

SORTEERHOED

Welke hoed heeft een gezicht, kan praten en woont op een plank in het kantoor van het schoolhoofd van Zweinstein, professor Albus Perkamentus? De Sorteelhoed, natuurlijk! Deze magische hoed wijst elke nieuwe leerling toe aan een van de vier afdelingen van Zweinstein, op basis van hun persoonlijkheidskenmerken.



BEWEGENDE MOND

Verborgen scharnierstukken aan de achterkant van de hoed laten de bovenkant van de mond op en neer bewegen, alsof de hoed praat. Leg gladde tegels langs de onderlip zodat de bovenkant van de mond gemakkelijk open kan.



2x2 scharnierplaat bevestigd aan een 1x2 scharniersteen

1x1 kwart ronde tegel



De dakpannen worden kleiner naar de punt toe

VOORKANT

Punt is een 1x1 dakpan

LEKKER VERFROMMELD

Je LEGO® Sorteelhoed is kleiner dan ware grootte, maar je hebt nog ruimte voor de details. Met verschillend gevormde en gekleurde stukjes maak je de plooien en vouwen. Zo verschijnt het gezicht de hoed.

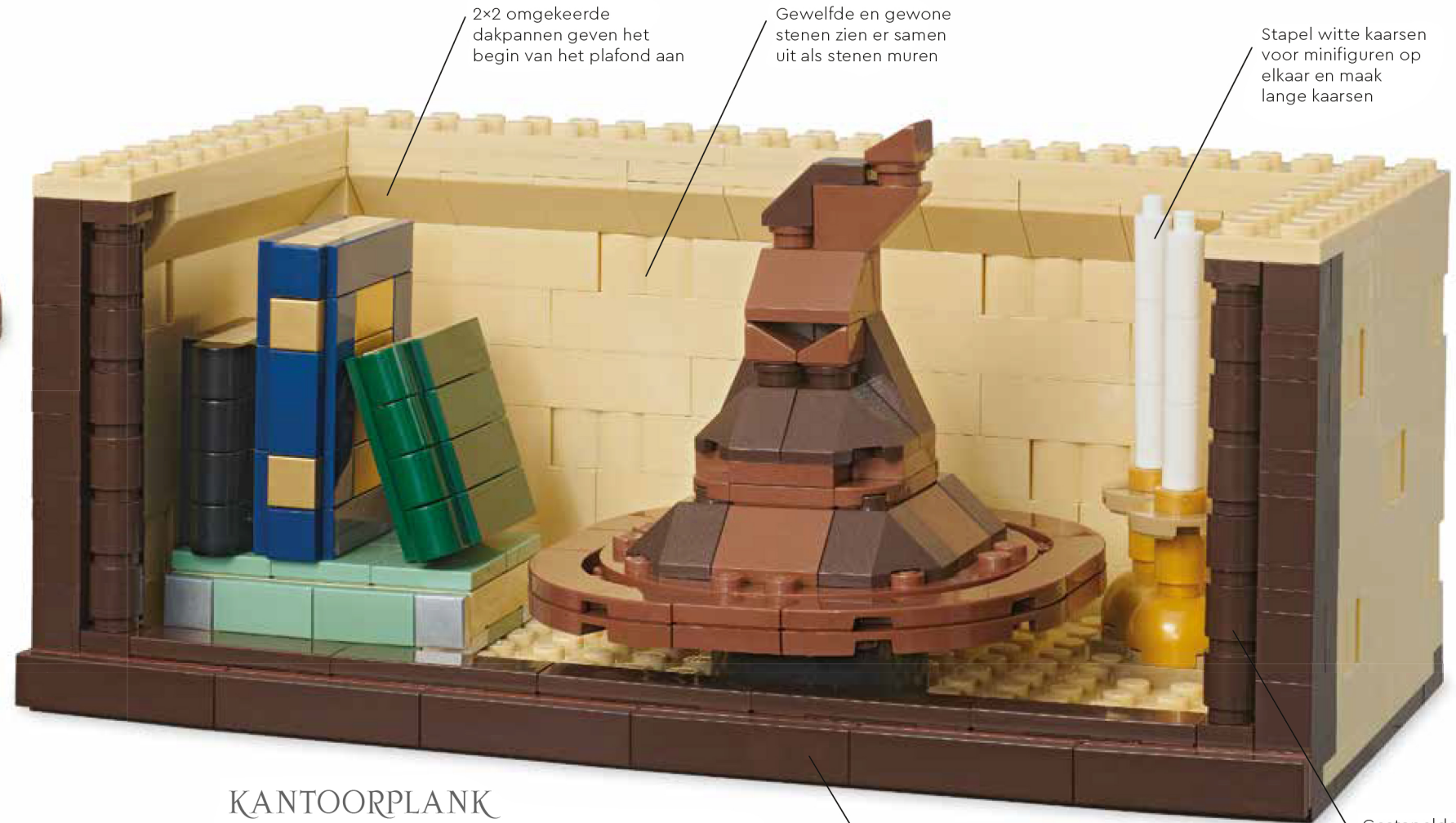
1x1 ronde plaat als oog

ZIJN ER NOG MEER WEMELS OM TE SORTEREN?

Stapel dakpannen op elkaar. Zo krijg je een verfrommeld effect

Combineer bruintinten om de plooien van de hoed te benadrukken

De rand is gebouwd rondom een 6x6 ronde plaat



2x2 omgekeerde dakpannen geven het begin van het plafond aan

Gewelfde en gewone stenen zien er samen uit als stenen muren

Stapel witte kaarsen voor minifiguren op elkaar en maak lange kaarsen

KANTOORPLANK

Als hij niet wordt gebruikt voor de jaarlijkse Sorteerceremonie, staat de hoed stilletjes op een plank van Perkamentus' kantoor. Er staan ook boeken en kaarsen op, maar je kunt er ook toverdrankflesjes, trofeeën of zelfs een paar kikkers op zetten.

Donkerbruine stukken lijken op gelakt hout

Gestapelde ronde stenen voegen houten details toe

BOUWTIP

De kantoren van de wijze leraren van Zweinstein staan vol zware, geleerde boeken. Met dit soort details breng je jouw voorwerpen en scènes tot leven.

DIE HOED HEEFT VEEL PRAATJES!



1x1 dubbel gebogen dakpannen vormen de rug van het boek

STAPEL BOEKEN

Crèmekleurige platen zijn de stoffige pagina's

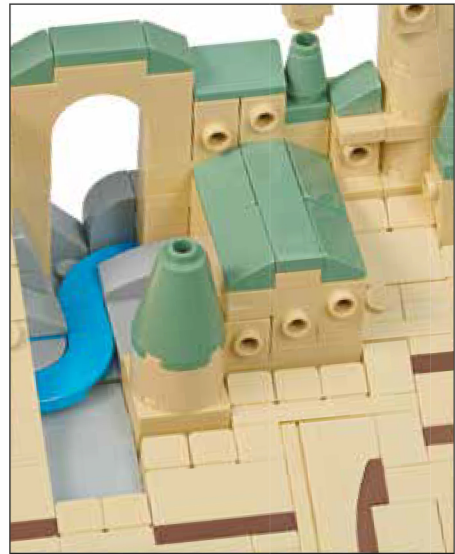


SLUIPWEGWIJZER

Wie is daar? Dat mag jij beslissen. Deze drie-dimensionale Sluipwegwijzer laat zien waar elk minifiguur in Zweinstein en omgeving zich bevindt. Je kunt je niet verstoppen, zelfs niet met een Onzichtbaarheidsmantel! Maak ook kaarten van andere Harry Potter-plekken, zoals het dorp Zweinsveld of Villa Malfidus.

PLATTEGROND VAN EEN VERHAAL

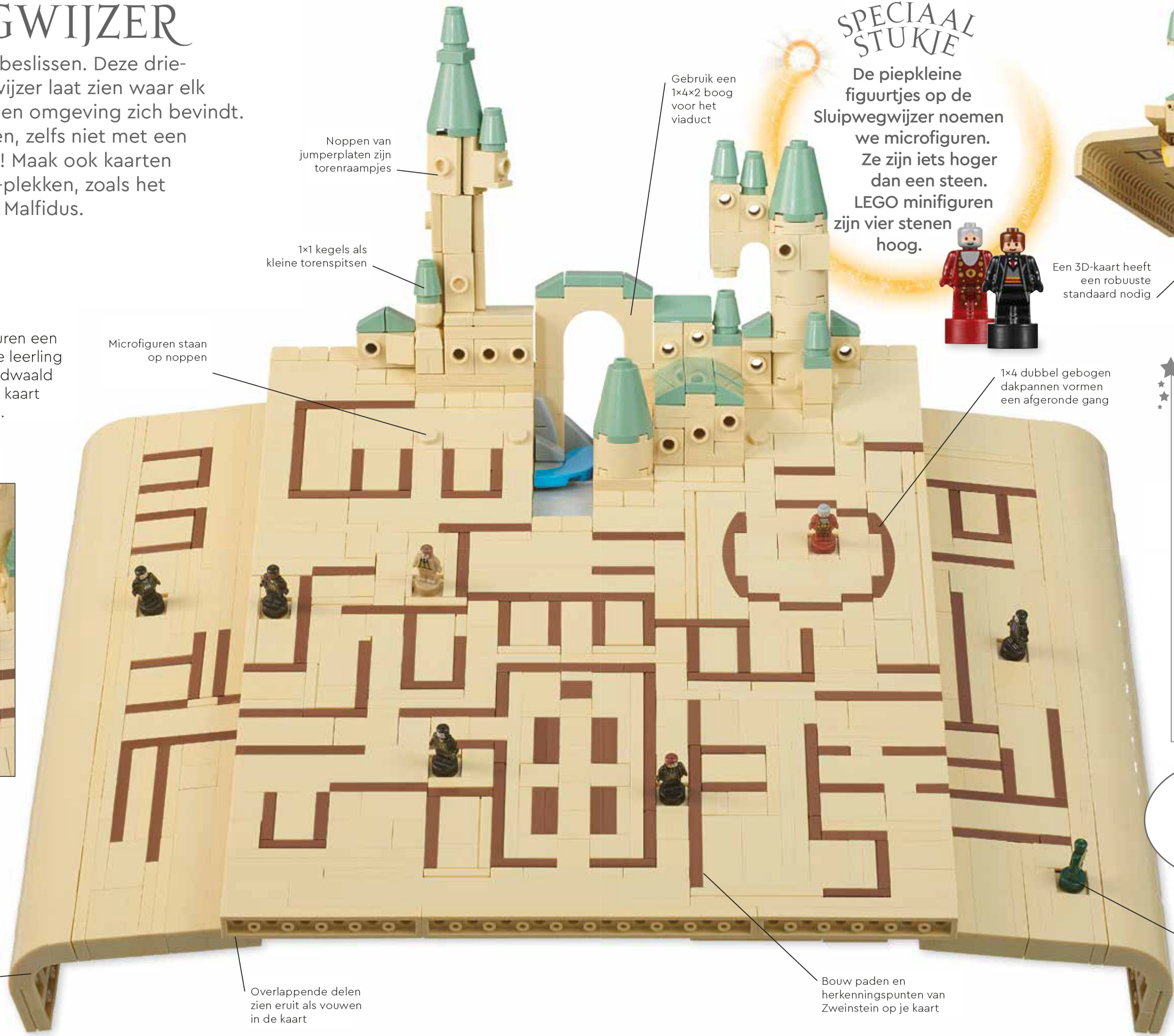
Laat je minifiguren en microfiguren een avontuur beleven. Is die nieuwe leerling aan het rondneuzen of is hij verdwaald op weg naar de les? Je kunt de kaart zo groot maken als je maar wilt.



KRONKELENDE RIVIER

Een rivier kronkelt door het rotsachtige landschap rondom Zweinstein. Plaats twee 2x2 macaroni-tegels op grijze platen tussen schuine rotsen om hetzelfde effect te krijgen. Komt het Grote Meer ook op jouw kaart voor?

Als je niet veel van deze boogstukken hebt, kun je je kaart plat maken



Microfiguren staan op noppen

1x1 kegels als kleine torenspitsen

Noppen van jumperplaten zijn torenraampjes

Gebruik een 1x4x2 boog voor het viaduct

SPECIAAL STUKJE

De piepkleine figuurtjes op de Sluipwegwijzer noemen we microfiguren. Ze zijn iets hoger dan een steen. LEGO minifiguren zijn vier stenen hoog.

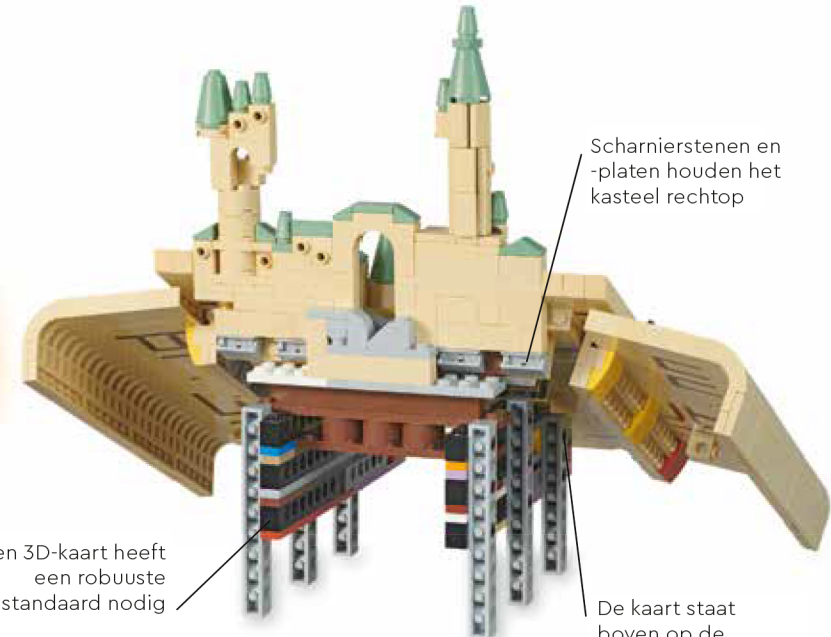


Een 3D-kaart heeft een robuuste standaard nodig

1x4 dubbel gebogen dakpannen vormen een afgeronde gang

Overlappende delen zien eruit als vouwen in de kaart

Bouw paden en herkenningspunten van Zweinstein op je kaart



Scharnierstenen en -platen houden het kasteel rechtop

De kaart staat boven op de aflopende standaard

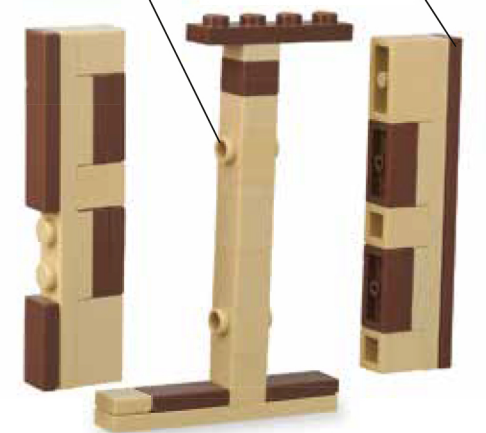
ACHTERKANT

PADEN AANLEGGEN

Bouw paden op de kaart met zijwaartse bouwtechnieken. Neem stenen met noppen aan twee kanten om zijwaarts in twee richtingen te bouwen.

1x1 steen met twee zijnoppen

Tegels en platen voor smalle paadjes



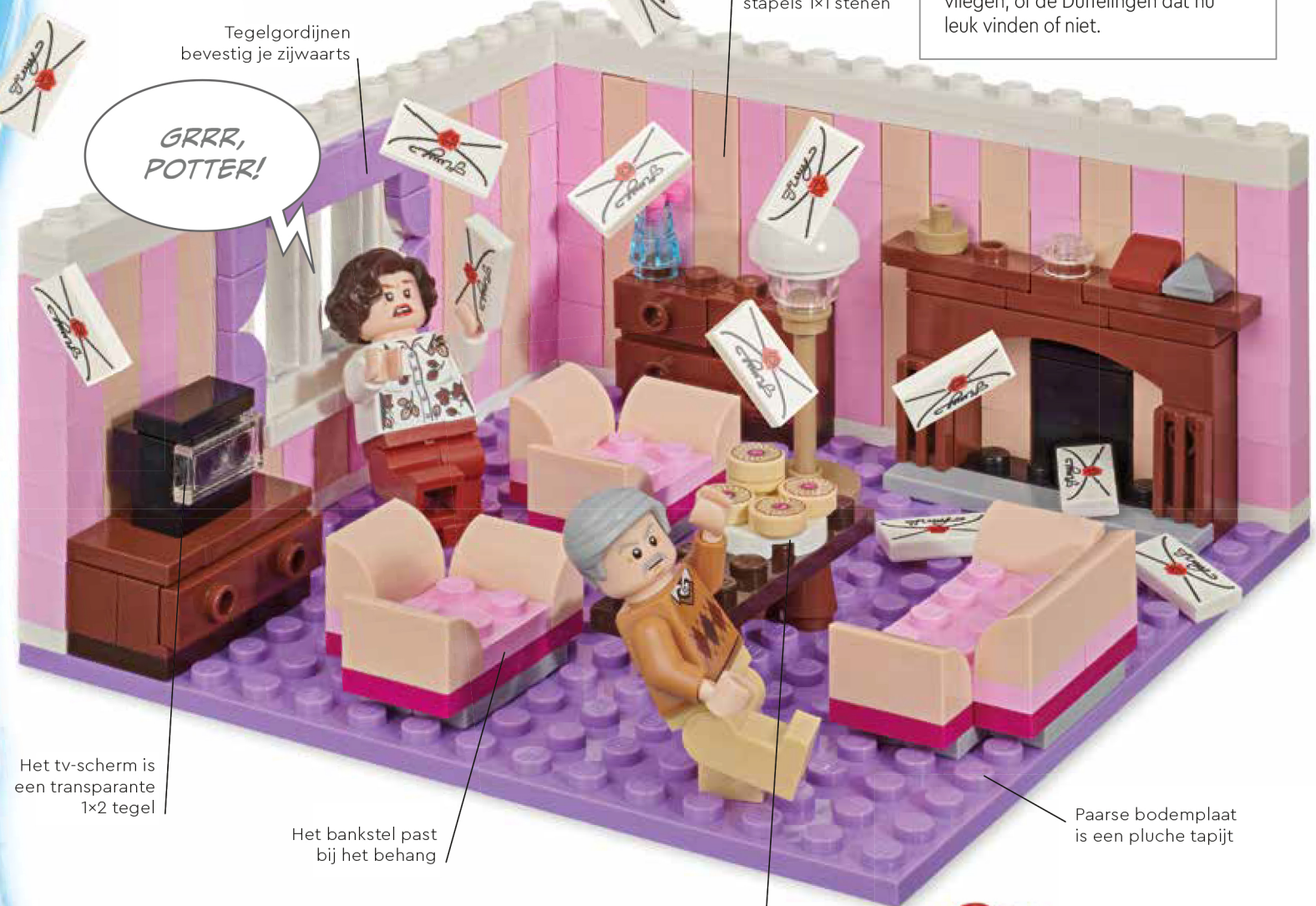
MARCEL ZIT VAST IN HET TOILET!



Maak zelf kleine figuren van kleine stenen of platen

DE LIGUSTERLAAN

In dit nette huis woont de familie Duffeling: Harry's tante, oom en neef. Ze zijn trotse Dreuzels, dus sst... vertel de buren niet dat ze een tovenaar in de familie hebben! Neef Dirk stampt boven rond, maar waar is Harry? Je vindt hem in zijn slaapkamer, de krappe, donkere bezemkast onder de trap.



Het tv-scherm is een transparante 1x2 tegel

Het bankstel past bij het behang

Voeg Duffeling-details toe, zoals koekjes op de salontafel



ONGEWENSTE POST
Bouw een kleine opening achter in de open haard, zodat de tegels met briefopdruk erdoorheen kunnen vliegen, of de Duffelingen dat nu leuk vinden of niet.

Gestreept behang zijn stapels 1x1 stenen

Tegelgordijnen bevestig je zijwaarts

GRRR, POTTER!

HUISKAMER

Gebruik 'smaakvolle' tinten voor deze zitkamer en bouw bijpassende meubels en een schouw met Dreuzelspullen. Pas op: de familie Duffeling wil geen brieven van Zweinstein of ondeugende huis-elfen in hun huis. Hoeveel magische chaos kun jij creëren?

De taart lijkt te zweven op transparante stukken

ZWEVENDE TAART



Azuurblauw gangtapijt

Witte stenen lijken opgeschilderd hout

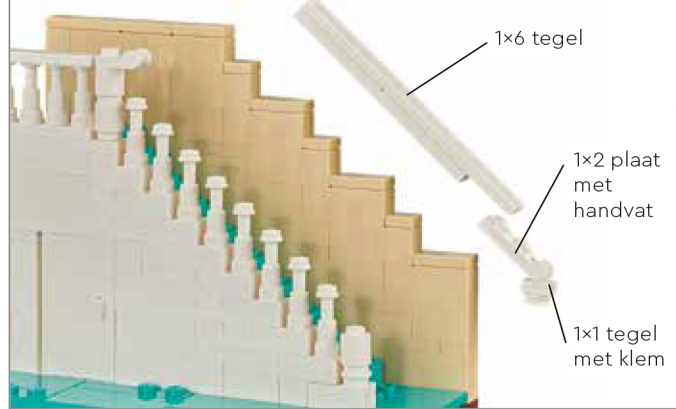
Telescoopstukken zijn trapspijlen

BOUWTIP

Maak de trap door platen op elkaar te stapelen, waarbij je op elk nieuw niveau een rij noppen vrijlaat. Je kunt ook een kant-en-klaar trap-element gebruiken als je dat hebt.

LEUNINGEN BOUWEN

De schuine trapleuning bevestig je alleen onder aan de trap. Een tegel met klem zit vast aan de onderste spijl. Die tegel zit dan weer vast aan een plaat met stang op de leuning. De rest van de leuning ligt op de andere spijlen.



1x6 tegel

1x2 plaat met handvat

1x1 tegel met klem



ZIJKANT

1x4 jumperplaten met twee noppen op elke traprede

BEZEMKAST ONDER DE TRAP

Van de Duffelingen moet Harry in en krappe bezemkast onder de trap wonen. Er past alleen een smal bed, een piepkleine plank en kleine Harry zelf in. Het is gewoon geen doen!



Witte platen vormen de basis van de trap

Dunne grijze tegel als deken

1x1 ronde tegel is een wandlamp

ACHTERKANT

DE OVERDEKTE BRUG

Als je de overdekte brug oversteekt, moeten je minifiguren voorzichtig zijn. Je weet maar nooit wie ze tegenkomen – misschien zelfs Jeeves. Dit oude bouwwerk overspant een ravijn tussen de Klokkentoren van Zweinstein en de Stenen Cirkel op het schoolterrein. De brug is oud en gammel, maar dat is niet het grootste gevaar. Er zijn hier veel spannende dingen gebeurd!



BOUWTIP

Dit brugontwerp is modulair, dus je bouwt hem in kleine secties die je met elkaar verbindt. Modulair bouwen is een goede manier om lange of hoge objecten of scènes te bouwen.



Gebruik verschillende tinten bruin zodat de brug er oud uit ziet

UITEINDE



DEEL VAN BRUG

Drie LEGO Technic pinnen verbinden elk deel met elkaar

HOUTEN BRUG

Hoe langer de houten brug, hoe meer minifiguren erop passen. Maak die van jou zo lang als je wilt. Je hebt een hoop volk om de gluiperige Bloedhonden van Voldemort tegen te houden. Je kunt zelfs een deel inklapbaar maken en de grimmige bende in het ravijn laten tuimelen.

Houten panelen zijn 2x2 raamkozijnen met crèmekleurig 'glas'

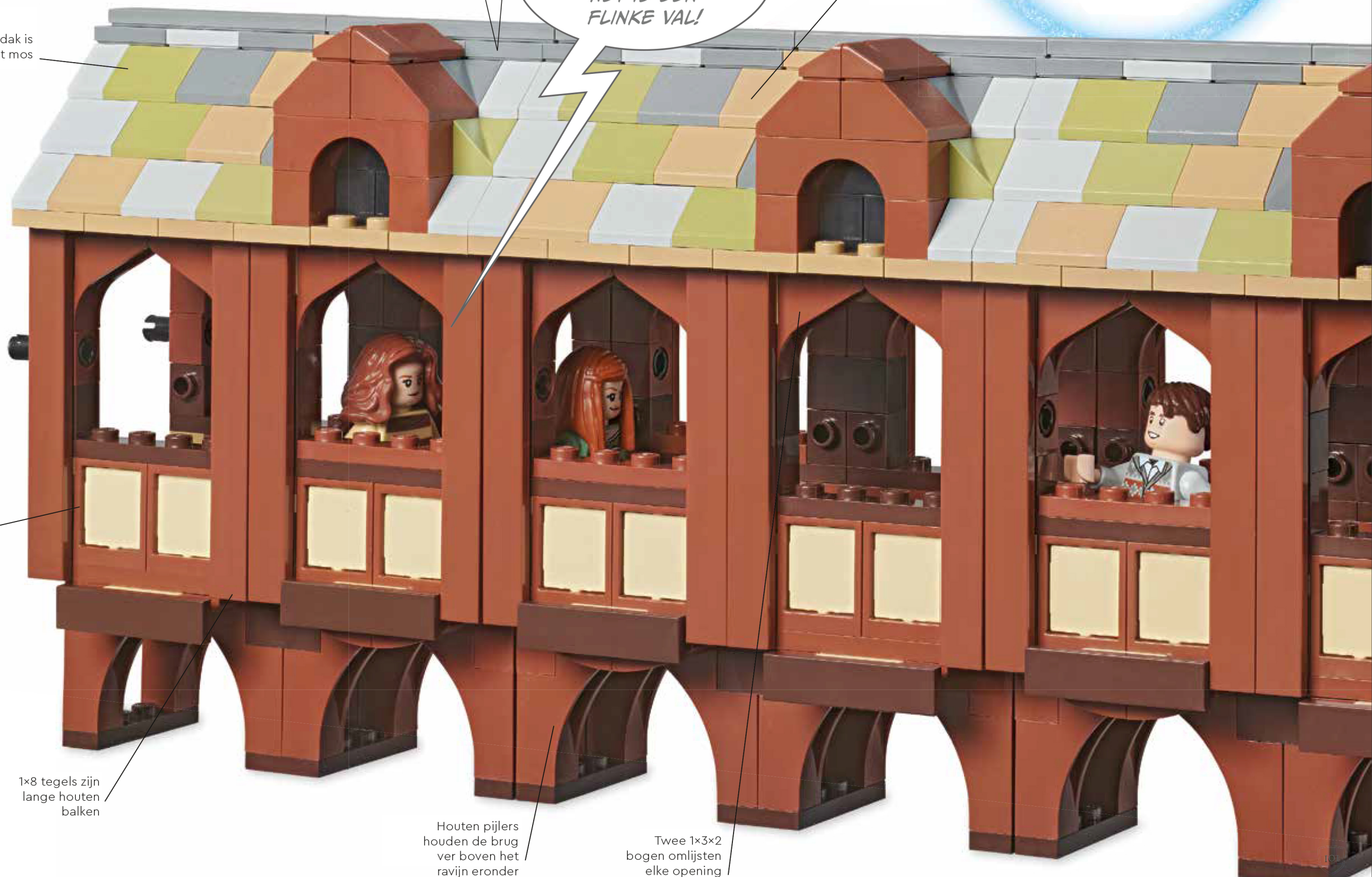
2x2 jumperplaten en smalle tegels als dakbedekking



JE KUNT BETER NIET DEZE KANT OP KOMEN, MARCEL. HET IS EEN FLINKE VAL!

Dakpanstenen

Het vervallen dak is bedekt met mos



1x8 tegels zijn lange houten balken

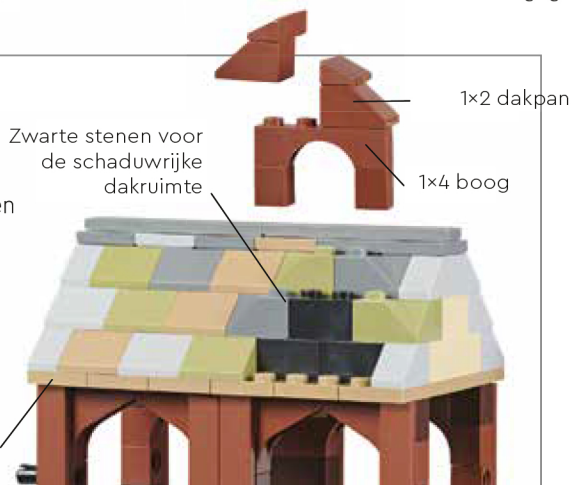
Houten pijlers houden de brug ver boven het ravijn eronder

Twee 1x3x2 bogen omlijsten elke opening

DAKKAPEL-RAAM

Uit het schuine dak van de overdekte brug steken kleine dakkapellen. Bouw ze rechtstreeks op de basis met een 1x4 boog, 1x1 stenen en dakpannen.

De crèmekleurige platen zijn de basis van het dak



Zwarte stenen voor de schaduwrijke dakruimte

1x2 dakpan

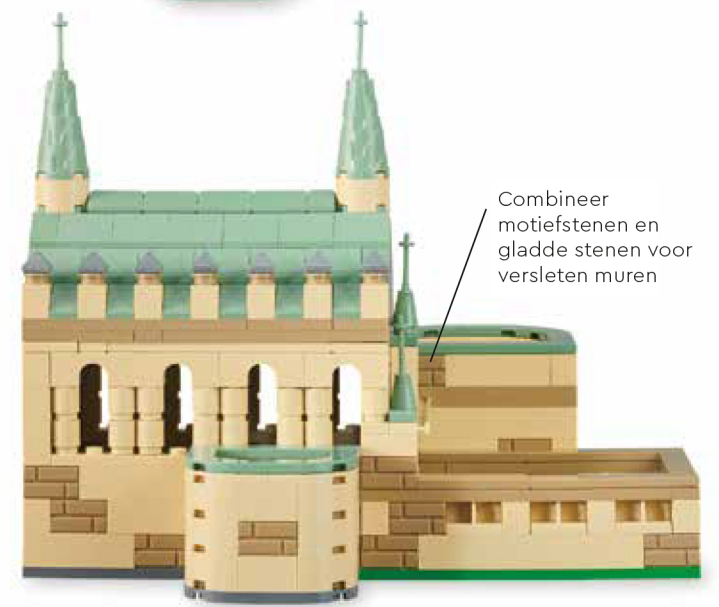
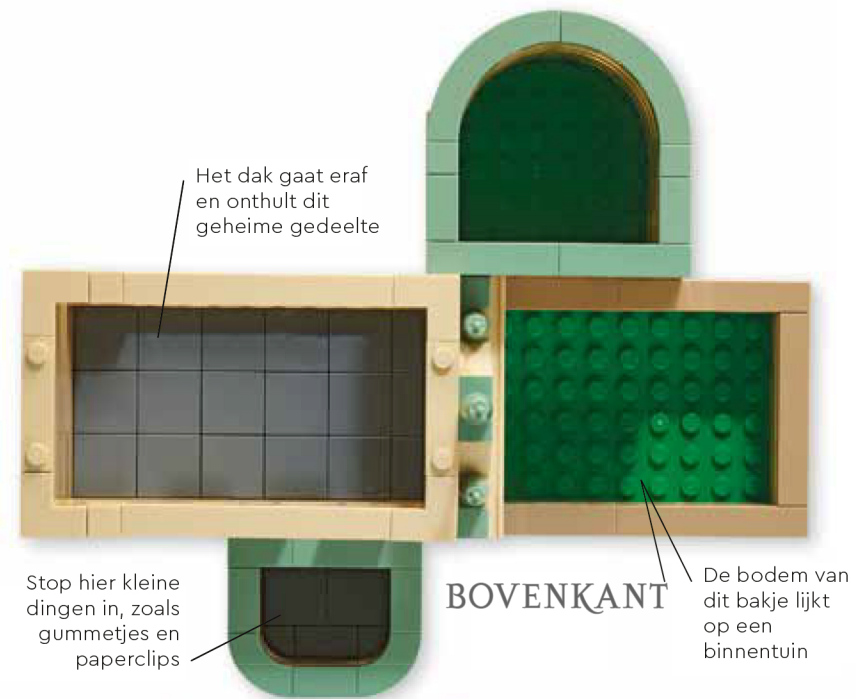
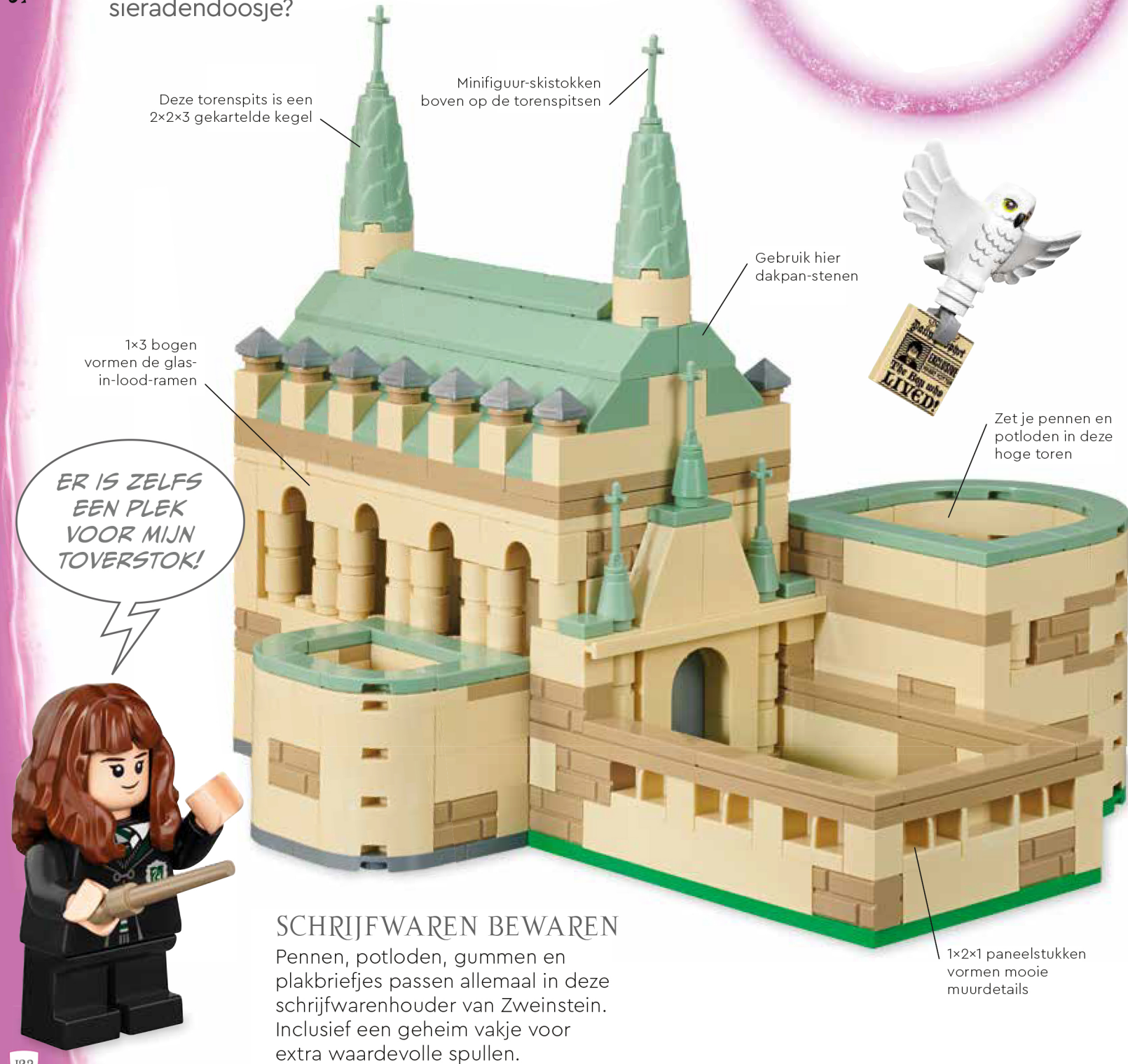
1x4 boog

OPRUIMEN VOOR TOVENAARS

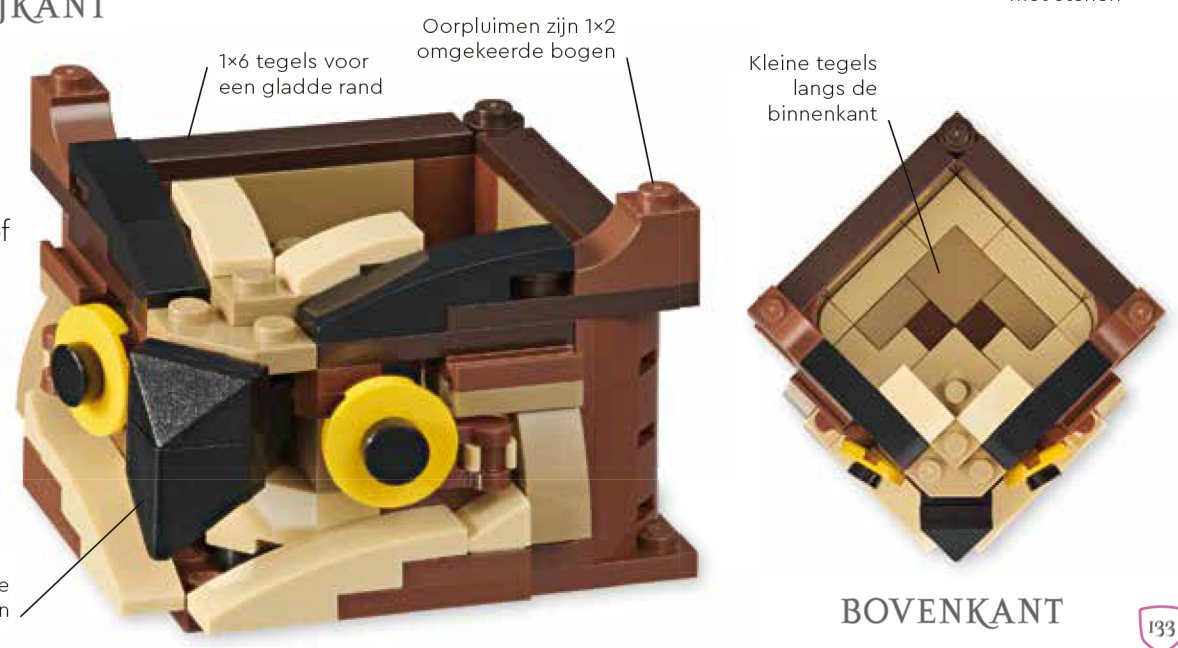
In het echte leven kun je niet met een toverstokje zwaaien om alles op te ruimen. Maar deze bakjes maken het wel een stuk leuker! Kun jij nog andere opbergideeën bedenken? Zoals een pennenbak in de vorm van een opgerolde slang, of een ketel-sieradendoosje?



BOUWTIP
 Wil je een afneembaar dak bouwen? Maak de rand onder het dak van gladde tegels. Zorg voor een paar noppen waar je het dak aan vastmaakt.



UILENBUIT
 Deze uilenpot met grote ogen gebruik je om sieraden, snuisterijen, klein speelgoed of andere kleine dingen zoals oordopjes in te bewaren. Je kunt er zelfs een Hedwig - of Egidius - pot van maken. Als je uilen niet zo leuk vindt, probeer dan eens een kat, een rat of een pad met een brede bek.



TAFELZWERKBAL

Speel met je eigen Zwerkbalkteam op tafel. Bouw alle onderdelen en zet je minifiguren op hun bezemstelen, dan kan het spel beginnen. Kun jij scoren met de Slurk, de Beukers wegslaan en de Gouden Snaai pakken voordat hij de tafel raakt? Als dat lukt, hoef je alleen nog maar een trofee te bouwen.

HOE SPEEL JE HET

- 1 Begin het spel door de rode Slurk door de hoepels te schieten. Je moet in elke hoepel één keer scoren voordat je verder kunt.
- 2 Pak een knuppel en plaats de zwarte Beuker op de sokkel. Mep de Drijver-minifiguur omver met de Beuker.
- 3 Schiet vervolgens met de hefboom de Gouden Snaai omhoog door de toren en probeer hem te vangen. Wie de Snaai vangt, wint het spel.

BEUK DE BEUKER

Bouw een minitoren in de kleuren van Zweinstein en plaats de Beukerbal erop. Maak dan een knuppel van stenen om de Beuker weg te kunnen slaan. Het kan een paar slagen duren om de Beuker van zijn plek te meppen!

Het been van de minifiguur past op een nop aan het uiteinde van de standaard



JE KRIJGT ME NOOIT OMVER!



2x2x2 kegel vormt dit aflopende deel

Twee 1x1 ronde stenen zijn het handvat



Beuker ligt op een voetstuk van een 1x1 tegel en een 1x1 kegel

Deze 2x2 jumperplaat heeft een nop in het midden

Transparante stukken zorgen ervoor dat de Drijver lijkt te vliegen



ZWERKBALKIJST

Rood minifiguurhoofd



SLURK

LEGO® Technic bal



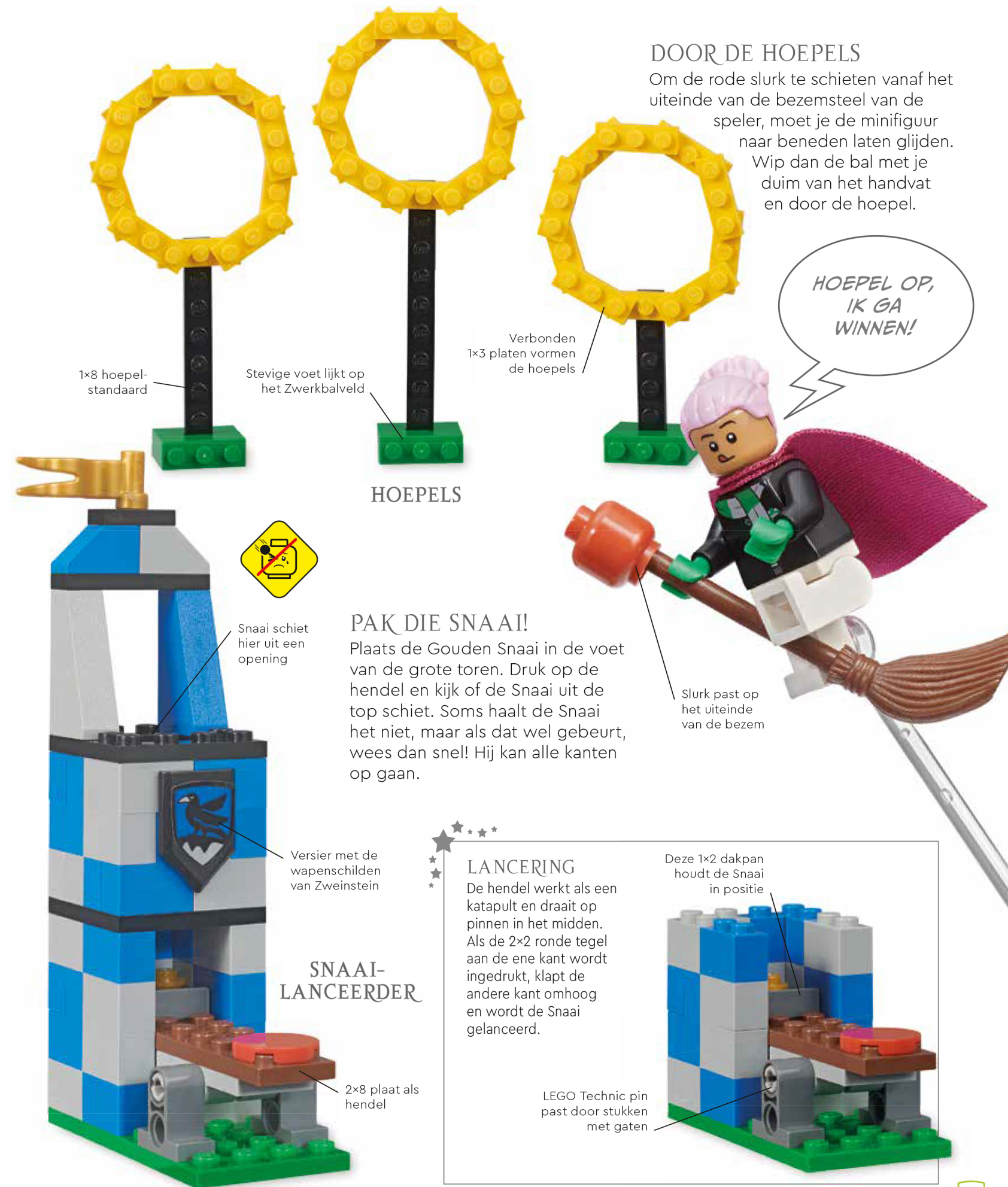
BEUKER

1x1 ronde plaat



GOUDEN SNAAI

BEUKER-STANDAARD



1x8 hoepel-standaard

Stevige voet lijkt op het Zwerkbalkveld

Verbonden 1x3 platen vormen de hoepels

HOEPELS



Snaai schiet hier uit een opening

PAK DIE SNAAI!

Plaats de Gouden Snaai in de voet van de grote toren. Druk op de hendel en kijk of de Snaai uit de top schiet. Soms haalt de Snaai het niet, maar als dat wel gebeurt, wees dan snel! Hij kan alle kanten op gaan.

Slurk past op het uiteinde van de bezem

HOEPEL OP, IK GA WINNEN!

SNAAI-LANCEERDER

Versier met de wapenschilden van Zweinstein

2x8 plaat als hendel

LANCERING

De hendel werkt als een katapult en draait op pinnen in het midden. Als de 2x2 ronde tegel aan de ene kant wordt ingedrukt, klapt de andere kant omhoog en wordt de Snaai gelanceerd.

Deze 1x2 dakpan houdt de Snaai in positie

LEGO Technic pin past door stukken met gaten