder niets. Waar het pad de grens kruist, staat een paaltje en daarachter een bord in het Nederlands en het Frans dat je in het natuurgebied op de paden moet blijven.

Je probeert je voor te stellen dat hier een geladen bestelbus doorheen komt. Het lukt niet.

→ Een ander pad: **§ 22**

→ Terug naar de paden: **§ 16**

4 DEPOT KWV, BUDEL

+50 min

PASJES, SLEUTELS, CAMERA'S

De beveiliging van KWV is één man met een laptop: Patrick Verstappen, die het systeem drie jaar geleden heeft aangelegd en er duidelijk trots op is. 'Alle deuren op pas, ook de werkplaats. Het hek gaat alleen open met een pas of vanuit de portiersloge, en daar zit 's avonds niemand. De sleutelkast werkt met een persoonlijke code en logt elke haak.'

Hij draait voor je de pasjeslog van donderdag uit, de log van de sleutelkast, en zoekt de camerabeelden op. 'De camera bij de ingang en die bij het hek. Wat u moet weten: de camera bij het hek staat te hoog, die is voor kentekens, niet voor gezichten. En hij maakt bij beweging om de paar seconden een beeld, geen film.'

Hij laat je ook de plattegrond van het terrein zien, met de rookplek bij het hek en de ramen van de planningskamer.

Je krijgt de pasjeslog (stuk 10 (p. 46)), de sleutelkastlog (stuk 11 (p. 47)) en de camerabeelden met de plattegrond (stuk 12 (p. 48)). Noteer de sporen [PAS] en [CAM].

→ Terug naar het depot: **§ 7**