WARIES GESPREKSKAARTEN



Onderweg

Gesprekskaarten voor in de auto, de trein en op vakantie

VOOR HET HELE GEZIN · VANAF 6 JAAR

UITGEVERIJ WARIES

In dit boek

Uit het raam	32 vragen	5
Op reis	32 vragen	11
Verzin maar	40 vragen	17
Spelletjes	32 vragen	25
Thuis en weg	16 vragen	31
Avontuur	32 vragen	35
Rustig aan	16 vragen	41
Eigen vragen en notities		45

Onderweg
Gesprekskaarten voor in de auto, de trein en op vakantie

Een uitgave in de reeks Waries Gesprekskaarten.

Uitgeverij Waries B.V.
Dit boek is met behulp van kunstmatige intelligentie tot stand gekomen.

© 2026 Uitgeverij Waries B.V. Alle rechten voorbehouden. Je mag de kaarten uit dit boek knippen en gebruiken voor eigen, niet-commercieel gebruik.

Laat jonge kinderen de kaarten samen met een volwassene uitknippen. Wie rijdt, let op de weg en doet alleen mee met praten.

Zo gebruik je deze kaarten

Onderweg is er tijd. In de auto, in de trein, op het terras van de camping of in de rij voor de pont. Tijd die je kunt vullen met een scherm, maar ook met een goed gesprek of een gek spelletje.

In dit boek staan 200 vragen en opdrachtjes in zeven thema's. Over wat je ziet uit het raam, over reizen en avontuur, over thuis en weg, en een flinke stapel fantasievragen en spelletjes die je kunt doen zonder op te staan.

Ze zijn geschreven voor kinderen vanaf een jaar of zes en voor de grote mensen die met ze op reis gaan. Neem het boek mee in de tas, of knip de kaarten uit en stop ze in een doosje in het handschoenenvak.



Knippen of voorlezen

Knip eerst het hele blad los, zo dicht mogelijk langs de rug. De kaarten beginnen op 18 mm van de rand, dus je knipt nooit door een vraag.

Knip daarna langs de grijze lijnen op de voorkant. Elk blad is voor en achter bedrukt: de kaarten op de achterkant horen precies bij die van de voorkant.

Elke kaart heeft dus twee vragen uit hetzelfde thema. Lees de ene kant voor, en draai de kaart om voor een tweede vraag. Is een achterkant leeg, schrijf er dan je eigen vraag op.

Kopieer de bladen op stevig papier of plak ze op karton: dan gaan de kaarten langer mee. Bewaar ze in een envelop of doosje.

Liever het boek heel laten? Sla het open op een willekeurige kaartpagina en lees een vraag voor.

Speelvormen

1 De voorlezer

Eén persoon is de voorlezer, meestal wie naast de bestuurder of tegenover de anderen zit. Die leest een kaart voor en iedereen geeft om de beurt antwoord. Na tien kaarten is iemand anders de voorlezer.

2 Een kaart per afslag

Bij elke afslag, elk station of elke stop pak je een nieuwe kaart. Zo wordt een lange reis vanzelf in stukjes verdeeld.

3 Het reisdoosje

Knip de kaarten uit en stop ze in een doosje. Wie verveeld raakt, mag een kaart trekken en die aan iemand anders voorleggen.

4 Avondkaart

Bewaar het thema Rustig aan voor het eind van de dag. Op de camping, in het vakantiehuis of op de terugweg kijk je zo samen terug op de dag.

5 Spelletjesuur

Heeft iedereen er even genoeg van? Pak dan het thema Spelletjes en speel er een paar achter elkaar. Je hebt er niets voor nodig dan je stem en je ogen.

Afspraken voor een goed gesprek

- Je mag altijd passen, zonder uitleg.
- Wie rijdt, let op de weg en praat alleen mee.
- Om de beurt praten, dan hoort iedereen het.
- Er zijn geen foute antwoorden.

THEMA 1 VAN 7

01

Uit het raam

Kijken, zien en verzinnen.



32 KAARTEN

Uit het raam 1

Wat is het gekste dat je vandaag onderweg al hebt gezien?

Uit het raam 2

Welke wolk zie je nu, en op welk dier lijkt hij?

Uit het raam 3

Wie woont er volgens jou in het huis waar we net langs reden?

Uit het raam 4

Waar zouden de mensen in de auto naast ons naartoe gaan, denk je?

Uit het raam 5

Welke kleur zie je buiten het meest, en hoe zou dat komen?

Uit het raam 6

Noem drie dingen buiten die er honderd jaar geleden nog niet waren.

Uit het raam 7

Wat zou je bouwen op het lege veld dat we net zagen?

Uit het raam 8

Welk dier zou je het liefst langs de weg zien, en waar woont het?

THEMA 2 VAN 7

02

Op reis

Over vakanties, inpakken en verre plekken.



32 KAARTEN

Op reis 33

Welk onnodig ding gaat bij jou toch altijd mee in de koffer?

Op reis 34

Welke reis die we samen maakten zou je over willen doen?

Op reis 35

Wat is het lekkerste vakantie-eten dat je ooit hebt geproefd?

Op reis 36

Welke plek op aarde staat bovenaan jouw lijstje?

Op reis 37

Waar slaap je het liefst op vakantie: in een tent, een huisje, een boot of een hotel?

Op reis 38

Wat vind je het leukst aan de eerste dag van een vakantie?

Op reis 39

Welk souvenir heb je ooit meegenomen, en waar is het nu?

Op reis 40

Wat staat er op het programma van jouw droomvakantiedag?

THEMA 3 VAN 7

03

Verzin maar

Fantasie voor lange ritten.



40 KAARTEN

Verzin maar 65

Als deze auto kon vliegen, waar zouden we dan nu landen?

Verzin maar 66

Stel, de trein stopt op een station dat op geen enkele kaart staat. Wat zie je als je uitstapt?

Verzin maar 67

Bedenk een land waar we onderweg doorheen rijden. Hoe heet het en wat eten ze er?

Verzin maar 68

Als je een eigen vervoermiddel mocht uitvinden, hoe ziet het eruit?

Verzin maar 69

Welke superkracht zou het handigst zijn op een lange reis?

Verzin maar 70

Stel, onze auto of trein kon praten. Wat zou hij zeggen over deze rit?

Verzin maar 71

Als je een hotel mocht ontwerpen, wat zou er dan in elke kamer staan?

Verzin maar 72

Waar kom je uit als je een tunnel dwars door de aarde graaft?