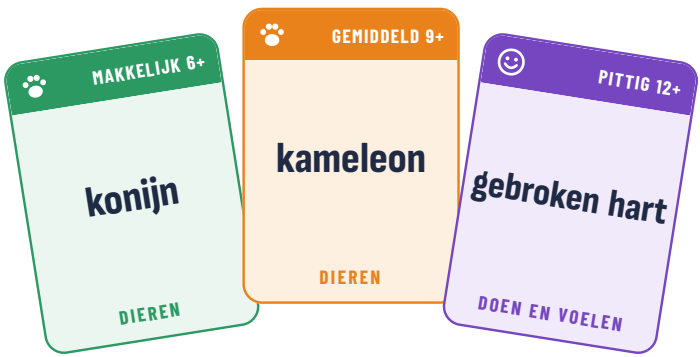
WARIES CREATIEF

Teken het, raad het!

600 woorden om te tekenen, uit te beelden en te omschrijven. Knip de kaartjes uit en speel.



UITGEVERIJ WARIES

INHOUD

Pak een pen en trek een kaart

Vooraan lees je hoe je speelt. Daarna volgen 600 woordkaartjes om uit te knippen, verdeeld over drie niveaus. Achterin vind je scorebladen en lege kaartjes voor je eigen woorden.

Zo gebruik je dit boek 4

Drie niveaus en negen categorieën 5

Zes speelvormen 6

- 1. Tekenen tegen de klok 6
- 2. Uitbeelden 6
- 3. Omschrijven zonder het woord 7
- 4. Eén lijn tekenen 7
- 5. Tekenen met ogen dicht 8
- 6. Teams 8

Woordkaarten Makkelijk (6+) 9

Woordkaarten Gemiddeld (9+) 25

Woordkaarten Pittig (12+) 41

Mengvel met alle drie de niveaus 57

Scorebladen 59

Eigen kaartjes maken 61

Onze eigen woorden en notities 63

ZO GEBRUIK JE DIT BOEK

Knippen, kiezen en spelen

1 **Knip de kaartjes uit**

Knip alleen langs de lijnen op de voorkant van elk vel: dan heeft elk kaartje twee woorden van hetzelfde niveau. Knip eerst het hele vel los langs de rug, of laat een volwassene helpen.

2 **Kies een niveau**

Groen is Makkelijk (vanaf 6 jaar), oranje is Gemiddeld (vanaf 9 jaar) en paars is Pittig (vanaf 12 jaar). Het niveau staat bovenaan elk kaartje, zodat je de stapels na het spelen snel weer kunt sorteren. Elk niveau heeft 200 woorden: 192 op de eigen vellen en 8 op het mengvel achteraan.

3 **Twee woorden per kaartje**

Leg de stapel met kaartjes omgekeerd neer. Wie aan de beurt is, pakt de bovenste kaart en kiest stiekem een van de twee kanten. Is het ene woord te moeilijk of ken je het niet? Neem dan gewoon de andere kant.

4 **Kies een speelvorm**

Op de volgende pagina's staan zes manieren om te spelen. Wissel gerust af: zo blijft het spel verrassend.

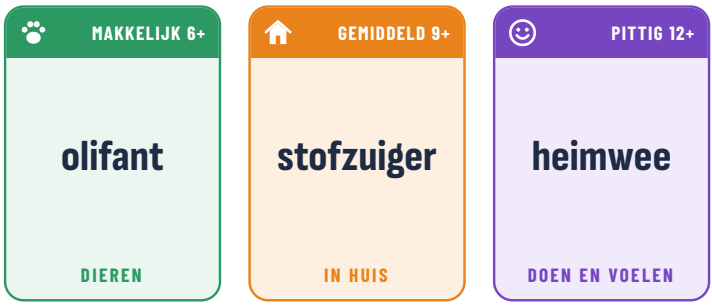
PUNTEN PER NIVEAU

Spelen jonge en oudere spelers samen? Dan trekt ieder een kaart van het eigen niveau. Een groene kaart is 1 punt waard, een oranje kaart 2 punten en een paarse kaart 3 punten. Zo is het voor iedereen even spannend.

Bewaar de kaartjes per niveau in een envelop of doosje. Dan heb je ze de volgende keer meteen bij de hand.

DRIE NIVEAUS

Van kat tot heimwee



Makkelijk 6+ 1 PUNT PER KAART

Woorden die je kent uit je eigen huis, de dierentuin en het speelplein. Fijn voor kinderen die net leren lezen. *Bijvoorbeeld: olifant · pannenkoek · regenboog · huppelen.*

Gemiddeld 9+ 2 PUNTEN PER KAART

Iets lastiger om te tekenen of uit te leggen, met meer details en ook gevoelens. *Bijvoorbeeld: kangoeroe · stofzuiger · tornado · verlegen.*

Pittig 12+ 3 PUNTEN PER KAART

Voor gevorderde tekenaars: ideeën, samengestelde woorden en dingen die je moet uitleggen. *Bijvoorbeeld: gebroken hart · heimwee · fata morgana · overweg.*

NEGEN CATEGORIEËN

Het icoontje linksboven op elk kaartje vertelt uit welke categorie het woord komt.

- Dieren
- Eten en drinken
- Dingen in huis
- Beroepen
- Sport en spel
- Natuur en weer
- Vervoer en verkeer
- Doen en voelen
- Fantasie

ZES SPEELVORMEN

1 Tekenen tegen de klok

2 OF MEER SPELERS · PEN, PAPIER, TIMER

Trek een kaart en kijk stiekem naar het woord. Je hebt één minuut om het te tekenen. Praten mag niet, en letters, cijfers en woorden in je tekening zijn verboden.

De anderen roepen alles wat ze denken te zien. Hoe meer ze roepen, hoe sneller je weet of je de goede kant op gaat. Lukt het niet binnen de minuut, dan gaat de kaart onder op de stapel.

PUNTEN Wie het woord als eerste raadt, krijgt de punten van de kaart. De tekenaar krijgt dezelfde punten.

VARIANT Teken het woord in een vakje zo klein als een postzegel. Wie het raadt, krijgt een punt extra.

Tip: Begin met de grote vorm en teken pas daarna de details. Een olifant is eerst een dikke ronde buik.

2 Uitbeelden

3 OF MEER SPELERS · GEEN MATERIAAL

Beeld het woord uit met je hele lijf, zonder geluid en zonder te wijzen naar dingen in de kamer. Steek eerst met je vingers op uit hoeveel woorden het bestaat.

Gevoelens en acties zijn hier extra leuk: probeer maar eens zonder geluid te laten zien dat je jaloers bent of dat je verdwaald bent.

PUNTEN Goede rader en uitbeelder krijgen allebei de punten van de kaart. Je hebt één minuut.

VARIANT Beeld alles uit in slow motion, heel langzaam. Ook rennen, niezen en schrikken.

Tip: Spelen er jonge kinderen mee? Spreek af dat ze één geluidje mogen maken.

voorkant: knip langs de lijnen

MAKKELIJK 6+ **kat** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **hond** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **vis** DIEREN
MAKKELIJK 6+ **koe** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **varken** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **paard** DIEREN
MAKKELIJK 6+ **eend** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **kip** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **muis** DIEREN
MAKKELIJK 6+ **olifant** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **giraf** DIEREN	MAKKELIJK 6+ **slang** DIEREN

GEMIDDELD 9+ kangoeroe DIEREN	GEMIDDELD 9+ pinguïn DIEREN	GEMIDDELD 9+ egel DIEREN
GEMIDDELD 9+ schildpad DIEREN	GEMIDDELD 9+ octopus DIEREN	GEMIDDELD 9+ papegaai DIEREN
GEMIDDELD 9+ dolfijn DIEREN	GEMIDDELD 9+ kreeft DIEREN	GEMIDDELD 9+ pauw DIEREN
GEMIDDELD 9+ struisvogel DIEREN	GEMIDDELD 9+ kameleon DIEREN	GEMIDDELD 9+ luiaard DIEREN

SCOREBLAD

Twee teams

Team A _____ Team B _____ Datum _____

BEURT	SPEELVORM	TEAM A	TEAM B
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
Totaal			

Speelvormen: 1 tegen de klok · 2 uitbeelden · 3 omschrijven · 4 één lijn · 5 ogen dicht · 6 vrije keuze. Vul in met potlood, dan kun je het blad opnieuw gebruiken.