

# LEVEL 6

## Creëren

Met nieuwe kennis en ideeën creatieve oplossingen en producten ontwikkelen.



## DOEN

- Bedenken.
- Combineren.
- Ontwerpen.
- Maken.
- Samenstellen.
- Schrijven.
- Ontwikkelen.
- Voorspellen.

- Een kunstwerk.
- Een advertentie.
- Een film/video.
- Een rollenspel.
- Een lied of compositie.
- Een krant of website.
- Een omslag voor een boek, tijdschrift enz.
- Een spel of simulatie.
- Een creatief essay.
- Een PowerPoint/Prezi presentatie.
- Een schilderij.

## VOORBEELDEN

## VRAGEN

- Hoe zou je een nieuwe ... kunnen ontwerpen?
- Wat kun je voorspellen uit ...?
- Kun je een ... ontwerpen, waarmee ...?
- Zie je een mogelijke oplossing voor ...?
- Als je toegang had tot alle informatie en middelen, wat zou je dan doen met ...?
- Ontwerp je eigen manier om ...
- Op hoeveel manieren kun je ...?
- Kun je nieuwe en ongebruikelijke manieren bedenken om ... te gebruiken?
- Wat zou er gebeuren als ...?
- Kun je een voorstel schrijven waarmee je ...?
- Wat zou er gebeuren als je ... combineert met ...?
- Wat kun je afleiden uit ...?



- Maak ... op de kralenplank en teken deze na op een kralenplank-werkblad.
- Hoe werkt ...?  
Maak een tekening.
- Maak een staafdiagram over ...  
Hebben andere groepen/mensen dezelfde uitkomst?
- Leg een moeilijke som uit aan een ander kind.
- Wat gebeurt er als je ... verandert?

- Maak een stroomdiagram over ...
- Vul een tabel in over ...  
(optellen, aftrekken, tafels).
- Kun je een schematische tekening maken over ...
- Kun je laten zien hoe ... (som) werkt?
- Waar hoort ... bij?
- Maak een plan van aanpak voor het leren van de tafels.



- Vergelijk jullie werkstukken met elkaar.  
Let op verschillen en overeenkomsten.  
Wat zou jij anders hebben gedaan bij het werkstuk van de ander? Geef elkaar tips.
- Zoek een prentenboek over ...  
Zoek samen de bladzijde op die jullie het leukst vinden. Vertel aan elkaar waarom.
- Laat je maatje aan jou vertellen wat hij gedaan heeft (in het weekend, vandaag).  
Wat zou jij gedaan hebben als je er bij was?
- Vind je ... goed of fout?  
Praat er met je maatje over.

- Vergelijk 2 ... met elkaar.  
Welke zou je het beste kunnen gebruiken?  
Waarom?
- Speel een spel.  
Welke spelregel vind je niet fijn?  
Bedenk tips voor de maker.
- Zoek een boek dat je allebei gelezen hebt.  
Welk stukje vond je het leukst. Vertel aan elkaar.
- Zoek iemand die anders denkt over ...  
Verdedig je mening over ... bij elkaar.
- Laat je maatje aan jou vertellen wat hij gedaan heeft (in het weekend, vandaag).  
Wat zou jij gedaan hebben als je er bij was?
- Vind je ... goed of fout?  
Praat er met je maatje over.