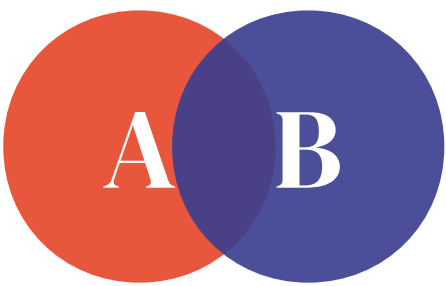
WARIES CREATIEF

Wat zou jij *doen?*

300 dilemma's voor families en vrienden.
Kiezen, uitleggen, lachen en doorpraten.



UITGEVERIJ WARIES

INHOUD

Tien soorten keuzes

Begin waar je wilt. Elke categorie heeft dertig dilemma's, van luchtig tot echt lastig.

	Zo speel je		4
	Wie speelt er mee?		6
01	Grappig & absurd	1 – 30	7
02	Superkrachten & fantasie	31 – 60	12
03	Eten	61 – 90	17
04	School & werk	91 – 120	22
05	Geld & geluk	121 – 150	27
06	Vriendschap	151 – 180	32
07	Eerlijkheid	181 – 210	37
08	Natuur & dieren	211 – 240	42
09	Toekomst & tijd	241 – 270	47
10	Echt lastig	271 – 300	52
	Scorebladen		58
	Verzin je eigen dilemma		62
	Notities		64
	Onze favoriete dilemma's		66

ZO SPEEL JE

Kies. Leg uit. Luister.

In dit boek staan 300 dilemma's. Sommige zijn een keuze tussen twee dingen: zou je liever A of B? Andere zijn korte situaties met twee of drie mogelijke reacties. Er is geen goed of fout antwoord, wel een prijs: bij elke keuze geef je iets op. Het leukste is de uitleg: waarom kies jij wat je kiest?

DE RONDJES NAAST ELK DILEMMA

Naast elk dilemma staan vier rondjes, voor speler 1 tot en met 4. Schrijf met potlood de letter van je keuze in je eigen rondje. Gum het na de spelavond uit, of kies elke spelavond een andere kleur pen: zo zie je later wie wat koos, en of iemand van mening is veranderd. Op pagina 6 zet je de namen van de spelers.

ZO ZIET EEN INGEVULD DILEMMA ERUIT

1 ZOU JE LIEVER …

A altijd zingen in plaats van praten

B altijd dansen in plaats van lopen?

1 A 2 B
3 B 4 A

Speler 1 en 4 kozen A, speler 2 en 3 kozen B. Nu volgt de uitleg!

EEN PAAR AFSPRAKEN

Iedereen mag kiezen wat hij wil, ook als het een gekke keuze is. Lachen mag, uitlachen niet. Wie een dilemma te lastig vindt, mag passen en kiest het volgende nummer. En je hoeft het boek niet in volgorde te spelen: noem een nummer tussen 1 en 300 en ga.

VIJF SPEELVORMEN

1 Rondje

VANAF 2 SPELERS

Om de beurt lees je een dilemma voor. Iedereen kiest en legt in één zin uit waarom. De voorlezer kiest als laatste en mag daarna het volgende nummer noemen.

2 Stemmen met handen

SNEL, VOOR GROTE GROEPEN

Lees het dilemma voor en tel tot drie. Hand omhoog is A, hand plat op tafel is B. Alleen bij dilemma's met drie opties is een vuist op tafel C. Wie als enige iets anders koos, mag zijn keuze even verdedigen.

3 Raad wat ik kies

VOOR WIE ELKAAR GOED KENT

De voorlezer schrijft stiekem een letter in zijn rondje en dekt die af. De anderen raden wat hij koos. Elke goede gok is 1 punt voor de rader.

4 Debat van één minuut

VOOR PRATERS

Twee spelers krijgen elk een kant toegewezen, ook als het niet hun eigen keuze is. Ieder krijgt één minuut om de rest te overtuigen. De luisteraars stemmen: de winnaar krijgt 2 punten.

5 Puntentelling

MET HET SCOREBLAD

Iedereen kiest tegelijk. Hoor je bij de grootste groep, dan krijg je 1 punt. Sta je er alleen voor? Dan mag je 30 seconden je keuze verdedigen. Gaat er minstens één speler om naar jouw kant, dan krijg je 3 punten. Wie het eerst 15 punten heeft, wint.

01

Grappig & absurd

Hier hoef je niets serieus te nemen. Hoe gekker de keuze, hoe harder er aan tafel gelachen wordt. Leg je antwoord uit alsof het de normaalste zaak van de wereld is.

TIP VOOR DEZE RONDE

Kies allemaal tegelijk, op de tel van drie. Dan kan niemand stiekem meeliften op de keuze van een ander.

1 ZOU JE LIEVER …

A altijd zingen in plaats van praten

B altijd dansen in plaats van lopen?

1 2 3 4

2 ZOU JE LIEVER …

A bij elke nies een regen van confetti veroorzaken

B bij elke lach het geluid van een toeter maken?

1 2 3 4

3 ZOU JE LIEVER …

A een schaduw die soms zijn eigen gang gaat

B een spiegelbeeld dat af en toe commentaar geeft?

1 2 3 4

4 ZOU JE LIEVER …

A bij elke keer gaan zitten het geluid van een scheetkussen horen

B bij elke keer opstaan een luid applaus krijgen?

1 2 3 4

5 ZOU JE LIEVER …

A een liedje dat de hele dag in je hoofd blijft hangen

B nooit meer een liedje kunnen onthouden?

1 2 3 4

6 **Iemand belt per ongeluk jouw nummer en denkt dat je de pizzeria bent. Wat doe je?**

A Je schrijft de bestelling op en belt de echte pizzeria

B Je legt vriendelijk uit dat hij verkeerd zit

1 2 3 4

7 ZOU JE LIEVER …

A een eigen soundtrack die overal meespeelt

B een verteller die alles wat je doet hardop beschrijft?

1 2 3 4

8 **Je oma stuurt een spraakbericht van tien minuten over haar tomatenplanten. Wat doe je?**

A Je luistert alles rustig af

B Je zet het op dubbele snelheid

C Je belt haar terug om het live te horen

1 2 3 4

31 ZOU JE LIEVER ...

A kunnen vliegen, maar nooit hoger dan een meter

B kunnen teleporteren, maar alleen naar plekken waar je al eens was?

1 2 3 4

32 **Een geest geeft je één wens, maar die moet voor iemand anders zijn. Voor wie?**

A Voor je beste vriend of vriendin

B Voor je familie

C Voor iemand die je niet kent, maar die het hard nodig heeft

1 2 3 4

33 ZOU JE LIEVER ...

A onder water kunnen ademen

B in het donker kunnen zien?

1 2 3 4

34 **Je mag een dag ruilen van leven met iemand uit je familie. Met wie?**

A Met je vader, moeder of verzorger

B Met een broer, zus, neef of nicht

C Met het huisdier

1 2 3 4

35 ZOU JE LIEVER ...

A kunnen zien wat er morgen gebeurt, zonder iets te kunnen veranderen

B niet weten wat er morgen gebeurt, maar wel één ding kunnen veranderen?

1 2 3 4

36 **Een tovenaar leert je honderd talen, maar dan vergeet je je lievelingsliedje voor altijd. Wat doe je?**

A Je doet het

B Je doet het niet

C Je onderhandelt over een ander liedje

1 2 3 4

37 **Je krijgt een superheldenpak, maar het is fel roze met glitters. Wat doe je?**

A Je draagt het trots

B Je verft het, maar dan werkt het nog maar half

C Je gebruikt het alleen als het donker is

1 2 3 4

61 ZOU JE LIEVER …

A nooit meer pizza eten

B nooit meer patat eten?

1 2 3 4

62 ZOU JE LIEVER …

A elke dag hetzelfde lievelingsgerecht

B elke dag iets wat je nog nooit geproefd hebt?

1 2 3 4

63 ZOU JE LIEVER …

A eten dat heerlijk smaakt, maar eruitziet als spruitjes

B eten dat er prachtig uitziet, maar nergens naar smaakt?

1 2 3 4

64 ZOU JE LIEVER …

A een boterham met pindakaas en augurk

B een boterham met hagelslag en kaas?

1 2 3 4

65 **In een restaurant bestel je iets onbekends en het blijkt inktvis te zijn. Wat doe je?**

A Je proeft het gewoon

B Je ruilt met iemand aan tafel, die dan jouw inktvis krijgt

C Je vraagt iets anders, ook al moet je dan extra betalen

1 2 3 4

66 ZOU JE LIEVER …

A voortaan alles met je handen eten

B voortaan alles met stokjes eten?

1 2 3 4

67 **Je mag één groente voor altijd laten verdwijnen, maar dan verdwijnt ook je lievelingsfruit. Doe je het?**

A Ja, dat heb ik ervoor over

B Nee, dan eet ik liever die groente

1 2 3 4

68 **Voor je verjaardag mag je kiezen: een taart die je zelf uitzoekt, of een verrassingstaart die iemand voor je bakt. Wat kies je?**

A Je eigen keuze

B De verrassing

1 2 3 4

151 ZOU JE LIEVER …

A vijf echte vrienden hebben

B honderd mensen hebben die je aardig vinden?

1 2 3 4

152 ZOU JE LIEVER …

A een vriendin die heel grappig is, maar nooit serieus

B een vriendin die heel goed luistert, maar zelf weinig vertelt?

1 2 3 4

153 **Je bent op dezelfde dag uitgenodigd voor twee feestjes. Wat doe je?**

A Je gaat naar het feest waarvoor je het eerst gevraagd werd

B Je gaat naar je beste vriendin

C Je gaat een uurtje naar allebei

1 2 3 4

154 ZOU JE LIEVER …

A een grote groep vrienden

B één hartsvriend?

1 2 3 4

155 ZOU JE LIEVER …

A een vriend die alles beter kan dan jij

B een vriend die jou overal om vraagt?

1 2 3 4

156 **Je vrienden willen iets doen wat jij niet leuk vindt. Wat doe je?**

A Je gaat toch mee

B Je stelt iets anders voor

C Je blijft thuis

1 2 3 4

157 ZOU JE LIEVER …

A nieuwe vrienden maken op vakantie

B oude vrienden terugzien na jaren?

1 2 3 4

158 **Jij en je vriendin willen allebei de laatste plek in een team. Wat doe je?**

A Je gunt hem je vriendin

B Je doet gewoon je best

C Je stelt voor om om de beurt te spelen

1 2 3 4