Schaak

notatie- en speelboekje



Noteren en spelen voor jonge schakers

Schaak

notatie- en speelboekje

Eigendom van:

Jaar / seizoen:

Eerste druk 2026

ISBN 978-94-91996-26-9

© 2026 Spinam Media

Voor meer informatie over deze en andere uitgaven: media@spinam.nl

Alle rechten voorbehouden.

Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand en/of openbaar gemaakt in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op enige andere manier zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

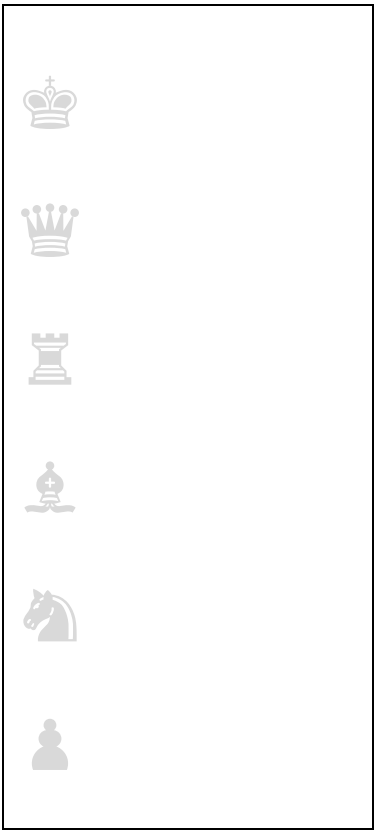
Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:	LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:	
Wit / rating: 1-0	
Zwart / rating: ½-½	Voor als je klaar bent is er meer te doen in dit boekje.
Klok / Speeltempo: 0-1	

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	

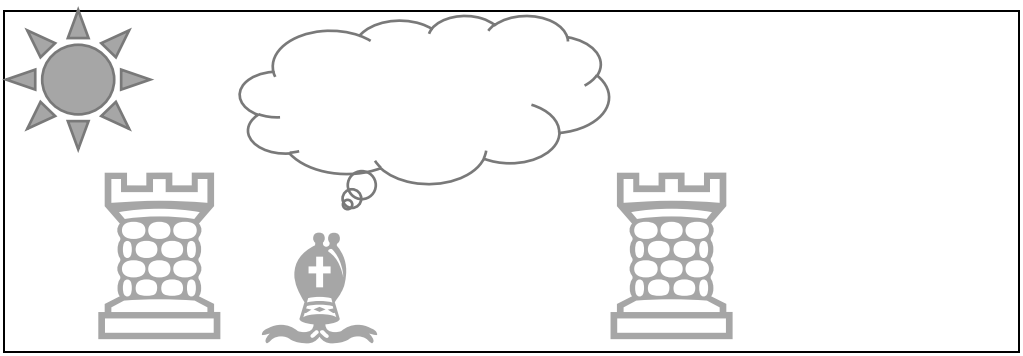
Maak je eigen stripverhaal

Bedenk de namen voor de witte en zwarte stukken.

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	



Maak je eigen stripverhaal:



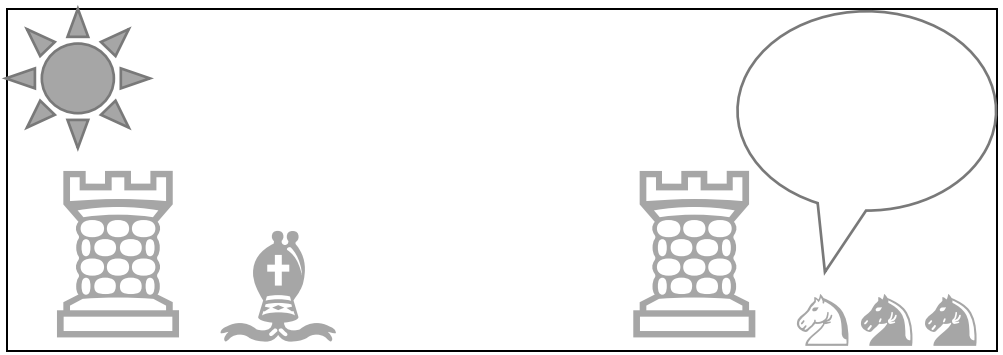
Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:		LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:		
Wit / rating:	1-0 ½-½ 0-1	
Zwart / rating:		Kan je de pionnen inkleuren of versieren?
Klok / Speeltempo:		

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	

Wist je dat de pion het enigste stuk is die kan veranderen in een ander stuk?

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	

Maak je eigen stripverhaal:



Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:		LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:		
Wit / rating:	1-0 ½-½ 0-1	
Zwart / rating:		Puzzeltijd! (na afloop)
Klok / Speeltempo:		

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	

Zoek de stukken

T	B	G	J	H	N	S	E	E	U
Y	J	F	K	O	N	I	N	G	E
N	E	M	A	D	Q	C	L	N	Y
I	G	E	N	D	N	U	O	Q	R
M	L	F	N	E	Y	I	P	X	K
W	Y	P	R	C	P	I	E	P	B
Z	G	O	X	X	D	H	R	I	F
Z	T	F	Q	I	O	I	R	R	X
H	A	X	G	J	Q	D	S	Y	H
R	D	R	A	A	P	B	M	R	R



Ken jij alle schaakstukken?

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	



Horizontaal

1. Spring in het veld

4. Moet op eigen kleur blijven

6. Recht door zee



Verticaal

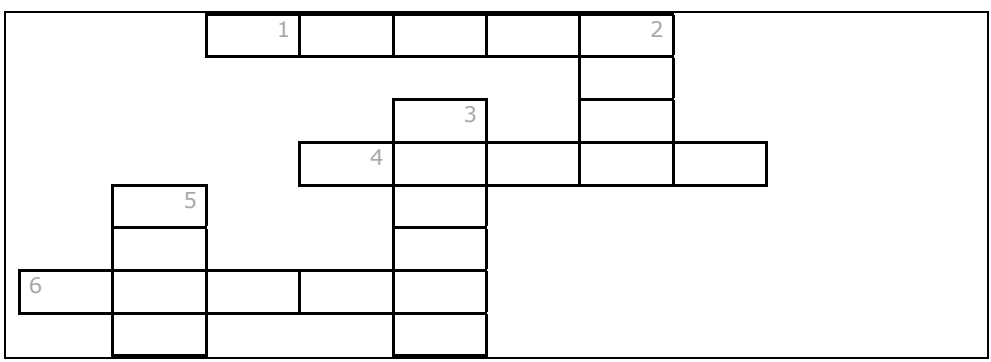
2. Sierlijk en beweeglijk

3. De heer die beschermd moet worden

5. Dubbel beginnen en naar de overkant



Kan jij deze puzzel oplossen?



Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:		LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:		
Wit / rating:	1-0 ½-½ 0-1	
Zwart / rating:		Raadseltijd! (na afloop)
Klok / Speeltempo:		

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	

Ik ben klein en dapper, de eerste die gaat.

Ik droom van de overkant, waar een kroon op mij wacht.

Wat ben ik?

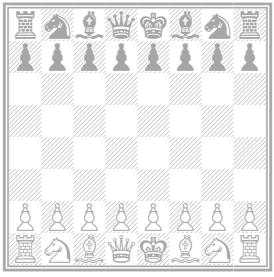
Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	

Wij zijn met z'n achten, een muur van schaduw.

We offeren ons op om de zwarte vorst veilig te houden.

Wat ben ik?

Wie ben ik ? (omcirkel de juiste stukken / het juiste stuk):



De Zwarte Stukken:

De Krachten van de Nacht

De Witte Stukken:

Het Leger van het Licht

Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:		LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:		
Wit / rating:	1-0 ½-½ 0-1	
Zwart / rating:		Miniverhaal Zwarte pion
Klok / Speeltempo:		

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	



Een Zwarte Pion, gemaakt van ruw, obsidiaan-achtig gesteente, staat op een somber veld van donkerpaarse en diepzwarte tegels.

Achter hem rijst een onheilspellende, getande muur van identieke zwarte pionnen op, gehuld in schaduw.

Een subtiele, rode gloed verlicht de grond en benadrukt de offers die zij brengen.

De sfeer is grimmig en defensief, precies zoals een pionnenmuur betaamt.

Op welk avontuur gaat deze pion?

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	

Op welk avontuur gaat deze pion?

Wedstrijd / Toernooi / Competitie / Bond / Klasse:		LET OP: Fide regel 11.3 a stelt: Tijdens het spelen is het spelers verboden gebruik te maken van enigerlei aantekening, informatiebron of advies of op een ander schaakbord welke partij dan ook te analyseren.
Locatie / Datum:		
Wit / rating:	1-0 ½-½ 0-1	
Zwart / rating:		Stripverhaal! De witte pion
Klok / Speeltempo:		

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	1			21	
	2			22	
	3			23	
	4			24	
	5			25	
	6			26	
	7			27	
	8			28	
	9			29	
	10			30	
	11			31	
	12			32	
	13			33	
	14			34	
	15			35	
	16			36	
	17			37	
	18			38	
	19			39	
	20			40	

Het verhaal begint...

Pim de witte pion staat al zijn hele leven op veld e2.

Op een ochtend ziet hij in de verte iets glinsteren: een gouden kroon op de laatste rij!

'Als ik daar kom, word ik een dame,' fluistert hij. Maar de weg is lang en vol gevaren.

Wie probeert Pim tegen te houden? En wie helpt hem?

Schrijf je idee hier op:

Wist je dat een pion bij zijn allereerste zet twee velden vooruit mag?

Wit		Zwart	Wit		Zwart
	41			61	
	42			62	
	43			63	
	44			64	
	45			65	
	46			66	
	47			67	
	48			68	
	49			69	
	50			70	
	51			71	
	52			72	
	53			73	
	54			74	
	55			75	
	56			76	
	57			77	
	58			78	
	59			79	
	60			80	

Jouw stripkit

Zet een vinkje als het in je strip zit:

- ☐ Pim de pion
- ☐ een gouden kroon
- ☐ iemand die hem tegenhoudt
- ☐ een vriend die helpt

Stripgeluiden:

STAP! STAP! JIPPIE!

Verzin er zelf nog een:

_____

Titel van mijn strip:

_____

_____

Hoeveel sterren geef je je strip?

☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Maak je eigen stripverhaal:

De witte pion droomt ervan koningin te worden. Teken zijn spannende tocht naar de laatste rij!

Teken je strip in drie plaatjes: begin, spanning en einde.

1	2	3

Kleurplaat!

Het koningspaar



de koning

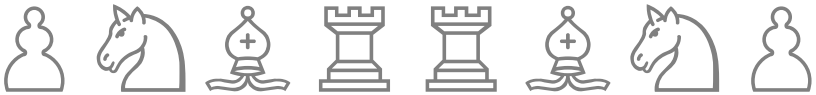


de dame

Geef de koning en de dame een mooie mantel, een glimmende kroon en versier ze met juwelen!

Teken er ook een troon of een paleis omheen.

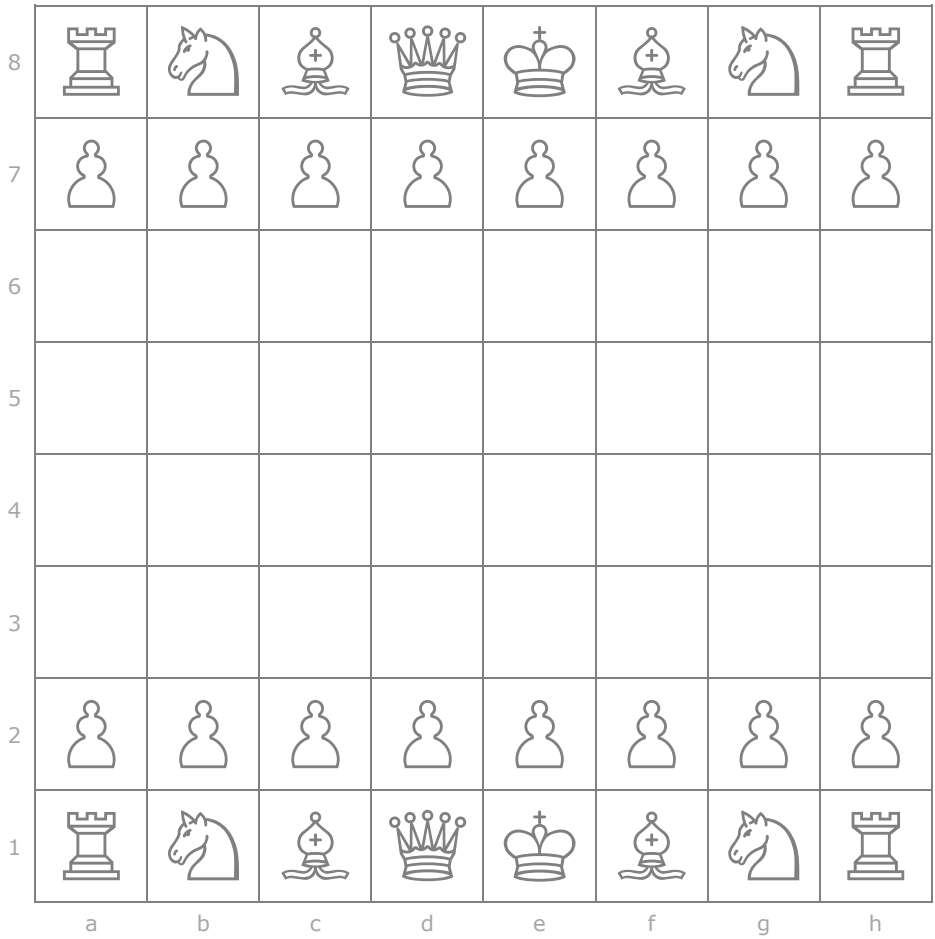
De hofhouding: kleur ook hun dienaren in!



Kleurplaat!

Kleur het schaakbord

Kleur de donkere velden in. Tip: het veld rechtsonder (h1) is altijd licht!



Kleur daarna de stukken: welk leger wordt wit en welk leger zwart?

Schaak notatie- en speelboekje

Noteren én spelen!

Met dit boekje noteer je je schaakpartijen net als de grote schakers. Er is ruimte voor 42 partijen: per partij tachtig zetten, je tegenstander, de uitslag en het speeltempo.

En als de partij voorbij is, begint het plezier pas echt! Kleur de schaakstukken in, los raadsels en puzzels op, lees spannende miniverhalen en teken je eigen stripverhaal.

Voor jonge schakers van 8 tot 12 jaar die meer willen dan alleen zetten opschrijven.

Spinam Media 2026

ISBN 978-94-91996-26-9