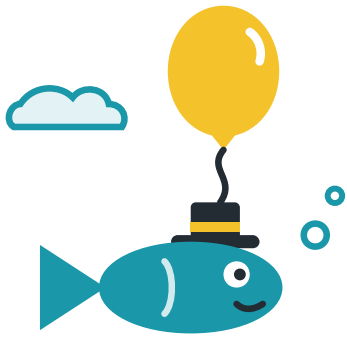
WARIES GESPREKSKAARTEN



Stel je voor...

Gesprekskaarten met grappige en absurde vragen

VOOR IEDEREEN · VANAF 10 JAAR

UITGEVERIJ WARIES

In dit boek

Wat als…	32 vragen	5
Rare keuzes	32 vragen	11
Pratende dingen	32 vragen	17
Gekke uitvindingen	32 vragen	23
Een andere wereld	32 vragen	29
Doe maar gek	40 vragen	35
Eigen vragen en notities		43

Stel je voor…
Gesprekskaarten met grappige en absurde vragen

Een uitgave in de reeks Waries Gesprekskaarten.

Uitgeverij Waries B.V.
Dit boek is met behulp van kunstmatige intelligentie tot stand gekomen.

© 2026 Uitgeverij Waries B.V. Alle rechten voorbehouden. Je mag de kaarten uit dit boek knippen en gebruiken voor eigen, niet-commercieel gebruik.

Zo gebruik je deze kaarten

Wat zou je koelkast denken? Neem je liever een kat zo groot als een paard mee naar huis, of een paard zo klein als een kat? Hoe komt een pinguïn aan een logeeradres? In dit boek staan vragen waar geen goed antwoord op bestaat, alleen grappige.

Er zitten 200 vragen en opdrachten in, verdeeld over zes thema's: van rare keuzes en pratende spullen tot gekke uitvindingen en een wereld die net even anders werkt. Ze zijn geschreven voor iedereen vanaf een jaar of tien.

Gebruik ze om een saaie autorit op te vrolijken, om op een feestje het ijs te breken of gewoon omdat lachen goed is voor een gesprek.



Knippen of voorlezen

Knip eerst het hele blad los, zo dicht mogelijk langs de rug. De kaarten beginnen op 18 mm van de rand, dus je knipt nooit door een vraag.

Knip daarna langs de grijze lijnen op de voorkant. Elk blad is voor en achter bedrukt: de kaarten op de achterkant horen precies bij die van de voorkant.

Elke kaart heeft dus twee vragen uit hetzelfde thema. Lees de ene kant voor, en draai de kaart om voor een tweede vraag. Is een achterkant leeg, schrijf er dan je eigen vraag op.

Kopieer de bladen op stevig papier of plak ze op karton: dan gaan de kaarten langer mee. Bewaar ze in een envelop of doosje.

Liever het boek heel laten? Sla het open op een willekeurige kaartpagina en lees een vraag voor.

Speelvormen

1 **De gekste wint**

Iemand leest een kaart voor en iedereen geeft om de beurt antwoord. Daarna stemmen jullie op het gekste antwoord. Wie wint, leest de volgende kaart voor.

2 **Doorbouwen**

Na het eerste antwoord vertelt de volgende speler wat er dáárna gebeurt. Zo groeit één vraag uit tot een heel verhaal. Stop pas als niemand nog iets kan verzinnen.

3 **Serieus blijven**

Lees de kaart voor alsof het een heel belangrijke vraag is. Wie antwoordt, moet een strak gezicht houden. Wie lacht, trekt de volgende kaart.

4 **Op reis**

Neem een handvol kaarten mee in de auto, trein of wachtkamer. Trek er telkens één als het stil wordt. Zo is een lange rit ineens veel korter.

5 **Raad wie**

Iedereen schrijft zijn antwoord op een briefje zonder naam. De voorlezer leest alle briefjes voor. Raad van wie welk antwoord is.

Afspraken voor een goed gesprek

- Je mag altijd passen, of een ander antwoord verzinnen.
- Hoe gekker, hoe beter.
- We lachen om de antwoorden, niet om elkaar.
- Niemand hoeft uit te leggen waarom iets grappig is.

THEMA 1 VAN 6

01

Wat als...

Wat er gebeurt als de wereld een beetje doordraait.



32 KAARTEN

Wat als… 1

Bij elke nies verander je van kleur. Welke kleur zie je het vaakst in de spiegel?

Wat als… 2

Wat gebeurt er als alle stoelen op een dag weigeren dat er iemand op gaat zitten?

Wat als… 3

Stel dat je schaduw ontslag neemt. Wie neem je aan als vervanger?

Wat als… 4

Wat doe je als je wakker wordt en je bed is een boot geworden?

Wat als… 5

Elke deur in huis leidt ineens naar een andere stad. Welke deur gebruik je het vaakst?

Wat als… 6

Je voeten hebben iedere ochtend een andere schoenmaat. Hoe los je dat op?

Wat als… 7

Je knieën kunnen opeens praten. Waar klagen ze over?

Wat als… 8

Hoe klinkt een gewone dag als iedereen alleen nog kan zingen in plaats van praten?

THEMA 2 VAN 6

02

Rare keuzes

Twee gekke opties, en jij moet kiezen.



32 KAARTEN

Rare keuzes 33

Een neus die kan fluiten of oren die kunnen klappen: waar kies jij voor?

Rare keuzes 34

Altijd een beetje te warm of altijd een beetje te koud: hoe hou jij het vol?

Rare keuzes 35

Wat is erger: overal confetti in je schoenen of overal zand in je boterham?

Rare keuzes 36

Een kat zo groot als een paard of een paard zo klein als een kat: welke neem je mee naar huis?

Rare keuzes 37

Wat lijkt je leuker: alles in slow motion zien of alles op dubbele snelheid horen?

Rare keuzes 38

Een jaar lang geen kaas of een jaar lang geen chocola: waar kun jij het best zonder?

Rare keuzes 39

Elke dag dezelfde trui, of elke dag een kapsel dat iemand anders voor je uitkiest: wat kies je?

Rare keuzes 40

Wat is handiger: armen tot aan de grond of een nek als een giraf?

THEMA 3 VAN 6

03

Pratende dingen

Als spullen eens konden zeggen wat ze denken.



32 KAARTEN

Pratende dingen 65

Wat denkt je koelkast als je voor de tiende keer de deur opendoet?

Pratende dingen 66

Waarover zou je tandenborstel klagen als hij kon praten?

Pratende dingen 67

Welke smoes verzint je wekker als hij geen zin heeft om af te gaan?

Pratende dingen 68

Wat zeggen je schoenen tegen elkaar als jij slaapt?

Pratende dingen 69

Welk geheim weet de bank in de woonkamer over jou?

Pratende dingen 70

Wat vindt een paraplu van een zonnige dag?

Pratende dingen 71

Waar droomt een stofzuiger van?

Pratende dingen 72

Waar praten de shampoo en de zeep over als jij de badkamer uit bent?