



BRAIN GAMES

10 voor
-jarigen

CONDOR



INLEIDING

Ga er maar eens goed voor zitten en zet je brein aan het werk met deze superslimme spelletjes!

Je kunt kiezen uit 101 puzzels. Het maakt niet uit waar je begint en doe het lekker in je eigen tempo.

Lees bij elke brain game eerst de instructie door. Soms is dát zelfs het moeilijkste deel van de puzzel. Het geeft niet als je het een paar keer moet doorlezen. Het gaat erom dat je het begrijpt.

Als je dan goed weet wat je moet doen, wordt het tijd om de puzzel op te lossen! Houd bij hoelang je erover doet en schrijf de tijd op in het vakje bovenaan de bladzijde. Wil je een extra uitdaging? Maak de puzzel dan op een later tijdstip nog een keer en kijk of je hem sneller kunt oplossen.



INLEIDING

Achterin dit boek vind je een paar bladzijden waarop je aantekeningen kunt maken, lekker kunt krabbelen of je antwoorden verder kunt uitwerken.

Als je echt moeite hebt met een puzzel, kijk dan naar de oplossingen achterin om te zien hoe het werkt. Probeer het later nog eens en kijk of je er de tweede keer wel uitkomt.

Succes en veel puzzelplezier!





Train je
brein!

BRAIN GAME 1 →



TIJD

Hieronder zijn de namen van vier olympische spelers door elkaar gehusseld. Elke letter is vier plaatsen in het alfabet opgeschoven.

Om hun echte naam te vinden, moet je bij elke letter vier plaatsen teruggaan in het alfabet. Dus E wordt A, F wordt B en zo verder.

a) MVIIR AYWX

.....

b) YWEMR FSPX

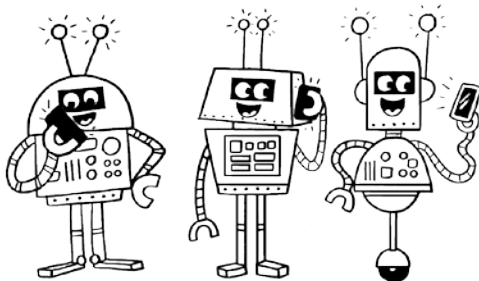
.....

c) WMQSRI FMPIW

.....

d) LEVVM I PEZVICWIR

.....

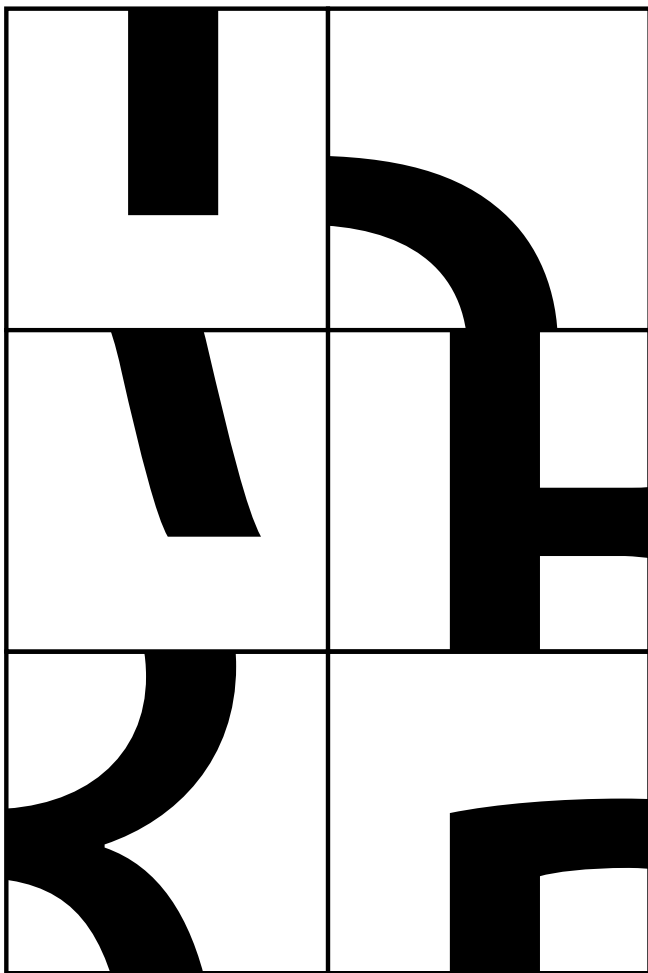




TIJD

BRAIN GAME 2

Deze blokken kun je verwisselen tot ze een letter vormen.
Weet jij welke letter dat is? Je hoeft de blokken niet te draaien.

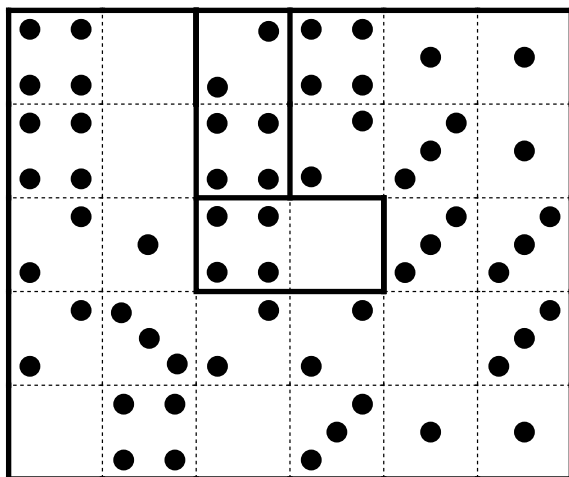


Het antwoord is:

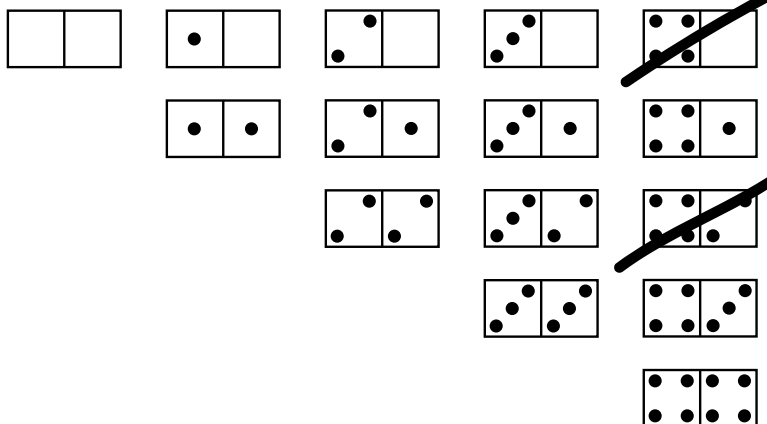
BRAIN GAME 3

Verdeel het rooster hieronder in dominostenen, door er lijnen omheen te trekken. Van elke dominosteentje is er precies één. Er zijn er al twee gevonden, om je op weg te helpen.

a)



Als je een dominosteentje vindt, streep je hem door:





TIJD

Bij deze dominostenen zijn de puntjes vervangen door een cijfer tussen 0 en 4. Verder is de puzzel precies hetzelfde. Trek randen, zodat je van elke dominosteen weer precies één hebt.

b)

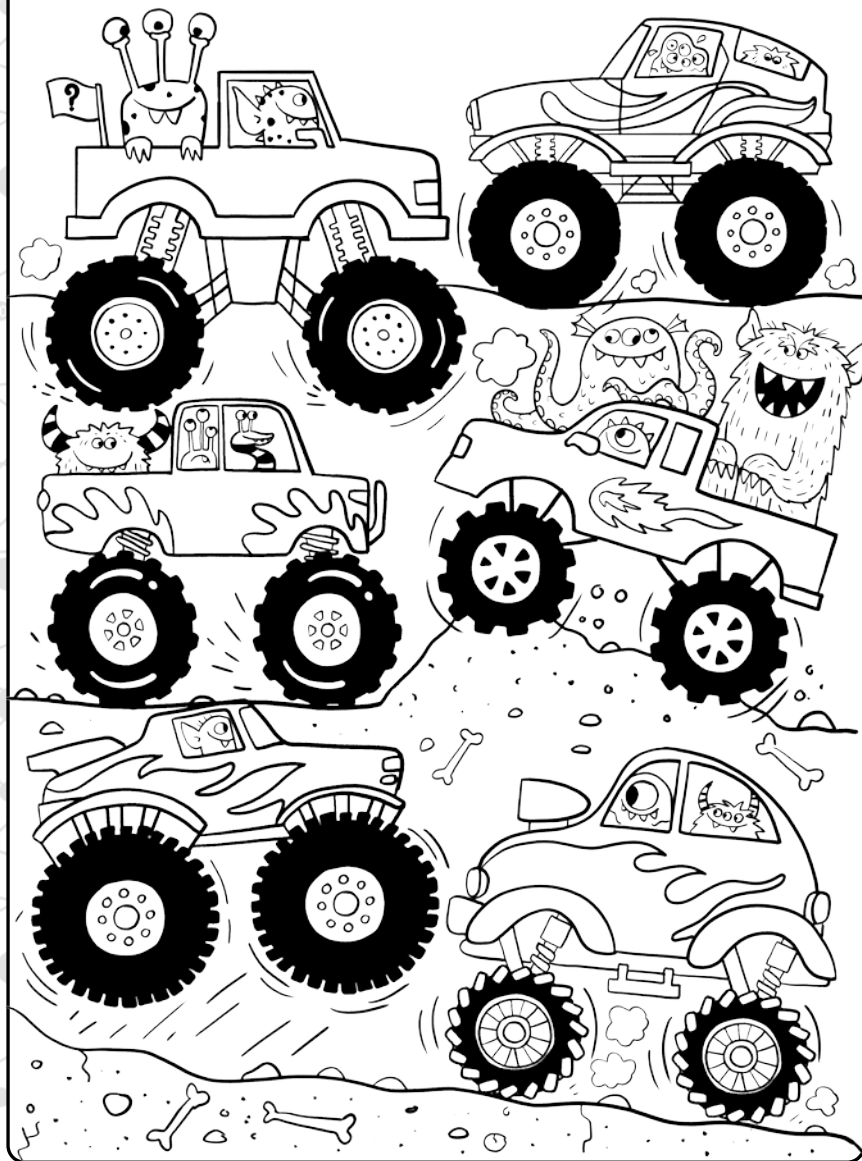
0	3	2	0	4	2
0	2	2	4	3	2
3	4	1	1	1	4
0	3	1	3	3	4
0	0	1	2	1	4

Gebruik deze tabel om bij te houden welke dominostenen je al hebt gevonden:

0	1	2	3	4	
					0
			✓		1
					2
					3
					4

BRAIN GAME 4 →

Zoek de tien verschillen tussen deze twee afbeeldingen en trek om elk verschil een cirkel.





TIJD

